



388

iPure^{cz}



INTERVIEW

**Macintosh Plus a SE | Alan Brutenič | Jak zrychlit Mac
Odznaky na Apple Watch | Hey Siri, kde jsi?**



iPure.cz 388/2025, devátý ročník | **Zakladatel:** Filip Brož | **Šéfredaktor:** Radim Kroulík
Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička, Karel Boháček, Martin Adámek,
Jakub Michlovský, Jakub Dressler, Michal Rada, Michal Henych, Kamil Chudačík, Andrej Sinu, Michael Vita, David Štanc, Jan Berkovský, Michal Kolařík
iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Apple opět pod palbou EU

Editorial ■ Radim Kroulík

Vztah mezi Applem a Evropskou unií je, mírně řečeno, komplikovaný. Situaci určitě nezlepšila pokuta ve výši 500 milionů eur, kterou Evropská komise oznámila minulý týden.

V tiskové zprávě uvedla, že Apple i Meta porušili pravidla nařízení Digital Markets Act. Apple údajně nesplňuje povinnost umožnit vývojářům informovat o alternativních nabídkách mimo App Store.

Podobné spory ve výsledku negativně ovlivňují nás, uživatele. Například v EU stále nemáme funkci zrcadlení iPhoneu na macOS, což je jedna z nejpopulárnějších softwarových novinek loňského roku. Evropská komise a Apple mají naprosto protichůdné představy o chování na trhu. Zatímco Apple chce vytvářet jedinečný zážitek a propojený ekosystém, Evropská komise tlačí na srovnání příležitostí napříč trhem a nechce Applu umožnit držet si své technologie jen pro sebe. Už jsem v minulosti psal, že tyto dva světy jsou natolik odlišné, že nepředpokládám harmonický vztah mezi oběma stranami.

Nás zatím může uklidňovat fakt, že Evropská unie je pro Apple významným trhem, který si nedovolí opustit. Bohužel se ale ukazuje, že tyto spory se nás již dotýkají.

Jako vždy přeji příjemné čtení!





Macintosh SE
FDHD

Plus a SE

Dospívání legendy

Magazín ■ Michael Vita

Rok 1984 přinesl světu revoluci v podobě prvního Macintoshe. Model 128K ohromil veřejnost svým grafickým uživatelským rozhraním, ikonickým designem, ale reálné použití velmi rychle odhalilo jeho technická omezení.

Následující modely Macintosh 512K a 512Ke, byly sice praktičtější nástrojem, ale stále postrádaly možnosti jako pevný disk nebo rozšíření paměti. V té době se Apple ocitl uprostřed vnitřní krize. Steve Jobs, se v roce 1985 po mocenských neshodách s vedením společnosti rozhodl k odchodu.

Jeho místo v týmu Macintosh převzal Jean-Louis Gassée, který byl známý svou zásadou „no compromises“. Zatímco Jobs byl hnán vizionářskou touhou po revoluci, Gassée se zaměřil na pragmatickou evoluci stávajících produktů a jejich přiblížení profesionálním uživatelům. Vývoj týmu Macintosh se tak odklonil od radikálních nápadů směrem k postupnému zlepšování hardwaru i softwaru. Prvním výsledkem tohoto přístupu se stal Macintosh Plus, uvedený v lednu 1986.

PRVNÍ SKUTEČNĚ DOSPĚLÝ MAC

Macintosh Plus sice zachoval vnější podobu svých předchůdců, ale technologicky byl výrazně pokročilejší. Nabízel 1 MB paměti RAM, kterou bylo možné rozšířit až na 4 MB pomocí standardních modulů SIMM, a novou 800kB oboustrannou disketovou mechaniku. Velkým přínosem byla také 128kB ROM, která podporovala nový souborový systém HFS (Hierarchical File System), jenž nahradil dosavadní MFS a umožnil práci s adresáři.

Nejzásadnější inovací ale bylo zavedení rozhraní SCSI (Small Computer System Interface). Macintosh Plus se tak stal prvním počítačem Apple, který umožňoval skutečně otevřené připojení různých periférií. Uživatelé mohli připojit externí pevné disky, skenery, síťové karty nebo později i mechaniky CD-ROM. SCSI se díky své rychlosti a flexibilitě stal standardem Applu na víc než dekádu a zásadně přispěl k tomu, že se Macintosh Plus stal oblíbeným nejen mezi nadšenci, ale i v profesionálním prostředí.

Apple zároveň uvedl svůj první pevný disk pro SCSI – Apple Hard Disk 20SC. Měl kapacitu 20 MB a šlo o první pevný disk od Applu, který byl kompatibilní i s jinými platformami, jako například Apple II s vhodnou kartou. Konstrukčně byl zamýšlen jako stylový doplněk k Macu. Rozměrově odpovídal šířce počítače a bylo možné ho postavit vedle nebo pod něj. Existují konfigurace s 5,25" i 3,5" disky, přičemž plastové šasi zůstalo u obou variant stejné. Tento unifikovaný design umožnil jednodušší výrobu a estetickou jednotu se zbytkem počítačové řady Macintosh.

Kromě technického pokroku si Macintosh Plus symbolicky uchoval i ducha původního týmu, který stál za zrodem Macintoshe. Na vnitřní straně jeho plastového šasi byla vylisována jména členů vývojového týmu – stejná jako u modelů 128K a 512K. Nešlo o gesto, ale o výsledek praktického rozhodnutí: Apple při výrobě Plusu zachoval původní formu plastového



krytu, čímž podpisy zakladatelů a inženýrů z první poloviny 80. let zůstaly zachovány i v tomto novějším modelu. Mezi nimi byl i podpis Steva Jobse – ačkoliv ten už v době uvedení Plusu v Applu nepracoval.

Macintosh Plus z mé sbírky pro mě má mimořádnou osobní hodnotu. Byl to totiž první historický počítač Apple, který jsem si přinesl domů, a právě on mě časem znovu přivedl ke sběratelství. Na první pohled se zdál být nefunkční – po vložení diskety ji okamžitě vyhazoval zpět. Vyměnil jsem mechaniku, později dokonce i základní desku, ale problém přetrvával. Až po konzultaci s OpenAI se ukázalo, že příčina byla překvapivě jednoduchá, ale dobře skrytá: někdo v minulosti nahradil původní propojovací kabel mezi mechanikou a základní deskou za kabel z novějšího modelu Macintoshe. Ten měl odlišné zapojení, a právě to způsobovalo nefunkční chování. Stačilo jediný vodič na novějším kabelu přestřihnout – a počítač začal konečně fungovat, jak měl.

Postupně jsem k němu doplnil i externí pevný disk Apple Hard Disk 20SC, který je ve verzi se starší 5,25" mechanikou. Dohromady s velkou originální klávesnicí s numerickým blokem tvoří krásný, plně funkční historický celek.

SE - PRVNÍ KROK K MODULARITĚ

V roce 1987 uvedl Apple na trh nový model s označením Macintosh SE – první skutečně modulární

kompaktní Mac, který přinesl klíčové změny jak uvnitř, tak navenek. Zkratka SE znamenala „System Expansion“ a odkazovala na jednu z největších novinek: rozšiřující slot PDS (Processor Direct Slot) přímo napojený na datovou a adresovou sběrnici procesoru Motorola 68000. Díky tomuto slotu bylo možné stroj doplnit o celou řadu specializovaných karet – například síťové rozhraní AppleTalk nebo Ethernet, akcelerátor s výkonnějším procesorem, matematický koprocesor, karty s RAM nebo přídatné video výstupy.

Procesor zůstal stejný jako u předchůdců – Motorola 68000 na 8 MHz, ale interní architektura byla přepracována. Zatímco předchozí Macintoshe měly paměť napevno připájenou, SE umožňoval rozšíření pomocí čtyř slotů pro 30pinové moduly SIMM. Základní konfigurace nabízela 1 MB RAM, maximální kapacita byla oficiálně 4 MB, ale některé neoficiální úpravy dovolily až 5 MB.

Designově Macintosh SE zachovával klasickou siluetu kompaktní skříně typu „vše v jednom“, ale čelní panel byl nově doplněn o horizontální žebrování pod obrazovkou, ve kterém byly otvory pro disketové mechaniky. Nešlo jen o vizuální změnu – SE byl prvním kompaktním Macem s aktivním chlazením. Uvnitř se nacházel malý ventilátor, který nasával vzduch přes přední panel a odváděl jej zadními otvory. Díky tomu došlo ke zlepšení tepelného



managementu, což mělo výrazný dopad na stabilitu a životnost komponent.

Macintosh SE byl dostupný v několika továrních konfiguracích. Základní verze se dvěma 800kB disketovými mechanikami, umožňovala práci bez pevného disku – systém se spouštěl z jedné diskety, zatímco druhá sloužila pro práci s daty. Tato varianta byla oblíbená zejména ve školách, kde bylo třeba snížit náklady.

Druhá běžná konfigurace, známá jako SE 1/20, kombinovala jednu disketovou mechaniku a 20MB interní pevný disk připojený přes rozhraní SCSI. Označení 1/20 odkazovalo na 1 MB RAM a 20MB HDD. Vedle toho existovaly i další konfigurace, jako SE 2/20 nebo SE 2/40, podle předinstalovaného množství paměti a velikosti disku.

Díky modulární konstrukci, kombinaci vnitřního disku, možnosti rozšíření a konečně i zlepšené spolehlivosti se Macintosh SE stal oblíbeným v malých firmách, lékařských ordinacích, na univerzitách i v průmyslu. Byla to ideální rovnováha mezi výkonem, cenou a rozšiřitelností – a právě proto se tento model těšil dlouhé oblibě a podpořil standardizaci Macu jako seriózního pracovního nástroje.

Po Macintoshi SE se dvěma disketovými mechanikami jsem toužil opravdu dlouho, ale na evropském eBay se takové kusy za rozumný peníz objevují jen výjimečně. Až minulý měsíc se mi konečně

podařilo jeden sehnat z Itálie. Samotný nákup byl zajímavý nejen kvůli konfiguraci, ale i díky výbavě, která byla součástí balení. Uvnitř SE jsem totiž objevil rozšiřující kartu pro připojení původní 5,25" disketové mechaniky Apple, což je velmi neobvyklé. Tato mechanika byla součástí dodávky a doplňovala tak historickou hodnotu celé sestavy.

Součástí balíku byla také externí jednotka Apple Hard Disk 20SC, která naopak obsahovala modernější 3,5" pevný disk. Ten byl však nefunkční a musel jsem jej tedy nahradit jiným.

V samotném SE se mi zatím nepodařilo zprovoznit ani jednu z disketových mechanik. Obě budou vyžadovat kompletní rozebrání, důkladné čištění a promazání pohyblivých částí. I přesto mám radost, že se mi podařilo zprovoznit systém z externího pevného disku, díky čemuž je počítač funkční a připravený se předvést na výstavách.

ADB NA SCÉNU!

Macintosh SE byl prvním kompaktním Macem vybaveným rozhraním ADB – Apple Desktop Bus, což znamenalo výrazný posun v oblasti připojení periferních zařízení. ADB byla sériová sběrnice, navržená Apple pro jednoduché a univerzální připojování vstupních zařízení, jako jsou klávesnice, myši, grafické tablety nebo například joysticky. Místo dosavadních velkých a specifických



konektorů, ADB zavedlo kompaktní čtyřpinový konektor typu mini-DIN, který byl menší, levnější a jednodušší na výrobu i používání. Apple tuto sběrnici poprvé použil v roce 1986 u modelu Apple IIGS, ale teprve s příchodem Macintoshe SE se ADB stala běžnou součástí světa Macintosh. Díky ní se periferní zařízení připojovala do jednotné sběrnice, čímž se zjednodušil nejen fyzický design, ale i elektronické řízení komunikace mezi počítačem a jeho okolím. Navíc ADB umožňovalo tzv. hot-plug – tedy připojení a odpojení zařízení za chodu bez nutnosti restartovat počítač, což byla v té době výjimečná vlastnost. Uživatelé si mohli například vyměnit myš za tablet nebo zapojit další zařízení bez přerušení práce. Sběrnice ADB zůstala standardem na počítačích Apple až do přelomu tisíciletí, kdy ji postupně nahradil USB. V době Macintoshe SE ale představovala moderní, elegantní a uživatelsky přívětivé řešení, které přispělo ke kultivovanému zážitku z používání Macu.

KAMARÁD MS-DOS

V roce 1989 Apple uvedl inovovanou verzi Macintoshe SE s označením SE FDHD, někdy prodávanou i pod názvem SE SuperDrive. Ačkoliv základní architektura počítače zůstala stejná, hlavní novinkou byla integrace nové 1,44MB disketové mechaniky typu SuperDrive, která

představovala zásadní posun v oblasti přenositelnosti dat a kompatibility mezi platformami. Zatímco předchozí Macintoshe používaly výhradně 400kB nebo 800kB diskety formátované pro systém Macintosh, nová mechanika podporovala i vysokokapacitní 3,5" diskety formátované pro MS-DOS, což uživatelům poprvé umožnilo snadno přenášet data mezi Macem a světem PC bez potřeby speciálního softwaru nebo externích konverzí.

SuperDrive byl plně autodetekční – mechanika sama rozpoznala typ média a podle toho jej správně zpracovala. Tato vlastnost byla umožněna nejen samotnou hardwarovou změnou mechaniky, ale především novou verzí řadiče. Tento nový čip dokázal pracovat s různými formáty, geometriemi a formátovacím schématem, což bylo pro kompatibilitu klíčové. Mechaniky SuperDrive se díky tomu staly standardem pro všechny další počítače Apple od počátku 90. let.

Macintosh SE FDHD si zachoval klasické možnosti konfigurace – tedy jednu disketovou mechaniku a interní 20MB pevný disk SCSI, ale byl výrazně univerzálnější. Kromě toho systémová ROM v této verzi SE obsahovala již přímou podporu pro čtení formátu DOS, takže uživatelé mohli například zkopírovat textové soubory z disku pro PC přímo na pracovní plochu Macu. Tato možnost



byla tehdy velmi žádaná, zejména v podnikovém prostředí, kde bylo běžné, že Mac sloužil jako grafická pracovní stanice, ale zároveň musel komunikovat s účetními nebo datovými systémy postavenými na PC.

Model SE FDHD byl většinou osazován základní pamětí 1 MB, ale bylo možné jej rozšířit až na 4 MB. Stejně jako u předchozích modelů byl k dispozici interní slot PDS. Vizuálně se od běžného modelu SE prakticky nelišil – zachovával stejné šasi, horizontální žebrování kolem mechaniky a klasické dvoubarevné logo Apple. Jediným vizuálním rozdílem bylo označení.

Pro uživatele, kteří potřebovali spolehlivý, kompaktní a univerzální pracovní nástroj, znamenala tato verze Macintoshe SE ideální volbu. Díky nové disketové mechanice, rozšířeným možnostem propojení a osvědčené stabilitě konstrukce se SE FDHD stal velmi oblíbeným. Ve své době představoval přechod mezi staršími, uzavřenějšími Macintoshi a novějšími, plně otevřenými stroji 90. let – a díky tomu zůstává i dnes důležitým milníkem v evoluční platformy.

Macintosh SE FDHD z mé sbírky je jedním z mála počítačů, které jsem získal prostřednictvím aukce na Aukru – a to tím klasickým, trochu nešťastným způsobem, kdy jsem se bezhlavě přehazoval s jiným zájemcem. Výsledná cena tak vystoupala

zbytečně vysoko. Počítač pocházel z pozůstalosti po pánovi, který žil v česko-německém pohraničí a přivezl si ho v 80. letech jako nový přímo z Německa. Dlouhou dobu na něm aktivně pracoval, což bylo patrné i ze zachovalých dat na pevném disku – zůstaly na něm původní německé verze programů jako Microsoft Word, Excel a několik dalších kancelářských nástrojů. Po zakoupení jsem systém přeinstaloval na lokalizovanou českou verzi, celý počítač důkladně vyčistil a zařadil ho mezi ostatní kousky své sbírky. Přestože jde o technicky zajímavý model, vizuálně se od běžného SE prakticky neliší – a vzhledem k tomu, že mi doma postupně dochází místo, zvažuji, že ho v brzké době vyměním za Macintosh SE/30. Ten v rámci sbírky představuje přirozený vývojový krok vpřed.

Období bez Steva Jobse bylo pro Apple paradoxně nejstabilnější fází 80. let. Produkty byly konzistentní, kvalitní a jasně zacílené na segmenty trhu, které Apple dobře obsluhoval – školy, malé firmy, designová studia. Vývoj řady Plus a SE ukázal, že Apple dokázal fungovat i bez vizionáře v čele. Zároveň se ale začaly objevovat první známky stagnace – méně radikálních inovací, více iterací. Bylo to období klidu před bouří, která přišla v první polovině 90. let. Ale to už je jiný příběh, který si necháme do dalších čísel. 

Alan Brutenič

Jak se stát prodejcem v Apple Storu

Rozhovor ■ Honza Březina

Ahoj Alane, díky, že sis na nás udělal čas. Mohl by ses prosím čtenářům krátce představit?

Jsem původem ze Slovenska – narodil jsem se a vyrostl v Bratislavě. Když mi bylo dvacet, přestěhoval jsem se nejprve do Prahy a později, v roce 2004, do irského Dublinu. Studoval jsem grafiku a tisk, takže jsem už na škole pracoval s počítači od Applu.

Jak ses ze střední Evropy dostal až do Londýna? Co tě tam přivedlo?

V Praze jsem měl dobrou práci, ale pořád mě to táhlo dál – zkusit život v „západním světě“. V té době, kolem roku 2004, bylo Irsko jako keltský tygr na vrcholu. Měl jsem tam už pár přátel, takže jsem sbalil kufry a vyrazil. Začínal jsem klasicky v hotelové restauraci. Pak mi jedna kamarádka nabídla příležitost, kterou jsem prostě nemohl odmítnout.

Paradoxně v Irsku – přestože Apple má továrnu v Corku už od sedmdesátých let – nikdy neexistoval oficiální Apple Store. Místo něj fungují prodejci typu AASP (Apple Authorized Service Provider), podobně jako třeba iStyle v Česku. V Dublinu moje kamarádka otevírala nový

AASP obchod kousek od místa, kde jsem bydlel, a nabídla mi práci Mac technika, protože věděla, že jsem nadšenec a dlouholetý uživatel Applu. Začínal jsem od nuly – budoval servisní centrum, učil se opravovat Macy, které jsem do té doby nikdy neviděl zevnitř, a dělal si certifikace jako Apple Certified Macintosh Technician.

Když jsme se potkali, pracoval jsi v Apple Store White City v Londýně. Jak ses k té práci dostal?

Po roce a půl v AASP, kdy už vše fungovalo, jak mělo, jsem začal přemýšlet, jaké by to bylo pracovat přímo pro Apple. Založil jsem si profil na LinkedInu, oslovil pár lidí z Applu – a vyšlo to.

Jedna z manažerek z Apple Store ve White City si všimla mého životopisu, a zanedlouho jsem absolvoval první FaceTime pohovor. Následovaly další tři s různými členy týmu, a nakonec jsem dostal nabídku práce. Nastoupil jsem přímo jako Genius – sen se stal skutečností. Jen podotknu, že běžná kariérní cesta v Apple Store začíná na nižších pozicích a na Genia se člověk musí propracovat. Já byl jediný z dvaceti Geniů ve White City, kdo získal tu pozici rovnou.





Předpokládám, že výběrové řízení nebylo úplně jednoduché. Víš, podle čeho tě vybrali?

Přesně to nevím, ale myslím si, že rozhodlo to, že jsem už měl všechny potřebné certifikace a také praxi s opravami a podporou Apple produktů.

Bavíme se o roce 2012. Byly tehdy nějaké specifické požadavky?

Určitě byla klíčová velmi dobrá angličtina – hlavně kvůli komunikaci. Během pohovorů se mě ptali na technické detaily ohledně Maců i iPhonů, který už tehdy byl hlavním produktem Applu. Když člověk začíná jako prodejce, podmínky jsou trochu mírnější.

Díky certifikacím jsem prošel jen třítydenním úvodním tréninkem zaměřeným na firemní kulturu, filozofii Apple Steps of Service a fungování Apple Storů.

Apple je známý důkladným školením zaměstnanců. Jak to probíhalo v Londýně?

Díky předchozím certifikacím jsem nemusel absolvovat technická školení, ale prošel jsem třítydenním úvodním tréninkem, který se zaměřoval na firemní kulturu, filozofii Apple Steps of Service a fungování Apple Storů. Probíhal přímo v korporátní části Apple Store na Regent Street – což byl zážitek sám o sobě.

Zažil jsi ještě éru Genius Barů. Byl jsi jen v roli technika, nebo jsi občas prodával i produkty?

Apple Store byl tehdy rozdělen na několik zón. Na začátku byli prodejci, za nimi kreativní tým, který dělal workshopy jako třeba one-to-one, dál pak technická podpora pro iPhony a iPady a nakonec Genius Bar.

Když jsem začal, byla to skvělá doba pro práci jako Genius. Měli jsme na starosti celý Genius Bar, především Macy a iPhony, ale i další zařízení. Vše jsme opravovali přímo v tzv. „Genius Room“ (v Apple slangu GR). Byla to doba, kdy se začaly opravovat iPhony přímo v obchodech, bez nutnosti posílat je pryč.



Asi dva roky po mém nástupu přišla do Applu Angela Ahrendts z Burberry jako Senior VP pro retail a začaly se postupně měnit věci – mimo jiné jsme byli tlačeni i do prodeje AppleCare a dalších služeb, i jako technici na Genius Baru.

Jak zpětně vzpomínáš na 4,5 roku, které jsi v Apple Store strávil?

Byla to moje první zkušenost s tak velkým týmem – přes 300 lidí na jednom místě! Samí kreativní lidé – kreslíři, hudebníci, fotografové... A navíc směsice národností a kultur. Byli jsme třetí nejvytíženější Apple Store v Evropě – hned po Regent Street a Covent Garden, před Paříží a Amsterdamem.

Zažil jsem několik launchů produktů, včetně iPhoneů. To už nebyli jen Apple fanoušci čekající ve frontě, ale hlavně překupníci. Nikdy nezapomenu na nekonečnou frontu na iPhone 6 – první v řadě byl starší pán z Pákistánu v tradičním oděvu, s dlouhou bradou.

Nakonec ses ale z Londýna vrátil domů. Proč?

V té době se mi začalo dařit ve focení – měl jsem dost zakázek, cestoval jsem, a už to nešlo skloubit s prací v Apple Store. Dal jsem tedy výpověď. Dodnes trochu

Byla to moje první zkušenost s tak velkým týmem – přes 300 lidí na jednom místě! Samí kreativní lidé – kreslíři, hudebníci, fotografové...

lituji, že jsem nevydržel plných pět let – za to bych dostal hezkou Apple plaketu. Ale takový je život.

Co pro tebe Apple znamená dnes? Máš pocit, že se firma změnila?

Apple se určitě změnil, ale podle mě k lepšímu. Apple Store se dál rozvíjejí, nové pobočky jsou navrženy s ještě větším důrazem na zákaznický komfort a workshopy. Tim Cook vede firmu velmi dobře – a bude zajímavé sledovat, jak si s tím poradí jeho nástupce. O Apple se ale rozhodně nebojím.

Díky moc za rozhovor! 

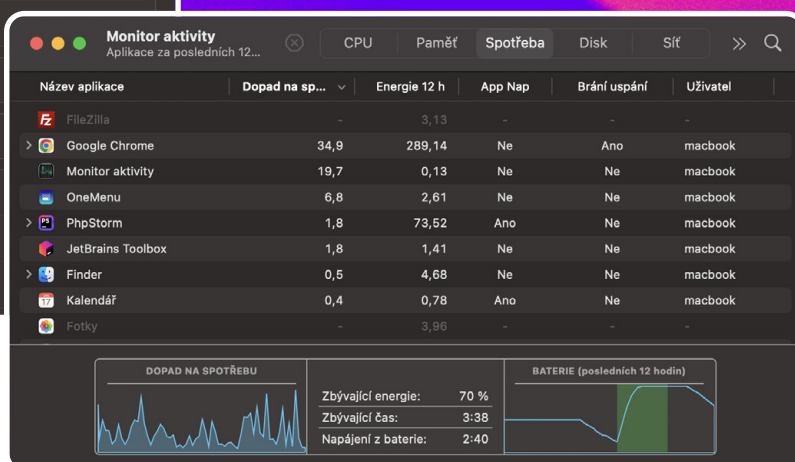


Jak na zrychlení pomalého Macu

Jak na... ■ Andrej Sinu



I když dnešní MacBooky s čipy M1, M2 nebo M3 patří mezi nejrychlejší notebooky na trhu, po čase se mohou zpomalit. Spouští se pomaleji, větráky se roztáčí častěji, Safari se seká a práce už zdaleka není tak plynulá jako na začátku. Důvodů může být víc, od přeplněného disku přes zbytečné aplikace běžící na pozadí až po vizuální efekty systému. V dnešním článku si ukážeme, jak MacBook zrychlit, vyčistit a dostat zpět do formy bez nutnosti kupovat nový.



Dobrá zpráva je, že ve většině případů není potřeba servis ani složité zásahy. Stačí pár jednoduchých kroků, které zvládne každý. Zabere to jen pár minut, ale výsledek poznáte hned: MacBook bude svižnější, rychleji se spustí a práce s ním bude zase radost.

Začneme úplně od základu – restartem. Ano, to kouzelné „vypni a zapni“ opraví víc věcí, než by Apple přiznal. Možná jste to neudělali týdný (nebo měsíce?) a váš Mac už volá o pauzu. Restart často uvolní paměť, zavře zatoulané procesy a zázračně zrychlí celý systém. Jednoduché, ale velmi účinné. Já osobně restart dělám pravidelně, je to dobré i z dlouhodobého hlediska, pokud chceme, aby nám Mac vydržel co nejdéle.

NALEZENÍ TOHO, CO MAC ZPOMALUJE

Pokud máte pocit, že váš Mac zpomaluje, může být užitečné zjistit, co přesně způsobuje problém. Nejjednodušší způsob, jak na to přijít, je použít **MONITOR AKTIVITY**. Tento nástroj vám ukáže, jaké procesy nejvíce zatěžují CPU, využívají paměť a disk. Pokud nějaká aplikace nebo proces nadměrně využívá systémové prostředky, může to být důvod, proč Mac běží pomalu.

Dalším užitečným nástrojem je **DISKOVÁ UTILITA**, kde můžete provést opravu disku a zkontrolovat,

zda není problém s pevnou pamětí nebo SSD. Můžete také zkontrolovat, zda nemáte na disku příliš mnoho nepotřebných souborů, které zatěžují systém.

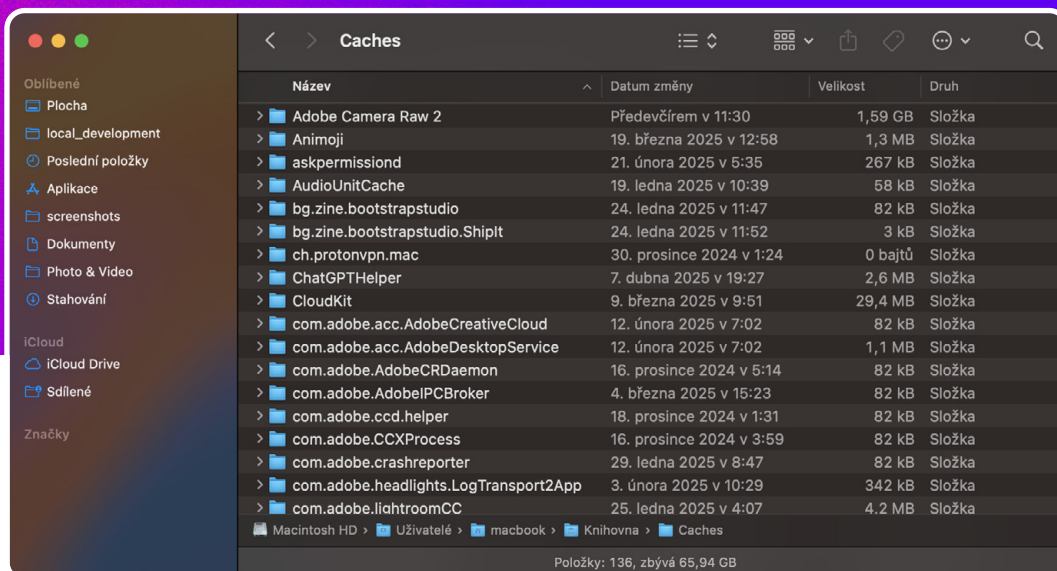
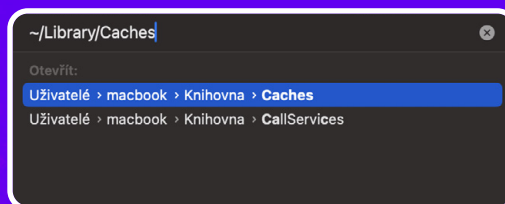
Když zjistíte, co zpomaluje váš Mac, můžete podniknout kroky k tomu, abyste to opravili, ať už jde o ukončení náročných procesů nebo odstranění přebytečných souborů.

PRAVIDELNĚ AKTUALIZUJTE MACOS

Mnoho lidí často odkládá aktualizace systému, ale může to být velká chyba, pokud chcete, aby Mac běžel co nejlépe. Apple pravidelně vydává nové verze macOS, které nejen opravují chyby, ale také často obsahují optimalizace výkonu. Tyto aktualizace mohou zlepšit nejen rychlost, ale i stabilitu systému. Pokud tedy nechcete, aby vám Mac zpomaloval kvůli zbytečným problémům, doporučujeme si vždy po nějaké době zkontrolovat, zda není dostupná nová verze. A nezapomeňte na pravidelnou kontrolu i po větších aktualizacích, někdy Apple přidá nové funkce, které mohou ovlivnit rychlost, a vy je pak můžete snadno vypnout nebo upravit podle svého.

JAK AKTUALIZOVAT MACOS:

- Otevřete **NASTAVENÍ SYSTÉMU** (klikněte na logo v levém horním rohu obrazovky a vyberte **NASTAVENÍ SYSTÉMU**).



- V levém menu vyberte **OBEZNĚ** a potom klikněte na **AKTUALIZACE SOFTWARE**.
- Zkontrolujte dostupné aktualizace.
- Pokud je dostupná nová verze macOS, uvidíte ji zde. Klikněte na **AKTUALIZOVAT NYNÍ**.
- Po dokončení stahování a instalace budete vyzváni k restartování Macu. Nezapomeňte to udělat, aby se všechny změny projevíly.

ÚLOŽIŠTĚ A JEHO VLIV NA VÝKON

Jedním z důvodů, proč může Mac zpomalit, je nedostatek volného místa na disku. Když RAM dojde, macOS začne využívat místo na SSD jako virtuální paměť (takzvaný swap). To znamená, že váš Mac začíná „ukládat“ data, která normálně běží v paměti, na disk, což je mnohem pomalejší. Pokud tedy nemáte dostatek volného prostoru, váš Mac začne zpomalovat, protože SSD není navržen pro stejný výkon jako RAM. Je doporučeno mít na disku alespoň 10–20 % volného místa, aby systém mohl efektivně fungovat. Uvolnění místa na disku může být tak jednoduché jako smazání starých souborů nebo záloh, čímž pomůžete nejen uložit, ale i celkovému výkonu zařízení.

JAK SMAZAT CACHE A UVOLNIT MÍSTO

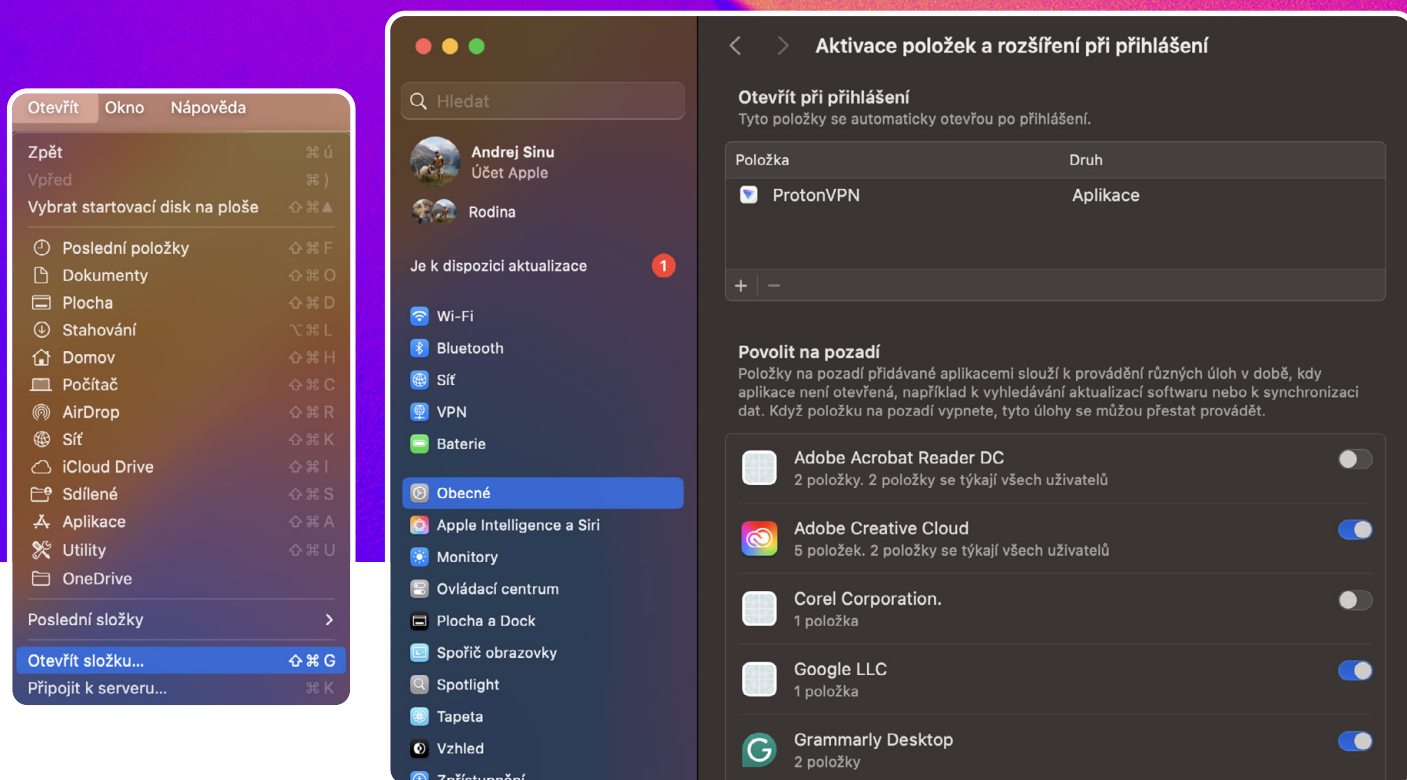
Soubory cache jsou dočasné soubory, které si aplikace ukládají pro rychlejší načítání dat. Ačkoli jsou

užitečné, mohou se časem nahromadit a zabírat spoustu místa na disku, což může zpomalit váš Mac. Naštěstí je snadné je smazat neboli vyčistit.

JAK VYČISTIT CACHE NA MACU:

- Otevřete **FINDER** (klikněte na ikonu Finder v Docku).
- V horní liště klikněte na **Otevřít** a vyberte **Otevřít složku**.
- Do okna, které se objeví, napište: `~/Library/Caches`
- Stiskněte **ENTER**.
- Vyberte soubory k odstranění.
- Ve složce **CACHES** najdete různé složky s cache pro jednotlivé aplikace. Můžete je všechny označit a smazat, ale doporučuji být opatrný u některých systémových cache, které by mohly ovlivnit výkon systému. Nejbezpečnější je zaměřit se na cache aplikací, které často používáte (např. Safari, Chrome, apod.).
- Po označení souborů stiskněte **COMMAND + DELETE** a poté přejděte do koše, kde soubory definitivně odstraníte.
- Restartujte Mac.

Tento proces může uvolnit spoustu místa na disku a zrychlit některé aplikace. Pamatuje ale, že cache



se opět začnou ukládat, takže je dobré provádět tuto údržbu pravidelně.

POUŽITÍ APLIKACE JAKO CLEANMYMAC

Pokud nechcete trávit čas ručním vyhledáváním a odstraňováním nepotřebných souborů, aplikace jako CleanMyMac vám mohou výrazně ulehčit práci. Tato aplikace prohledá váš Mac a nabídne vám možnost vyčistit cache, odstraněné soubory, systémové logy, staré zálohy a další zbytečnosti, které mohou snižovat výkon. CleanMyMac může být skvělý nástroj pro rychlou údržbu, ale buďte opatrní, protože některé činnosti, jako je mazání velkých souborů nebo aplikací, by měly být prováděny s rozmyslem.

JAK POUŽÍVAT CLEANMYMAC:

- Stáhněte a nainstalujte aplikaci CleanMyMac (můžete ji stáhnout z oficiálních stránek nebo App storu).
- Otevřete aplikaci a klikněte na **SKENOVAT**, aby aplikace prozkoumala Mac a našla nepotřebné soubory.
- Po dokončení skenování klikněte na **VYČISTIT**, aby aplikace odstranila všechny nalezené soubory, které zpomalují výkon.

Tento nástroj vám ušetří čas a pomůže vašemu Macu běžet hladce, aniž byste museli ručně hledat každý kousek nepotřebného obsahu.

VYPNĚTE NEBO OMEZTE AUTOMATICKÉ SPOUŠTĚNÍ APLIKACÍ

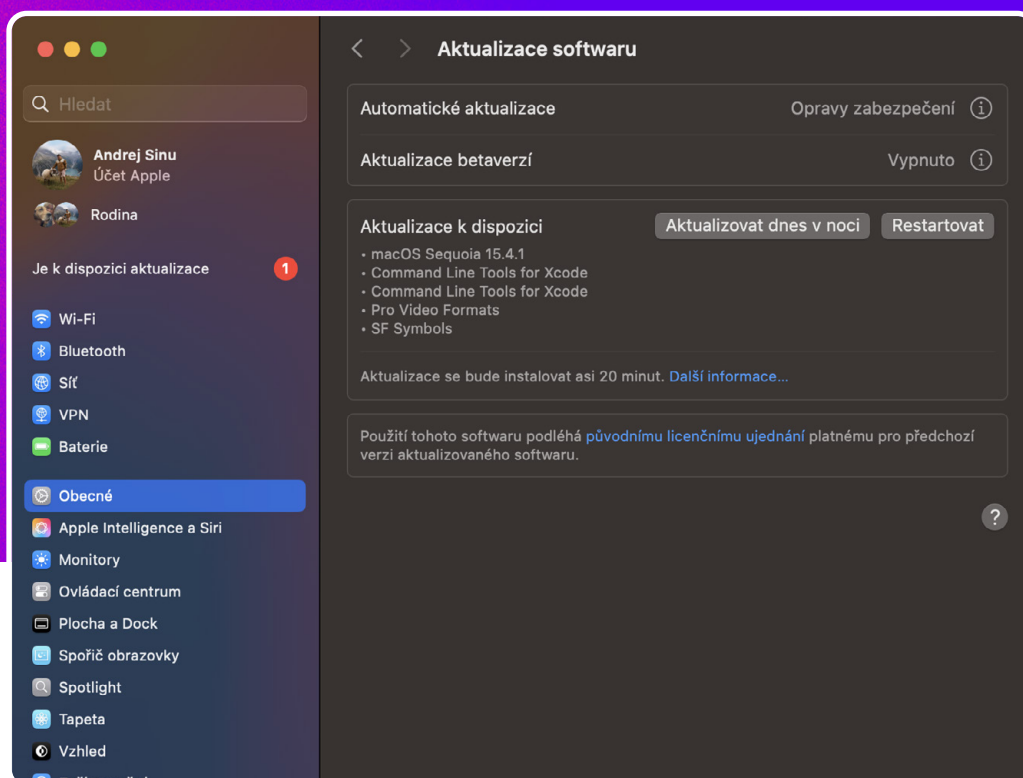
Některé aplikace se automaticky spustí při startu systému, což může zpomalit načítání Macu a zatěžovat systém, i když je nepotřebujete hned používat. Omezováním automatického spouštění aplikací můžete zrychlit start systému.

JAK OMEZIT APLIKACE PŘI SPUŠTĚNÍ:

- Otevřete **NASTAVENÍ SYSTÉMU** a vyberte **OBEČNÉ**.
- Vyberte **AKTIVACE POLOŽEK A ROZŠÍŘENÍ PŘI PŘIHLÁŠENÍ**.
- Zde uvidíte seznam aplikací, které se spouští při startu. Vyberte aplikace, které nechcete spouštět automaticky, a klikněte na mínus pro jejich odstranění.

OBEČNÉ TIPY PRO UDRŽENÍ RYCHLÉHO MACU

Když chcete, aby váš Mac běžel rychle, nestačí se spoléhat jen na technické úpravy a čištění. Existují i jednoduché návyky, které mohou udělat velký rozdíl. Například, neotvírejte příliš mnoho záložek



v prohlížeči. Každá otevřená záložka využívá RAM a procesor, což může zpomalit váš Mac. Stejně tak se vyhněte nechávání otevřených aplikací, které právě nepoužíváte. I když to možná vypadá, že to neovlivní výkon, ve skutečnosti to systém zpomaluje.

DALŠÍ TIPY PRO RYCHLÝ MAC:

- **ZAVŘETE ZBYTEČNÉ APLIKACE:** Udržujte otevřené pouze aplikace, které momentálně používáte. Čím méně aplikací na pozadí běží, tím lepší výkon.
- **AKTUALIZUJE VŠE, CO MŮŽETE:** Ujistěte se, že máte aktuální nejen systém, ale i všechny aplikace. Nové verze často obsahují vylepšení výkonu a opravy chyb.
- **Dbejte na SPRÁVNÉ POUŽÍVÁNÍ BATERIE,** protože její stav zásadně ovlivňuje výkon vašeho Macu.

Tyto drobné změny mohou váš Mac udržet v kondici a zajistit, že bude běžet rychle, i když ho pro různé úkoly používáte každý den.

Pokud všechny ostatní kroky selhaly a váš Mac stále běží pomalu, může být čas na kompletní reinstalaci macOS. Tento radikální krok může odstranit všechny problémy, které zpomalují systém, a vrátit váš Mac do původního stavu. Ale pozor, před reinstalací je důležité zálohovat všechna data, např. pomocí Time Machine nebo iCloudu.

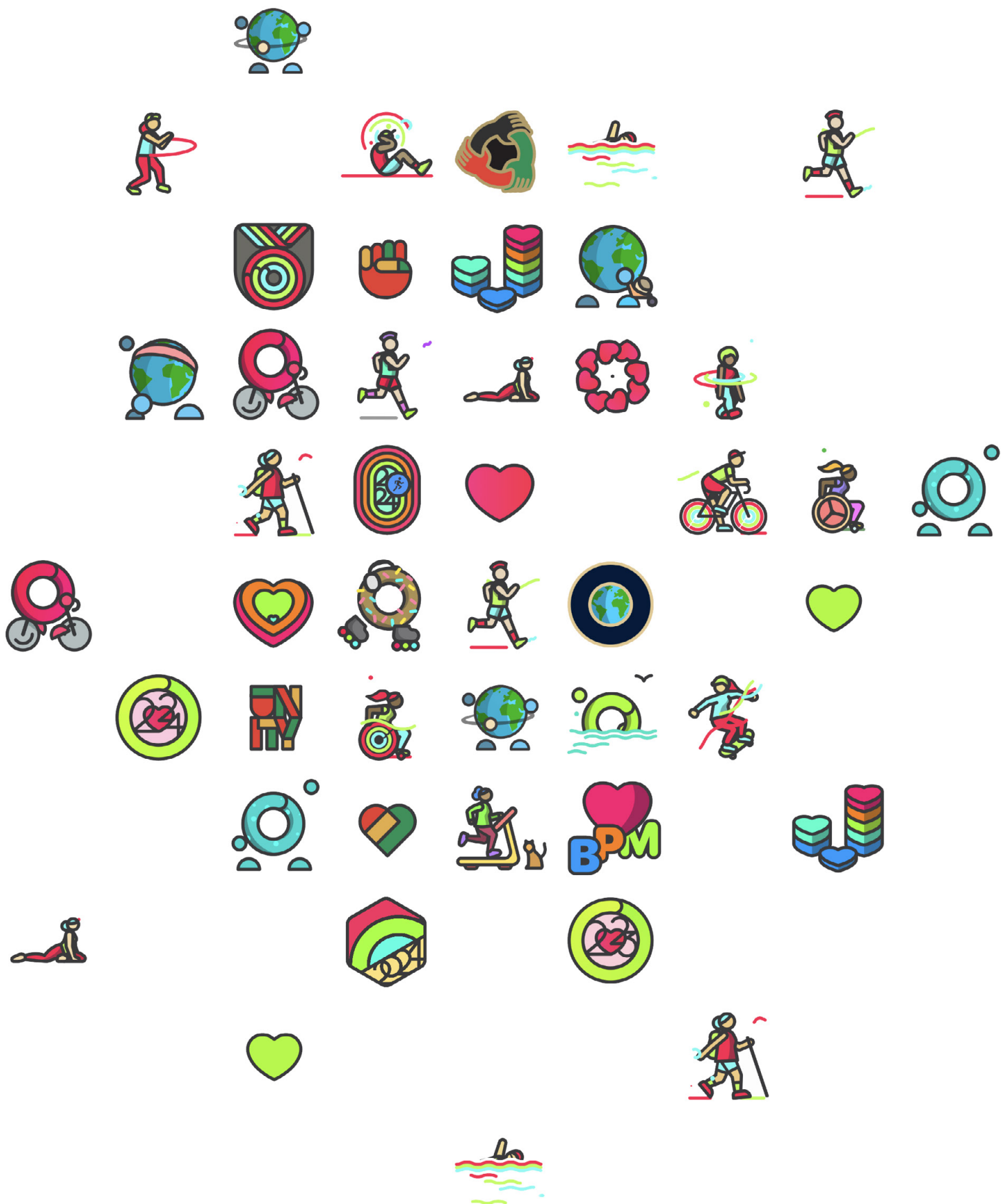
PRO REINSTALACI MACOS STAČÍ:

- **RESTARTOVAT MAC** a podržet **COMMAND + R** během spuštění pro vstup do Recovery modu.
- Vybrat možnost **REINSTALL macOS** a postupovat podle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace můžete obnovit svá data z předchozí zálohy.

Tento proces odstraní veškerý software, který jste nainstalovali, a vrátí systém do výchozího nastavení. Pokud je Mac plný nežádoucího softwaru nebo systémových problémů, reinstalace může být efektivní způsob, jak začít znovu s čistým štítem a výrazně zlepšit výkon.

ZÁVĚR

Udržet si Mac rychlý a v top kondici nemusí být složité. S několika jednoduchými kroky od pravidelného restartu až po správnou péči o baterii můžete zajistit, že váš Mac bude vždy fungovat na plný výkon. Ať už jde o čištění disku, aktualizace softwaru, nebo optimalizaci pracovního prostředí, každý malý detail se počítá. Tak neváhejte a vyzkoušejte tyto tipy, které vašemu Macu nejen pomohou běžet rychle, ale udrží ho v optimální kondici pro každý úkol, který mu zadáte. 



Odznaky na Apple Watch

Magazín ■ Jakub Dressler

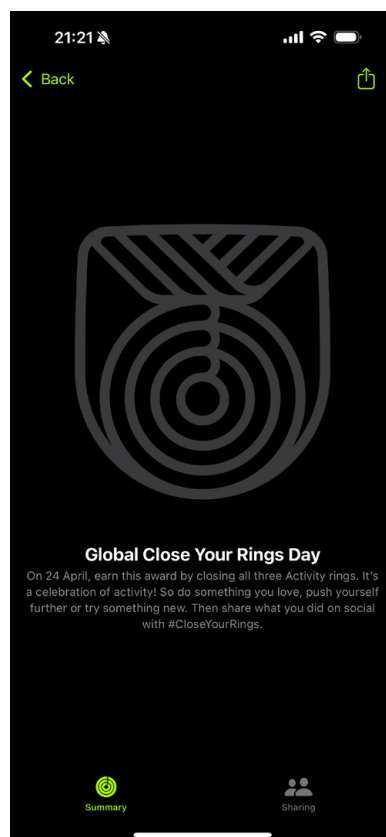
Odznaky. Někdo je rád sbírá, někdo pomalu ani neví, že něco takového existuje. Týdně jich můžete získat minimálně 9, pokud splníte svůj plán každý den. Maximální počet snad nejde ani spočítat, protože můžete soutěžit s kamarády a zkoušet nové sporty. Jo, sbírání odznaků může být pořádná jízda, zvlášť když Apple vyhlásí dvě limitované edice v jednom týdnu!

Bývaly doby, kdy jsem se snažil uzavírat všechny kroužky každý den. Nakonec jsem to vydržel přesně 928 dní. Potom jsem jednou přerušil řadu, zbavil jsem se své obsese a teď už jedu tak nějak „na pohodu“. Během svého úsilí o splnění každé výzvy, kterou přede mě Apple Watch postavily, jsem získal mnoho odznaků a zprvu mě to opravdu hodně bavilo. Když jsem se to snažil spočítat, tak celkem to bylo 1 282 odznaků. Možná by mě to bavilo dál, kdyby Apple vydával nové odznaky. Aktuálně se můžeme spoléhat jenom na limitované edice, které vychází jen někdy. Navíc jich je většina vázána na americké svátky. To znamená, že nemáme žádnou místní lokalizace. A to je škoda.

Minulý týden jsme se ale dočkali! Apple vydal dvě limitované edice: **GLOBAL CLOSE YOUR RINGS DAY** a **EARTH DAY EDITION**. Pokud se nemýlím, tak výzva ke Dni Země se opakuje každý rok, Global Close Your Rings Day je ale novinkou. Ve čtvrtek 24. dubna 2025 jste mohli získat nejen tento odznak z limitované edice, ale také nálepky do iMessages, které Apple vydal speciálně jen pro tento den. Navíc si v Apple Storech můžete vyzvednout kovové odznaky stejného designu.

PROČ TO APPLE DĚLÁ?

„Apple Watch změnily způsob, jakým lidé přemýšlejí o své kondici a zdraví, sledují je a zapojují se



do nich. Před deseti lety jsme představili kroužky Aktivita a od té doby se Apple Watch rozrostly a nabízejí rozsáhlou sadu funkcí navržených tak, aby sloužily každému uživateli,“ řekl Jeff Williams, provozní ředitel společnosti Apple. „Téměř každý den nám lidé píší, jak Apple Watch změnilly jejich životy, od motivace k většímu pohybu během dne až po změnu trajektorie jejich zdraví.“ (Apple.com)

To, že Apple provádí svoje testy a studie, není tak velké překvapení. Vždy mě mrzelo, že nežiji v USA, abych se mohl také zapojit do těchto studií. Lidí, kteří se takto dobrovolně zapojují do testování, je něco přes 200 000. Ve své tiskové zprávě se nedávno Apple zmínil o studii, kde 14 000 lidí uvedlo pozitivní souvislosti mezi uzavíráním kroužků aktivity a jejich zlepšení spánku a fyzické kondice. Data se u žen a mužů neliší, a to dokonce bez ohledu na věk.

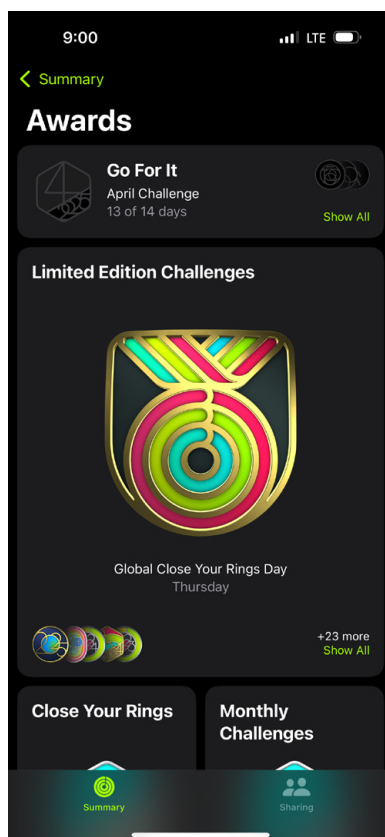
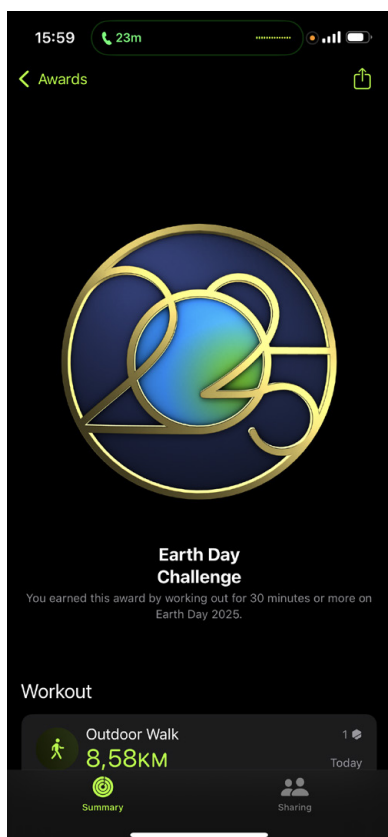
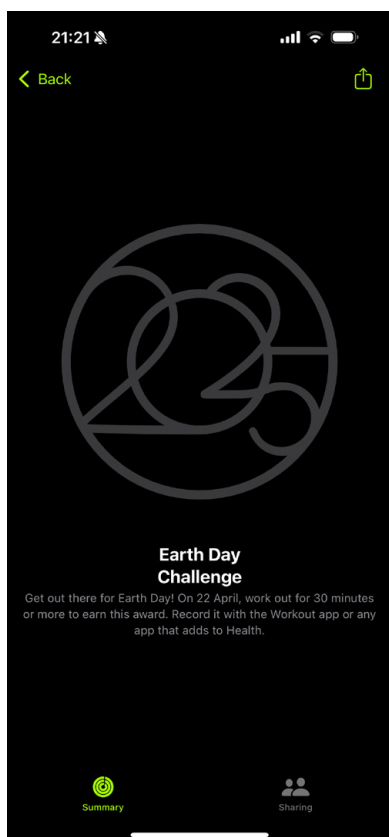
Podle této studie je o 48 procent nižší pravděpodobnost, že zaznamenáte zhoršenou kvalitu spánku,

pokud pravidelně uzavíráte své kroužky. Dále zjistili, že za stejných podmínek je o 78 procent nižší pravděpodobnost zvýšené klidové tepové frekvence. A až 57 procent lidí pociťuje menší míru stresu.

Apple se tady snaží co nejvíce motivovat lidi k tomu, aby vedli zdravý a aktivní styl života. A protože přirozeně máme rádi odměny, tak přidal do celého systému odznaky. V mém případě to fungovalo. Chtěl jsem se více hýbat, ale motivace se mi po chvíli vypařila. A jelikož rád sbírám věci, tak jsem začal sbírat různá ocenění a soutěžit se svými přáteli, abych jich získal ještě více a ještě k tomu si dokázal, že jsem lepší.

Ať už pociťujete stejné výhody jako lidé ve studii, nebo ne, jedno je rozhodně pravda – pohyb je zdravý a rozhodně se díky němu zlepšuje kvalita života. A pokud vám v tom pomohou kroužky a odznaky, tak to bude jediné dobře. Já jsem si dlouho hrál s optimálním nastavením svých kroužků

Pohyb je zdravý a rozhodně se díky němu zlepšuje kvalita života. A pokud vám v tom pomohou kroužky a odznaky, tak to bude jediné dobře.



a nakonec jsem skončil u čísla, které jemně přesahuje to, co průměrně denně sním. Díky tomu jsem schopen říct, že když každý den uzavřu svoje kroužky, tak jsem se posunul ke svému cíli – zredukovat svoji hmotnost. To se mi ale nedaří každý den, takže je to zároveň nastavení, které mě motivuje, abych se více hýbal.

KDYŽ CHCETE SBÍRAT ODZNAKY EFEKTIVNĚ...

No a co když si právě teď řeknete, že chcete sbírat odznaky jako na běžícím páse? Co byste měli dělat? Zprvu bych vám doporučil nastavit si kroužky tak, abyste se vždy dostali k uzavření všech tří ještě před večerem. Není to optimální, pokud chcete zhubnout, ale na sbírání ocenění je to skvělé. Díky tomu, že budete pravidelně uzavírat svoje kroužky, tak se dostanete nejen na týdenní ocenění **PERFEKTNÍHO TÝDNE** za každý měřený okruh, ale na konci měsíce dostanete i odznak **PERFEKTNÍHO MĚSÍCE**.

Pokud se rozhodnete překonávat svůj červený kroužek pohybu, tak budete moci získat odznak 200%, 300% nebo 400% překonání limitu. Podobné ocenění můžete získat u jednotlivých sportů, pokud budete překonávat svoje nejlepší výsledky v daném sportu. Za první cvičení v každé kategorii dostanete samozřejmě také odznak.

Další kategorií jsou **ŘADY**. Můžete získat ocenění za řady uzavřených kroužků, pohybových cílů nebo počtu cvičení v jednom týdnu. Tato kategorie mi přijde nejvíce motivující. Hodně to bolelo, když jsem přišel o svoji řadu 928 dní. Jakmile se dostanete na nějaké pořádné číslo v řadě, tak vás to dokáže efektivně zvednout z gauče.

No a nesmíme zapomenout na **Výzvy**. Nejde jen o limitované výzvy. Můžete vyzvat své přátele, kde každý den podle své aktivity dostanete počet bodů, a na konci týdne se rozhodne, kdo je lepší. Moje oblíbené jsou i **Výzvy na měsíc**, kde se vám Apple Watch snaží dát cíl na daný měsíc. Je to docela chytré. Pokud jste minulý měsíc cvičili méně, tak dostanete něco lehčího. Pokud jedete na plné obrátky, tak dostanete něco, u čeho se pěkně zapotíte.

ZÁVĚR

Pokud jsou vám kroužky jedno, tak vás asi jen tak nepřesvědčím, že sbírání odznaků je super. Když jsem to nedokázal u vlastní ženy, tak to asi jen tak nedokážu u vás. Ale pokud jste aspoň trochu nadšenci do sbírání čehokoliv, tak to zkuste. Je to docela zábava. A nezapomeňte sledovat sociální sítě nebo aktualizace v **Kondici**, aby vám neutekla ani jedna limitovaná edice nějakého nového odznaku! 



Hey Siri, kde jsi?

Magazín ■ Jan Pražák

Málokdy je pro uživatele a nadšence pro konkrétní značku příjemné přijít a přiznat chybu. A je jedno, jestli vás baví auta, technologie nebo třeba máte oblíbený brand oblečení. Nejhorší však je, když musíte přiznat, že se blíží velká katastrofa. Jedna taková se blíží pro Apple.

Víte, já osobně jsem hned na začátku vlny nadšení pro umělou inteligenci neměl velké pochopení pro všechny oslavné komentáře. Jasně, že by se mi líbilo, kdyby mi nějaký tichý společník v telefonu, tabletu nebo počítači pomáhal s denními úkoly. Nebo byl prostě pomocníkem, kterým měla být v Apple původně Siri. Ale opravdu jsme tak blízko?

Každá velká společnost, která má svého asistenta k dispozici, dnes chrlí nový model skoro každý měsíc a ukazuje, jak moc se jeho funkce zlepšily od minulého vydání. Jednou je lepší pochopení, jindy spojování souvislostí nebo téměř dokonalé generování obrázků.

APPLE VE ZMATKU

Apple rozhodně patří k velkým hráčům. Ale dá se říct, že patří k velkým hráčům, kteří mají k dispozici asistenta umělé inteligence? No – úplně upřímně – ne. A z jeho tajemné komunikace vzhledem k veřejnosti by byl nejspíš nejraději, kdyby Apple Intelligence minulý rok vůbec nevypustil do světa. Přece jen Apple málokdy mazal z internetu skvěle natočená videa se známými herci jen kvůli drobným chybám. Ale těžko můžete dát lidem k dispozici video z praktického používání, když ho vaše zařízení neumí. Ani herecké nadání mladé Belly

Ramsey, nejvíce známé ze seriálu *The Last of Us*, to nezachrání.

Technicky zdatná veřejnost už mnohokrát připustila, že Apple je v boji asistentů a umělé inteligence pozadu. Dokonce i renomovaní blogeri a novináři, kteří celý svůj život komentují dění v jablečném sadu, se přistihnou, když si dělají srandu z AI od Apple. Je to docela smutný pohled. Navíc, sám Apple v březnu letošního roku přiznal, že jeho chytré nástroje jsou pozadu oproti původnímu plánu. A nezapomněl zopakovat, že on nikdy nepřicházel na trh s novinkou, ale přinesl produkt ve chvíli, kdy byl hotový a fungoval.

A protože je velmi vzácné, že by Apple přiznal nějakou chybu (naposledy snad fiasko s vlastními Mapami), mnohým se začaly v hlavě objevovat otázky jako: „Zlepší se to? Proč se to stalo? Jak se to dá napravit?“

ŘEZÁNÍ VELKÉ VĚTVY

Apple v první řadě musel udělat silný řez, který by firmu nasměroval správným směrem. Proto přišel o své místo šéf strojového učení a AI John Giannandrea, o kterém jsme přitom psali už v roce 2018, kdy přicházel z Google jako zachránce rozbité Siri. Přestože oficiální stránka se seznamem hlavních vedoucích pozic v Apple je stále beze změny,



Mike Rockwell



John Giannandrea



Robby Walker



mnohé deníky už přišly s potvrzenou informací, že jeho místo převzal Mike Rockwell. Jeho si možná budete pamatovat z WWDC 2023, při představení Vision Pro, jehož vývoji doposud šéfoval.

Známý blogger deníku Bloomberg Mark Gurman tuto informaci potvrdil 20. března s tím, že Tim Cook ztratil důvěru v Giannandreu kvůli pomalému vývoji AI. Takže se není čemu divit, když jeho největší kritik Rockwell dostane příležitost opravit pošramocenou pověst. Doporučoval, že má být Siri osobním personalizovaným asistentem a hlavním ovládacím prvkem Vision Pro. Ty poslední věci nezvládá stále.

Jeho nadšení pro zlepšení Siri je prvním klíčem k úspěchu. Na takové pozici nemůže sedět člověk, který je vyhaslý, bez nápadů a možná i nedostatečně inovativní. Toto je pole, které se mění skoro každý týden o mílové kroky, a vy nemůžete zůstat pozadu. Proto je i pochopitelné, že Giannandrea nejspíš přijde i o malou tajnou divizi robotiky, která nejspíš připadne šéfovi hardwarového inženýrství, Johnu Ternusovi.

VLNA NADŠENÍ OPADLA

Když si vzpomenu, jak nás v roce 2011 Siri nadchla při představování iPhoneu 4S, stejné nadšení jsem pro Apple Intelligence minulý rok určitě neměl. A to by měla být o třináct let napřed. Jen si vzpomeňte,

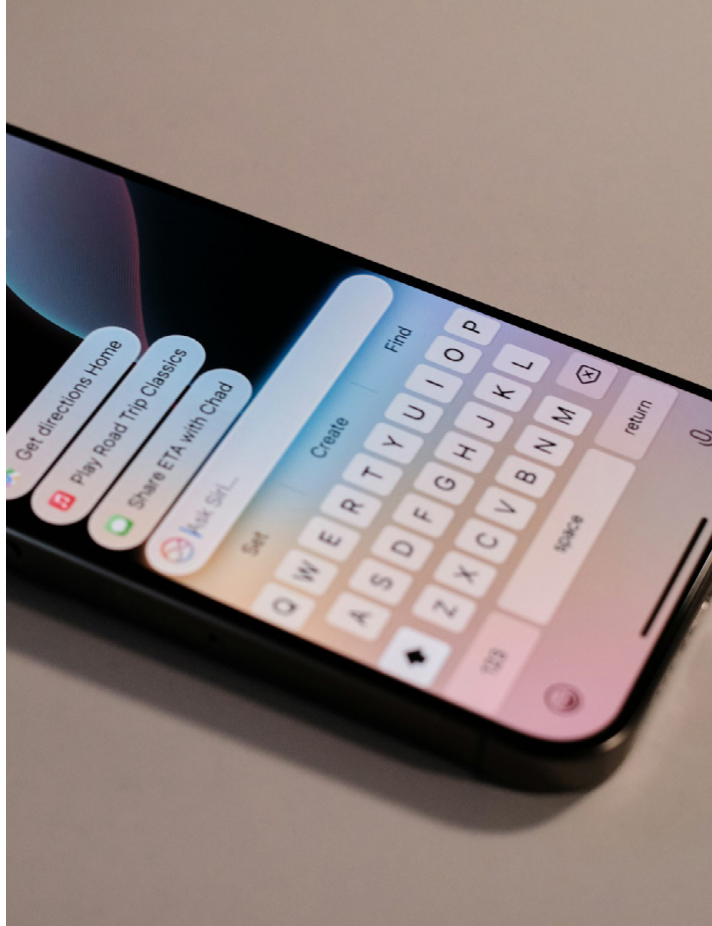
jak dlouho trvalo Siri, aby dokázala spustit několik minutek souběžně. Mezitím konkurence rostla a zlepšovala se, zatímco Apple přešlapoval na místě.

Teď ale Rockwell převzal otěže a už udělal několik organizačních změn, díky kterým by vývoj mohl jít rychleji vpřed. Apple se nejspíš z chyby poučil a dává si jasné konkrétní cíle. Přiznal si chybu a zlepšení snad pocítíme už na podzim s iOS 19.

Zajímavé je, že se zpětně objevují názory, že problémem špatného vývoje Siri bylo velmi slabé vedení. Jedním z dalších jmen, které kolují v několika zprávách, je i Robby Walker, který pracoval v týmu Giannandrey. Mezi jeho slabinami bývá zmiňován nedostatek ambicí a neochota riskovat v otázce zlepšení designu a funkčnosti Siri. Některé zprávy ale zmiňují také problém v rámci struktury Apple. O Siri se často vyjadřují jako o „horkém bramboru“, který si nechtěl vzít na starost nikdo.

Už když v roce 2018 přišel Giannandrea do Apple, inženýři se v týmu hlasové asistentky cítili jako druhořadí zaměstnanci Apple. Jejich doporučení nebyla často brána v potaz týmem softwaru iOS, který se zaměřoval na jiné funkce. Inženýři softwaru se na ně dívali s despektem a bez ocenění za jejich práci.

Také Giannandreův plán zlepšit funkce hlasové asistentky byl založen na tom, co znal v Google.



Věřil, že Siri potřebuje mít dostatečné množství dat, na kterých se bude učit a fungovat lépe při práci s hledáním odpovědí na internetu. A když byl vyzván, aby udělal zásadní změny ve struktuře týmu, odmítl to.

BEZE ZMĚNY SE NEPOSUNEŠ

A Walker nedělal žádné razantní změny, ani posun vpřed, a místo toho se zaměřoval na méně podstatné změny. Mezi ty například patří zjednodušení vyvolání asistentky, místo „Hey, Siri“ pouze „Siri“. Přitom k životaschopnosti této funkce mu to trvalo dva roky. A přiznejme si, byli bychom raději, kdyby uměla česky, zvládala příkazy napoprvé nebo dokázala chápat návaznost schůzek v kalendáři.

Podobně v roce 2023 zamítl vývoj projevů pochopení ze strany Siri, když by ucítila v hlase uživatele strach nebo obavy. Místo toho se zaměřil na velký budoucí update, který nakonec vyústil v Apple Intelligence, ale prakticky jej dodnes pořádně nemůžeme použít. Tým Federighiho a Giannadrey se tak dostával do bojů čím dál častěji, protože každý byl řízen jinak a oba vedoucí vzájemně sledovali problémy v rámci týmu. Zatímco Federighi problémy řešil, Giannandrea je oddaloval.

A tak, když v roce 2022 spatřil světlo světa ChatGPT, oddělení AI v Apple nemohlo nijak

reagovat. Proto bylo zapotřebí, aby došlo k těmto výše uvedeným manažerským změnám. Rozhodně to neznámá že Giannadrea nebo Walker nebyli dostatečně technicky zdatní. Ale někdy jen znalosti nestačí na posun vpřed. Pod Rockwellem by teď tým mohl chytit druhý dech.

Stejně, jako se Federighimu podařilo udržet vývoj (a také svoji bujnou kšticí) v populárním posunu vpřed, tak by se teď mohlo dařit Rockwellovi. Každopádně Apple to teď potřebuje více než kdy předtím. Konkurence je vysoká a není moc času na váhání a přeshlapování na místě. Už když Apple oznámil zdržení funkcí AI, bylo jasné, že budeme čekat asi do roku 2026. Nakonec to ale se změnami ve vedení vypadá na mírný optimismus. Rockwell tlačí k tomu, abychom se už na podzim dočka-

Tým Federighiho a Giannadrey se dostával do bojů čím dál častěji, protože každý byl řízen jinak a oba vedoucí vzájemně sledovali problémy v rámci týmu.

li některých funkcí. To vypadá, že to vzal za správný konec.

ZA LEPŠÍ BUDOUCNOST?

Takže s hodinkami zatím ještě nedostaneme ovládání našeho milovaného KITT s hlasovou odezvou a příjezdem před dveře domu. V našich končinách asi ještě dlouho nedostaneme ani plnohodnotnou Apple Intelligence v rodném jazyce. I nadále musíte použít jeden z podporovaných jazyků, jak jsme nedávno uváděli [v článku po aktualizaci, která AI přináší do Evropy](#).

Prozatím musíme sledovat, s čím Apple přijde na podzim. Protože, jak se v posledních letech stává pravidlem, ne všechny předvedené funkce z letního WWDC se objeví i v podzimní veřejné verzi OS.

Přiznávám, že se těším na jakýkoliv posun. Mám pocit, že mi Siri třeba na Apple Watch fungovala vždycky dobře a okamžitě. Poslední rok a půl ji musím vyvolávat několikrát, hlasitěji a někdy ani tak nerozumí. Mám pocit, že dřív to tak nebývalo. Stačilo se ozvat a hned věděla. A to obzvlášť ve chvíli, kdy jsem v místnosti měl více zařízení Apple. Teď má problém poznat sotva jedno. Apple Intelligence nepředstavuje posun vpřed, spíš je to jen marketingová ukázka, co můžeme v budoucnosti čekat. Budeme tedy doufat, že přijde co nejdříve. 

NEXT

