

iPure CZ



Apple 2024 | Meta Quest 3 | Zálohuj, zálohuj, zálohuj!
Záchranka v iPhonu | S Applem na letišti



iPure.cz 371/2025, devátý ročník | **Zakladatel:** Filip Brož | **Šéfredaktor:** Radim Kroulík
Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička, Karel Boháček, Martin Adámek,
Jakub Michlovský, Jakub Dressler, Michal Rada, Michal Henych, Kamil Chudačík, Andrej Sinu, David Štanc, Jan Berkovský, Michal Kolařík
iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Nový rok, nové výzvy

S vysokým očekáváním do 2025!

Editorial ■ Radim Kroulík

Vstupujeme do nového roku a Apple čekají další výzvy. Loni se kalifornská společnost vydala na velmi dlouhou cestu s umělou inteligencí a zařízením na virtuální a rozšířenou realitu.

Už tedy víme, že Apple vsadil na tyto ambiciózní technologie a tento rok budeme sledovat, jak se popasuje s výzvami, které ho čekají. Prosadí se Apple Intelligence v běžné praxi? A jak bude tato služba vypadat v Evropské unii a v Česku? Zatím máme spoustu otázek a téměř žádnou definitivní odpověď. To samé lze říct o Vision Pro.

Výzvy ale čekají i nás v iPure. Chceme dodávat kvalitní obsah, a to jak v podobě našlapaného magazínu bez reklam a spekulací, tak webinářů, podcastů, moštárny či další iPure konference. A to je výzva, na kterou se těšíme!

Děkuji všem našim čtenářům, že se vydávají do nového roku také v naší společnosti a věřím, že si rok 2025 pořádně užijeme. Jako vždy přeji příjemné čtení!





| Apple 2024 #2

Vysoký standard

Magazín ■ Radim Kroulík

Rok 2024 je za námi a pokračujeme v ohlédnutí za tím, co nám Apple naservíroval. V minulém čísle jsem se zaměřil na produkty, které slavily jednoznačný úspěch. Tentokrát se podíváme na ty, které dosáhly na vysoký standard Applu. Těch je podle očekávání poměrně hodně.





V minulém článku jsem strukturoval ohlédnutí za rokem 2024 do čtyř kategorií: JASNÝ ÚSPĚCH, VYSOKÝ STANDARD, PŘEŠLAP, PŘÍSLIB DO BUDOUCNA. První kategorií máme za sebou, a mezi jasný úspěch jsem zařadil Macy s M4, 13" iPady a AirPods 4.

VYSOKÝ STANDARD MACBOOK AIR M3

V minulém článku jsem MacBook Air uvedl společně s Macy na čípech M4 k úspěchům. Jenže je potřeba připomenout, že výrazně lákavějším zařízením se MacBook Air s čipem M3 stal až na závěr roku, a tedy několik měsíců po březnovém vydání. Apple se totiž rozhodl i do základních konfigurací zařadit 16 GB sdílené paměti.

Pokud se na MacBook Air podíváme v době vydání, kdy základní konfigurace měla stále 8 GB sdílené paměti, tak potom lze tento přístroj zařadit do kategorie vysokého standardu. Osobně mohu pouze lítovat, že jsem byl uživatelem MacBooku Air naposled před více než 10 lety v době před displejem retina.

11" IPADY

U iPadu Pro lze argumentovat, že i 11" varianta patří do kategorie jasného úspěchu. Ten hlavní wow faktor u iPadu Pro přichází ale především s neuvěřitelnou tenkostí a rozměry 13" verze. Proto bych 11"

iPady Pro i Air zařadil do kategorie vysokého standardu. iPad Air do nejvyšší kategorie nepatří, protože na nějaký wow moment budete čekat pravděpodobně marně. Vysoký hardwarový standard se mu ale upřít nedá.

PENCIL PRO A MAGIC KEYBOARD

Čistě z pohledu získaných funkcí by se u Pencil Pro dalo hovořit o jasném úspěchu. To, že vypadá naprosto identicky s Apple Pencil 2. generace, je mírná vada na krásu. Osobně nejsem úplně velkým fanouškem umístění Pencilu na vrchní hranu iPadu.

Je to šikovné umístění v situaci, kdy s iPadem pracuji, ale pro přenášení je to velmi nepraktické řešení. Když zandávám iPad do batohu, tak je to většinou adrenalinová záležitost, jestli během toho Pencil nevypadne někam pryč. V lepším případě do batohu, ale například během prosincového přístání v letadle mi Pencil spadl na zem a jen jsem se zděsil, jak budu ztracenou tužku hledat (naštěstí se nikam nezakutálela a rychle jsem ji sebral).

Vím, že by se to dalo vyřešit zakoupením některého z obalů na iPad, ale preferoval bych, kdyby Apple přišel s lepším řešením bez nutnosti dokupovat další příslušenství.

Magic Keyboard se od předchozí generace posunula dál, a to jak použitým materiálem, tak například přidáním řádku funkčních kláves. Jsou tu



dva faktory, které toto příslušenství sráží. Zaprvé cena – chtít 9 990 Kč za klávesnici je prostě úlet a letos jsme z této ceny nebyli pohoršeni pouze z důvodu, že už jsme si na tento fakt „zvykli“ z předchozí generace. Druhým negativním faktorem je fakt, že klávesnice nemá úplně ideálně vyřešené doléhání kláves na displej iPadu a není tak ani vyloučené, že se vám displej o klávesnici poškrábe. To, že nová Magic Keyboard nepodporuje iPady Air, je sice nepříjemné, ale chápu, že Apple chce držet rozdíly mezi iPady Pro a Air.

IPHONE 16 (PLUS)

Základní model iPhone se povedl a často uslyšíte názor, že iPhone 16 se nejvíce blíží řadě Pro. Apple dokonce dal do těchto zařízení i svou poslední novinku – tlačítko Ovládání fotoaparátu. Čekal bych, že toto tlačítko si Apple schová pouze pro vyšší řadu, stejně jako tomu bylo v předchozí generaci iPhone s Akčním tlačítkem.

Nelze ovšem ignorovat fakt, že základní modely stále mají 60Hz displej. Uživatelé těchto modelů to možná až tolik netrápí, ale pravděpodobně jen z důvodu, že neměli možnost delší dobu používat 120Hz displej. Bylo by logické, že technologie ProMotion je pouze v řadě Pro, ale v cenové kategorii iPhone 16 je již standardem vyšší obnovovací frekvence než 60 Hz. Zvláště v dnešní době, kdy

uživatelé na sociálních sítích skrolují jak diví, je rozdíl v obnovovací frekvenci displejů znát.

IPHONE 16 PRO

Představení nových iPhoneů Pro vždy přináší bouřlivé reakce. Poslední dobou sílí hlasy z tábora, který kritizuje nové iPhone za malou míru inovace. Vyplatí se upgradovat iPhone každý rok? Pro drtivou většinu uživatelů rozhodně ne. Pokud ale budete přecházet na nový iPhone 16 Pro například z iPhone 12 nebo 13 Pro, tak vás čeká velké množství novinek.

Když Apple představil iPhone X, ve kterém odstranil Home Button, tak jsem předpokládal, že se blížíme k době, kdy iPhone nebude mít žádné fyzické tlačítko (a možná ani konektor). Apple se v posledních dvou generacích vydal jiným směrem a tlačítka naopak přidává. Po Akčním tlačítku máme na zařízení další tlačítko na ovládání fotoaparátu. Z reakcí uživatelů zatím nemám pocit, že by šlo o trefu do černého a už jsem slyšel i porovnání s Touch Barem na MacBooku, který si fanoušky nikdy nezískal a Apple ho následně zase odstranil.

iPhone 16 Pro si zaslouží zařazení do kategorie vysokého standardu. Je to produkt, který už je v pokročilém stádiu životního cyklu a pozvolný progres je tedy očekávatelný.



APPLE WATCH SERIES 10

Čekal jsem od Apple Watch Series 10 víc? Ano. Přál jsem si podobný skok vpřed jako v případě iPhoneu X, ale Apple s výroční řadou nevyrukoval. Detekce spánkové apnoe je fajn, byť jsme si přáli, aby přibyla také funkce na měření krevního tlaku, která se již objevuje u konkurence.

Apple Watch jsou nyní již v podobném režimu jako iPhone. Meziroční upgrade téměř nedává smysl, ale jakmile přeskóčíte na tento model například ze Series 7, tak budete z rozdílu nadšeni. Co se tak bavím s lidmi, kteří o Apple Watch přemýšlí, tak hlavním strašákem je výdrž baterie. Každodenní nabíjení je zkrátka něco, co nejsou všichni potenciální uživatelé ochotni podstupovat a je to pro ně klíčový nedostatek. Apple by sice mohl udělat hodinky s delší výdrží, ale asi bychom se nebavili o týdenní výdrži a zároveň by na řadu přišly kompromisy ve výkonu a jiných parametrech jako svítivost.

APPLE TV+, APPLE MUSIC A DALŠÍ

Žádná služba se nedostala do kategorie jasného úspěchu, ale na vysoký standard jich již dosáhne několik, respektive prakticky všechny. Apple TV+ sráží filmová tvorba, protože ta seriálová je naprosto skvělá.


Apple Music si drží vysoký standard posledních let bez wow efektu. „Jednoduchým“ řešením by

mohla být nabídka streamování koncertů největších současných interpretů. V prosinci zakončila své dlouhé turné Taylor Swift, a kdyby Apple nyní nabídl záznam některého z koncertů, tak by to přesně byla ukázka wow faktoru, který by posunul Apple Music úplně jinam.

To samé můžeme říct o dalších službách jako iCloud nebo Apple Arcade. Je tedy otázkou, co atraktivního by mohla nabízet služba iCloud, a tak bych raději preferoval, kdyby se do Česka dostaly všechny služby Applu jako News+ a Fitness+.

Lehce překvapen jsem z toho, že princip předplatného ještě nedopadl na Knihy. Bez mrknutí oka bych v rámci svého Apple One vyměnil přístup k Apple Arcade za přístup ke knihám a ještě něco zaplatil navrch. Když to šlo u hudby, tak by to určitě šlo vymyslet i v knižním odvětví.

ZÁVĚR

Pozitivní kategorie máme za sebou. Z pohledu hardwaru a služeb byl rok 2024 velmi dobrý, ale příště si ukážeme, že ani Apple se nevyhnul několika přešlapům. Naštěstí ale pozitiva převažují, a to je dobře. Navíc tu máme ještě kategorii příslibu do budoucna, kdy nyní nelze jednoznačně říct, jestli se jedná o úspěch nebo přešlap. A v této kategorii udělal Apple v roce 2024 několik zásadních kroků. O tom ale příště... 



Budoucnost AR a VR

Čeká nás revoluce v práci, vzdělávání a zábavě?

Magazín ■ Michal Kolařík

Augmentovaná a virtuální realita (AR/VR) se stále častěji skloňuje jako technologie, která má potenciál změnit způsob, jakým pracujeme, učíme se, bavíme a dokonce i pečujeme o své zdraví. V tomto článku se však zaměříme na jedno konkrétní zařízení – Meta Quest 3.

Když mnozí mají v hlavě jako synonymum pro AR/VR Apple Vision Pro, pravdou je, že Meta Quest 3 a jeho odlehčená verze Quest 3S nabízí nečekaně zajímavý poměr cena/výkon. Nejde nám o to rozhodnout, který headset je lepší, ale spíše o to, zda celá tato technologie dává smysl v běžném životě. Pojdme se podívat, k čemu a jak se AR/VR dá reálně využít.

V tomto článku se nesnažíme srovnávat Apple Vision s Meta Quest, ale spíše se chceme zaměřit na AR/VR jako celek a její využití. Apple Vision Pro je jedním z nejlepších headsetů na trhu, ale je třeba zmínit i jeho cenu, která je násobně vyšší než u Meta Quest. Zmíníme pouze velmi malou část aplikací, her a možností, které dnes s VR technologiemi můžete vyzkoušet.

META QUEST - OD ZAČÁTKU AŽ PO DNEŠEK

Meta Quest (dříve Oculus) jsou brýle pro virtuální i augmentovanou realitu. Historie této značky sahá do roku 2012, kdy Palmer Luckey, nadšenec do VR, vybral na Kickstarteru 2,4 milionu dolarů na vývoj prvního VR headsetu Oculus Rift. Facebook (dnes Meta) jeho firmu koupil a od té doby došlo k několika revolučním krokům.

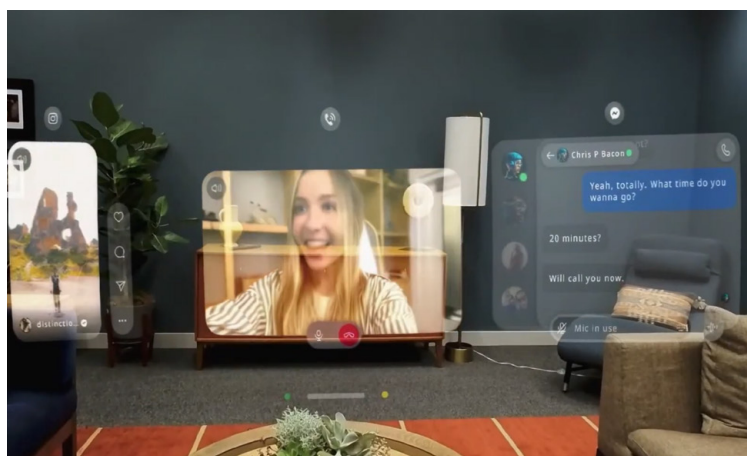
Po prvních vývojářských verzích Riftu (DK1 a DK2) spatřil světlo světa v roce 2016 Oculus Rift, který se stal prvním komerčně dostupným VR headsetem. Následoval Oculus Go (2018) a populární Oculus Quest 2 (2020), který se stal nejprodávanějším samostatným VR headsetem.

Pro profesionální uživatele vydala Meta v roce 2022 Quest Pro, ale ten byl cenově i funkčně spíše experimentálním zařízením. Na konci roku 2023 však Meta představila Quest 3, který se rychle stal novým králem poměru cena/výkon.

Zajímavostí je, že Quest nevyžaduje výkonný počítač. Přesto ho k PC připojit lze, a získat tak ještě větší výkon a možnosti. Velkým plusem Questu 3 a 3S je funkce zvaná „Passthrough“, díky níž vidíte reálný svět přímo skrz headset. Tento prvek se osvědčuje zejména v produktivitě a multitaskingu.

PRÁCE V AR/VR - SKVĚLÝ DOPLNĚK, NE NÁHRADA

Práce v AR nebo VR zní jako sci-fi, ale skutečnost není tak vzdálená. S Meta Quest 3 můžete proměnit svůj pracovní prostor v prostředí plné obřích virtuálních obrazovek. Díky aplikacím jako Workrooms, Immersed nebo The Spatial App si vytvoříte „kancelář snů“ kdekoliv. Workrooms je aplikace přímo od Mety, která umožňuje spolupracovat s kolegy



ve virtuálním prostředí. Sdílejte své obrazovky, kreslíte na virtuální tabuli a účastníte se konferencí, jako byste seděli v jedné místnosti.

Dále můžeme například zmínit aplikaci Immersed, která je jedním z nejlepších nástrojů pro vytvoření virtuální kanceláře. Umožňuje bezdrátově propojit váš počítač s macOS nebo Windows s Meta Quest 3 a pracovat na několika obrovských obrazovkách najednou. Můžete si vybrat, zda budete pracovat ve virtuálním prostředí, například v moderní kanceláři, nebo si rozmístit obrazovky přímo ve své reálné místnosti, kterou vidíte díky funkci Passthrough. Navíc aplikace umožňuje zobrazit vaši fyzickou klávesnici a myš přímo přes headset, což výrazně zlepšuje uživatelský komfort při práci.

Je ale důležité zmínit, že práce v AR/VR je spíše doplňkem – po nějaké době je vhodné headset sundat a vrátit se ke klasickému monitoru. Momentálně tedy tato technologie nenahrazuje plnohodnotně

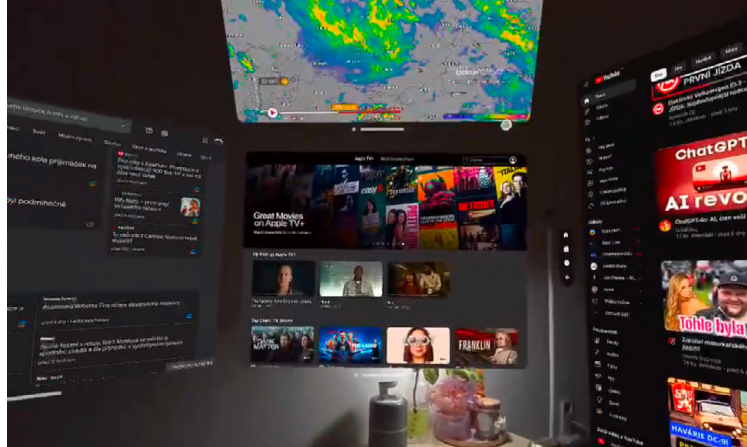
monitory, ale nabízí zajímavý alternativní způsob práce.

THE SPATIAL APP

The Spatial App je pravděpodobně nejbližší tomu, co nabízí Apple Vision Pro, a v mnoha ohledech se jí inspiruje. Umožňuje rozmístit obrazovky po místnosti a přizpůsobit si virtuální pracovní nebo domácí prostředí podle svých potřeb. Na jedné zdi můžete mít kalendář, na stole videohovor a na protější zdi YouTube...

Aplikace podporuje pokročilé ovládání pomocí handtrackingu, takže nepotřebujete ovladače – vše ovládáte intuitivně pohyby rukou, podobně jako u Vision Pro. Velkou výhodou je propojení s Účtem Apple, což umožňuje přístup k Apple TV, Apple Music a fotkám z iCloudu. Podporuje také Disney+, YouTube, Messenger, Facebook, Spotify a další streamovací platformy. Navíc lze do aplikace integrovat

The Spatial App je pravděpodobně nejbližší tomu, co nabízí Apple Vision Pro, a v mnoha ohledech se jí inspiruje.



Na rozdíl od Vision Pro je však cenově dostupnější, což z něj dělá zajímavou alternativu pro uživatele, kteří chtějí využívat technologie AR/VR bez nutnosti investovat do prémiového headsetu.

e-mail, kalendáře, sociální sítě a sdílený přístup k Windows i macOS.

Díky těmto funkcím se Spatial App stává komplexním nástrojem pro práci, zábavu i každodenní činnosti. Na rozdíl od Vision Pro je však cenově dostupnější, což z něj dělá zajímavou alternativu pro uživatele, kteří chtějí využívat technologie AR/VR bez nutnosti investovat do prémiového headsetu.

VZDĚLÁVÁNÍ V AR/VR - UČENÍ, KTERÉ BAVÍ

Vzdělávání ve VR je jedním z největších lákadel této technologie. Co kdybyste se mohli projít po starověkém Římě, místo abyste o něm jen četli? Co kdybyste se mohli učit anatomii lidského těla tím, že si orgány „vezmete do ruky“ a zkoumáte je? A právě to AR/VR umožňuje.

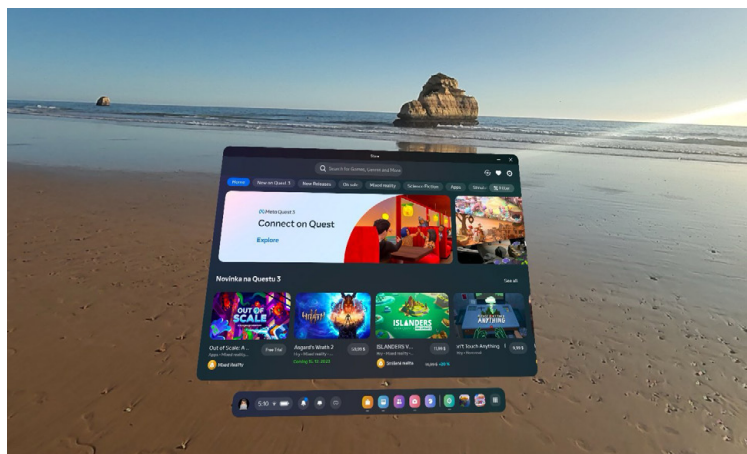
Ve firmách se už dnes VR používá pro školení zaměstnanců. Například na nácvik obsluhy strojů,

údržby letadel nebo záchranných operací. Studenti se mohou učit chemii, biologii nebo historii zcela novým způsobem, který je interaktivní, poutavý a efektivní.

CESTOVÁNÍ S VR

Meta Quest 3 se díky posledním aktualizacím inspirovane funkcemi známými z Vision Pro a nabízí možnost využití na cestách v letadle nebo vlaku díky speciálnímu Travel módu. Letecká společnost Lufthansa dokonce začala nabízet Quest 3 v business třídě, aby zlepšila zážitek svých cestujících.

V headsetu najdete několik aplikací na přehrávání filmů, například Bigscreen, která vás přenese do virtuálního kina. Můžete pozvat přátele do svého „sálu“ a společně sledovat film, jako byste byli na skutečné projekci. Ideální pro dlouhé cesty, kdy chcete spojit pohodlí a zábavu.



Jedním z prvků Meta Questu je samozřejmě hand-tracking – technologie, která umožňuje ovládání headsetu bez použití fyzických ovladačů.

FITNESS A ZDRAVÍ V AR/VR – ZÁBAVA, KTERÁ VÁS ROZHÝBE

Možná znáte aplikace jako Beat Saber nebo Supernatural, které spojují zábavu s pohybem. Ve VR se můžete pořádně zapotit, a to doslova. Mnoho aplikací pro VR fitness nabízí různé druhy tréninků – od boxu, přes tanec, až po meditaci. Díky tomu, že jste ve „virtuální tělocvičně“, je cvičení o dost zábavnější než sledování videí na YouTube.

A co zdraví? Technologie AR se postupně dostává i do zdravotnictví. Chirurgové trénují složité operace ve VR, aniž by museli zasahovat do lidského těla. Fyzioterapie se díky AR/VR může přesunout do domácností – headset vám ukáže, jak správně provádět cviky, a dokonce vás může upozornit, pokud děláte chybu.

ZÁBAVA V AR/VR – KONEC HERNÍCH KONZOLÍ?

Zábava je asi první, co vás při AR/VR napadne – a není divu. Hry jako Beat Saber, Half-Life: Alyx, VR Chat a nejnovější AAA tituly jako Assassin's Creed Nexus, Ghostbusters: Rise of the Ghost Lord, Resident Evil VR nebo Metro přitahují miliony hráčů po celém světě.

Díky možnosti pohybu v prostoru, fyzické interakci s předměty a „skutečnému“ pocitu přítomnosti ve hře je zážitek zcela jiný než sezení u počítače. S Meta Quest 3 navíc nepotřebujete výkonný počítač – vše běží přímo v headsetu, což zážitek ještě více zpřístupňuje.

Zábava ale nekončí jen u her. Meta Quest 3 nabízí aplikace, které vás vezmou na cestu vesmírem, umožní vám prozkoumat Mezinárodní vesmírnou stanici (ISS) nebo si vyzkoušet pilotování letadla. Můžete sjíždět divokou řeku v kajaku, chytat ryby v realistických VR prostředích, hrát bowling, kulečník, golf nebo minigolf.

Cestovatelé ocení možnost navštívit ikonická místa po celém světě přímo z obýváku – od procházek po ulicích Tokia až po toulky historií starověkého Egypta.

Společné zážitky s přáteli pak posouvají zábavu na novou úroveň. Ve VR můžete spolu s přáteli sledovat filmy v kinosále, společně koukat na YouTube



nebo se setkat v různých virtuálních prostředích. Díky těmto možnostem se AR/VR mění z osobního zážitku na sociální událost, kterou můžete sdílet s kýmkoli, ať už je na druhé straně města, nebo planety.

HAND-TRACKING – OVLÁDÁNÍ BEZ OVLADAČŮ

Jedním z prvků Meta Questu je samozřejmě hand-tracking – technologie, která umožňuje ovládnutí headsetu bez použití fyzických ovladačů. Místo toho jednoduše používáte své ruce, které headset snímá pomocí kamer. Díky hand-trackingu můžete, procházet menu gesty, jako byste ovládali dotykovou obrazovku ve vzduchu, pohybovat objekty přirozeným pohybem rukou, jako kdybyste s nimi skutečně manipulovali, psát na virtuální klávesnici klepáním prstů na neviditelné klávesy, nebo hrát hry a interaktivovat s prostředím bez potřeby ovladačů.

Hand-tracking je intuitivní a přináší pocit skutečné přítomnosti ve VR. Je obzvláště užitečný pro aplikace zaměřené na produktivitu (např. Workrooms) nebo vzdělávání, kde chcete přirozeně manipulovat s objekty.


CO NÁS ČEKÁ DÁL?

Vývoj headsetů jde rychle kupředu. Každý rok jsou brýle menší, lehčí a výkonnější. Meta nedávno

představila headset s kódovým označením Orion, který má vypadat jako větší sluneční brýle. To je obrovský krok vpřed. Před pár lety se Metě smáli, že je její VR projekt prodělečný. Dnes to vypadá, že se situace obrací.

AR/VR headsety jako Meta Quest 3 nám ukazují, že augmentovaná a virtuální realita nejsou jen hračky pro nadšence. Už teď mají využití v práci, vzdělávání, zábavě, fitness a dokonce i v oblasti zdraví. Budou ale v budoucnu schopny nahradit monitory, televize nebo herní konzole? Těžko říct. Jisté je, že s každou generací headsetů se přibližujeme k tomuto bodu.

Domnívám se, že je jen otázkou času, kdy Apple začne nabízet ke svému headsetu ovladače, které by výrazně zlepšily jeho využití, zejména ve fitness a hrách. Pokud Apple nechce „unstout na vavřínech“, měl by představit levnější a dostupnější verzi svého headsetu, aby oslovil širší publikum. Navíc se do AR/VR headsetů začíná stále více integrovat AI – například Google nedávno představil svůj systém Android XR, což naznačuje, že závod o budoucnost AR/VR teprve začíná.

Pokud jste AR/VR ještě nezkusili, možná je čas to změnit. A kdo ví, třeba si příští článek přečtete už ve virtuální realitě. 



Novoroční **předsevzetí**

Magazín ■ Karel Oprchal

Rok se s rokem sešel a je tu opět to období po Vánocích a Novém roce, kdy se mnozí lidé (z nichž mnozí marně) snaží využít tento významný den roku k nasměrování svého života jiným směrem, k nastartování nové životní fáze. Je proto dobré se ohlédnout nejen za svými vlastními zážitky v uplynulém roce, ale i za těmi cizími, a možná se něčím nechat inspirovat. Mám tu pro vás z toho důvodu jeden příběh, který je pro iPure přímo tematický.



iCloud

Nevím, jaký máte názor na sdílená rodinná zařízení, ale dle mého názoru to nikdy pořádně nefunguje. Nemyslím teď sdílená pracovní zařízení jako počítače na pracovišti nebo školní tablety, myslím tím soukromá rodinná zařízení, zejména pak sdílený tablet. Stejně jako jedna televize v domácnosti je prokazatelně málo, protože je mnohdy pro partnery těžké se domluvit na sledovaném programu, natož do toho vzorce dostat i děti, platí to i pro počítače a jiná frekventovaně využívaná – a do jisté míry i soukromá – zařízení...

Pokud jsou v rodině členové, kteří jsou zvyklí nějaké zařízení používat a pravidelně jej potřebují k nějakému konkrétnímu účelu, neměli by se o něj s nikým dělit. Zařízení jako počítače, iPady nebo sluchátka jsou zařízení mnohoúčelová, využívaná často a na dlouhou dobu (v porovnání se společnou toaletou nebo koupelnou) a proto se může bez větší námahy stát, že se dostanete do konfliktu s ostatními, kteří se bez ohlášení či jen spontánně rozhodli po daném zařízení sáhnout.

ZAŘÍZENÍ VŠEM, KDO JE POTŘEBUJÍ

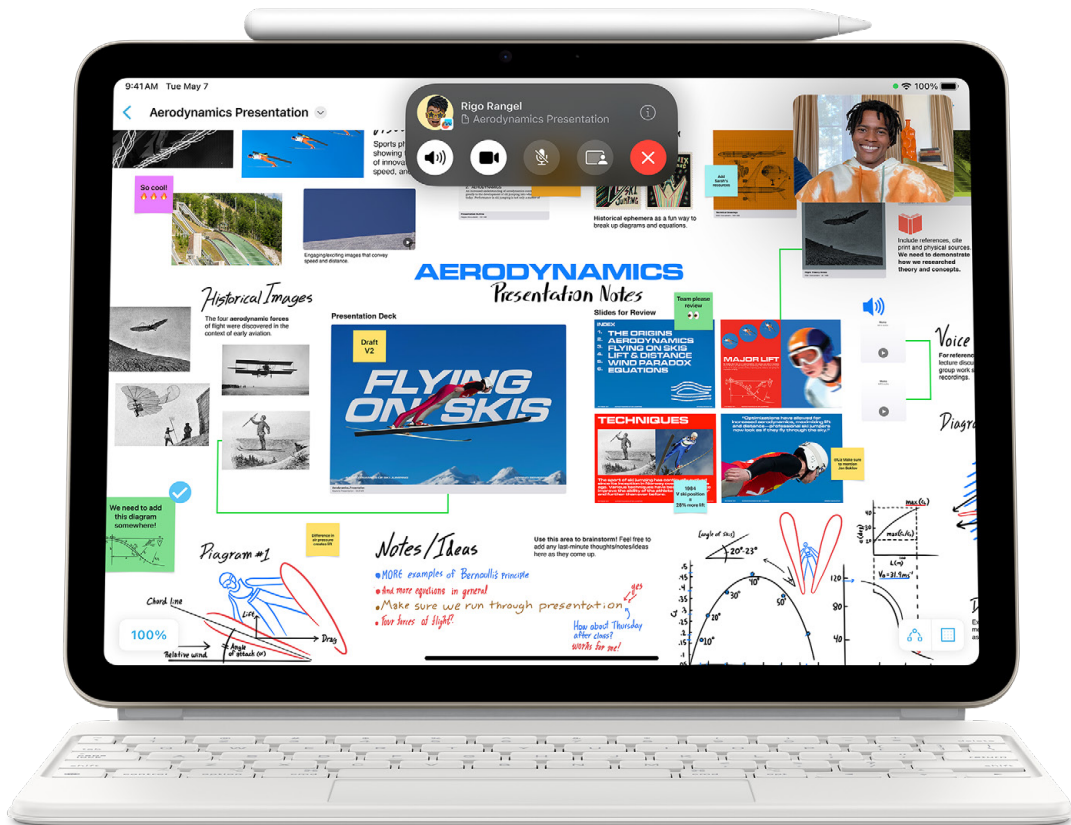
Apple koneckonců má řešení pro všechny typy uživatelů, od nenáročných po profesionály, takže se úplně nedá použít argument, že koupit jeden tablet navíc

vás finančně položí, když jeho využití začne stoupat. Zaprvé není nikde napsáno, že musíte kupovat zařízení nová, a zadruhé koupit si k rannímu a večernímu pročitání zpráv a zodpovězení pár mailů jeden základní iPad pro všechny a dítěti do školy řekněme iPad Air, aby se s ním už dalo pracovat i trochu složitěji, je relativně logická myšlenka.

Nemusíme se jistě bavit o tom, že taková zařízení vám v domácnosti vydrží roky a jestli si je nerozbijete, ještě dlouho se další investicí tohoto typu vůbec nemusíte trápit. Vykládám vám to proto, že přesně tento problém nastal v rodině mojí přítelkyně a koupit zařízení navíc a přerozdělit jejich vlastnictví bylo jediným řešením této situace. S tím nicméně přichází i přerozdělení zodpovědnosti za daná zařízení, s čímž souvisí naše letošní digitální novoroční předsevzetí, ale k tomu se ještě dostaneme. Nejprve si nastíníme situaci.

APPLE RODINKA

Představte si, že jste Apple rodinka, všichni máte iPhone, někteří i Mac a doma vám leží jeden iPad s Apple Pencil, který si půjčujete tak nějak podle potřeby, ale vlastně nijak zvlášť. Dítě v rodině toho tedy využije, protože iPad doma leží většinu času více méně bezprizorně, a začne iPad ze studijních důvodů více a více používat, protože je na učení a poznámky



praktičtější než MacBook, který má, ale nedá se na něj psát rukou. Po nějaké době a mnoha debatách, zda a na jak dlouho si který člen rodiny sdílený iPad zamluví, dospějete k tomu, že máte iPadů málo a pořídíte další, čímž prvotní problém vyřešíte.

Situaci ale začíná komplikovat fakt, že daný iPad je z nutnosti přihlášený k něčemu Účtu Apple a celou dobu byl z tohoto hlediska totálně přehlížen, tudíž krom toho, že je potřeba ho nově přihlásit na účet dítěte, je potřeba ho dát do parády, nějakým způsobem přetáhnout uložená data a vyřešit další problém, o kterém zpětně víme, že byl způsoben právě zanedbanou péčí, který způsoboval, že iPad byl i na učení nepoužitelný.

V tom do situace vstupují já a přichází čas na troubleshooting. Tím, že přítelkynin iPad nebyl původně téměř vůbec používán, neviděla její rodina důvod řešit jeho pravidelné zálohování a synchronizaci dat. Když přítelkyně začala ten původně společný iPad používat ve škole, tak se na něm po čase nahromadilo obrovské množství dat (používala nejprve hlavně Poznámky), která neměla nikde zálohu. Průšvih však byl v tom, že to nikdo nevěděl.

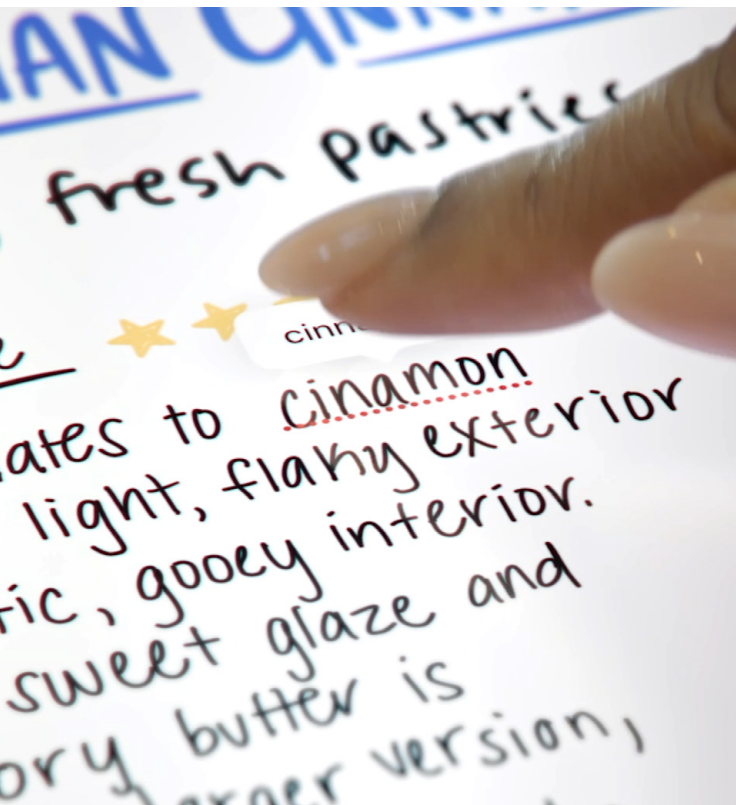
Když jsem pak přítelkyni doporučil Freeform jako lepší studijní variantu Poznámek a aplikaci, která je v plné verzi a zdarma, protože je od Applu, Freeform se po nějakém čase přestal dát používat. Po chvíli

psaní aplikace vždy spadla a pak se ani nedala otevřít. Po spuštění se vždy opět vypla. Logické řešení instalací aplikace nefungovalo, problém se vždy vrátil. Na rozdíl od Poznámek ale Freeform zálohu na iCloudu zapnutou měl. Když jsem řekl, že jediným řešením bude iPad resetovat a obnovit ze zálohy, protože tam zřejmě bude nějaký zakopaný pes, kterého se nezbavíme jinak, netušil jsem, že způsobím katastrofu.

UŽ NIKDY NEZANEDBÁM ZÁLOHU

Když jsem pečlivě procházel všechna nastavení, abych se ujistil, že iPad může být obnoven ze zálohy, zjistil jsem, že nemají nastavenou synchronizaci Poznámek. Upřímně řečeno nevím, v čem se stala chyba, ale pouhým zapnutím synchronizace se na iPadu smazaly všechny poznámky novější než z před pár měsíci a tak moje přítelkyně o svoje digitální zápisy, které si před časem připravila a plánovala se z nich učit, přišla.

Naštěstí je má i jinde, měla je na iPadu jen lépe zpracované a vše hezky pohromadě, ale ten šok a ztracený čas vám dovede způsobit neskutečný stav... Samozřejmě mě v tu chvíli napadlo, že to nevádí. Obnovíme zálohu i tak, přišli jsme sice teď o poznámky, ale v záloze na iCloudu budou, pokud je z nějaké poslední doby. Vrátime iPad do stavu



s poznámkami a zjistíme, kde se stal problém. Jdu tedy do iCloudu, sekce Záloha, a tam nic. Ten iPad, protože byl rodinný a tedy nepodstatný, nebyl nikdy zálohován. Při pohledu na ten text mi ztuhla krev v žilách, protože takový hazard by nikoho z nás nenapadl, ale holt ten iPad nebyl v zodpovědnosti mojí přítelkyně, nýbrž jejich rodičů, o čemž jsem psal výše. Při předávání zařízení může právě toto představovat obrovskou výzvu.

Abyste pochopili, smysl měl být v tom, že přítelkyni zůstane tento iPad a rodina si koupí nový. Bylo tedy v každém případě potřeba zápisy z iPadu dostat na přítelkynin iCloud, ten iPad potom obnovit a přihlásit jej jako nový iPad pod jejím Účtem Apple, protože obnovit jej ze zálohy na stávajícím účtu nebylo možné. To je docela proces a bylo by skvělé vědět o tomto zanedbání mnohem dříve, člověk by pak jednal úplně jinak. Kdybych věděl o absenci zálohy, nikdy bych dříve neměnil nastavení synchronizace Poznámek, ale nikdy by mě taky nenapadlo, že rodina, která používá tolik zařízení od Applu, někde nespustí zálohu. Poučení do příště pro mě i pro vás...

Po ztrátě všech poznámek tak museli udělat to, že jsme všechny stávající tabule ve Freeformu nasdíleli s účtem přítelkyně, čímž se stala jejich spoluautorem, plus jsme pro jistotu vytvořili jejich PDF kopie a ty poslali na její iPhone do Souborů. Tento úkon

poškozený Freeform ještě zvládl, jeho pád vždy způsobilo psaní tužkou. Kdyby se tedy stalo, že se při obnově iPadu Freeformy skrze Účet Apple na iPadu nějak smažou, bude mít přítelkyně k dispozici aspoň jejich zálohu v souboru PDF. Poté byl iPad připraven k resetu, jelikož se se ztracenými poznámkami a zdánlivě bezdůvodně nefunkčním Freeformem nedalo doufat v jiné řešení.


PROBLÉM VYŘEŠEN

Jelikož žádná záloha ani synchronizace na tom iPadu spustit nešla, došlo před předáním iPadu dceři k úplnému vymazání všech dat a nastavení a přítelkyně při nastavování teď již svého iPadu pro obnovu použila aktuální zálohu z iPhone, aby se jí tam nahrálo aspoň něco, včetně rozpracovaných

Všechna zařízení se odvolávají na iCloud a jak je vidět, může se stát, že vám nesouvisející chyba v nastavení způsobí neřešitelný problém někde jinde.

tabulí ve Freeformu. Nedovedu s jistotou vysvětlit, čím se to vyřešilo, ale jakmile iPad prošel úplným resetem, je přihlášený k jinému účtu a má od začátku povolenou synchronizaci všech podstatných dat i jejich zálohu, funguje jak vyměněný. Nic se neseká, Freeform funguje spolehlivě, nic se neztrácí.

Mám tedy za to, že chtít iPad obnovit byla od začátku správná myšlenka, protože nefunkční Freeform byl bezpochyby způsobený právě tím, že se kvůli vypnuté záloze musel někde na pozadí potýkat s problémy se synchronizací. Jinak si nedovedu vysvětlit, proč se až po obnově celého zařízení uvedlo vše do chodu, zatímco Freeform jako takový měl synchronizaci s iCloudem zapnutou vždy, a nic se pro něj tedy nezměnilo.

Potvrzuje se tak, co říkám už dlouho, že s těmito věcmi není dobré si zahrávat a i když nám Apple umožňuje vypnout to a změnit tamto, synchronizaci bychom vždy měli kompletně povolit, všechno zapnout a vůbec do toho nesahat. Všechna zařízení se odvolávají na iCloud a jak je vidět, může se stát, že vám nesouvisející chyba v nastavení způsobí neřešitelný problém někde jinde. My si proto po této zkušenosti slibme, že ani v tomto roce a ani v dalších letech nebudeme vypínat synchronizaci ani zálohu svých zařízení, protože si tím všichni ušetříme velký balík nervů! 

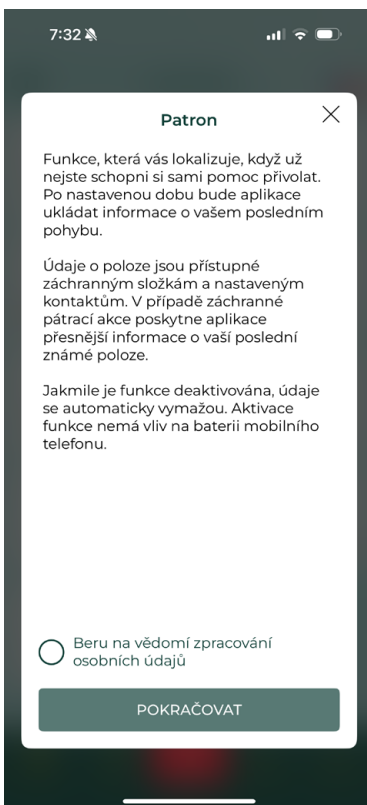
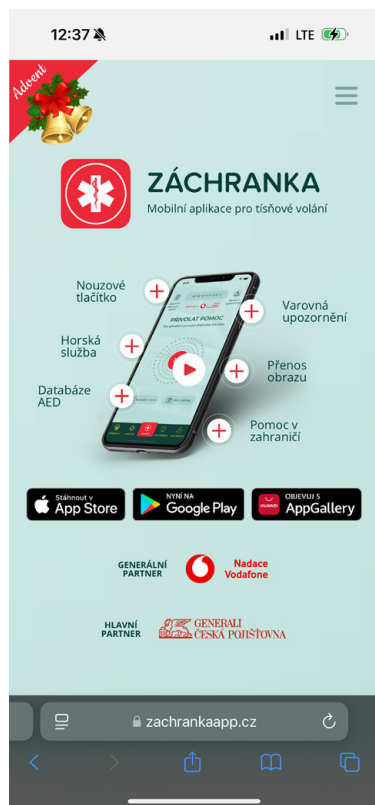


| Patron (nejen) na horách

Návod ■ Jakub Dressler



Je z Česka, mají ji v telefonu více než 3 miliony lidí, získala mnoho ocenění a zachraňuje životy, co to je? Jedná se o Záchranku – nejnovějšího vítěze Czech Social Awards 2024 v kategorii Aplikace. Tato aplikace, kterou nám může svět závidět, zachraňuje životy už od roku 2016. I přes masivní úspěch její vývojáři neusínají na vavřínech a snaží se neustále přinášet inovace. Jaká je ta poslední?



V prosinci jsem psal článek, ve kterém jsem popisoval novou funkci AirTagu. Tehdy jsem psal jen o novince, kterou nemohl člověk využívat, pokud neměl nainstalovanou beta verzi iOS. Teď ji máme k dispozici všichni. Jedná se o **Sdílení polohy s druhou stranou**, například leteckou společností. Díky tomu může mít druhá strana přehled o tom, kde se nacházíte vy nebo pro vás důležitý předmět.

Dále v našich životech zaujímá důležité místo aplikace **Najít**. Tu většinu z vás nemusím představovat. Jedná se o efektivní nástroj, který můžeme využívat ve svém osobním životě. Ať už jste rodič, partner nebo dítě, vždy se může hodit, když druhá strana ví, kde jste. Potom samozřejmě nesmíme zapomínat na funkci **Doprovod**, která oznámí vámi určené druhé osobě, že jste přijeli, došli, doběhli v pořádku.

No a v neposlední řadě tady máme **DROZD**. Pokud tento systém neznáte, tak se jedná o Dobrovolnou registraci občanů České republiky při cestách do zahraničí. Pokud se rozhodnete využít tento projekt, tak si můžete být jisti, že ulehčíte práci Ministerstvu zahraničních věcí při poskytování důležitých informací (nepokoje, přírodní katastrofy atd.), popřípadě zjednodušíte pátrání po vaší osobě při nečekaných událostech nebo únosech. Proč o tom všem ale píšu právě teď?

8 LET ZÁCHRANKY

Vždy se mi líbilo, když technologie zlepšovaly kvalitu našeho života nebo se ho snažily chránit. Všechny výše zmíněné systémy jsem používal hned, jak jsem se o nich dozvěděl. Proto se mi velmi líbil nápad Filipa Maleňáka – Záchranka. Nevím, kdy přesně jsem si ji nainstaloval já, ale rozhodně jsem ji poprvé použil už v roce 2017. Nápad autora aplikace přišel ještě v době, kdy Apple Watch nebo iPhone neuměly detekovat dopravní nehody. A pokud se nepletu, tak detekci pádu dostaly až Apple Watch Series 4. Hodinky tak měly dva roky zpoždění.

Dneska Záchranku konkurence dohnala. Například Apple celý proces zautomatizoval (**DETEKCE DOPRAVNÍCH NEHOD, DETEKCE PÁDU**), takže nemusíte vytahovat telefon z kapsy, abyste si přivolali pomoc. Přesto má Záchranka něco navíc. Není to jen obyčejný lokátor, díky kterému vás najdou složky Integrovaného záchranného systému. Jde o efektivní a rychlejší způsob. Dokonce můžete využívat i kamery telefonu k tomu, aby se operátor (ale i na místo přivolání záchranáři) podíval na zraněného člověka či celou situaci. Aplikace si dává mimo jiné za cíl edukovat svoje uživatele o první pomoci, najdete tam informace o nejbližších místech, kde vám bude poskytnuta zdravotní pomoc a mnoho dalších věcí. A nově i Patrona...




PATRON

Patron přichází v tu nejlepší chvíli! Ať už na horách jste nebo se na ně chystáte, tak Patrona možná budete potřebovat. „NARŮSTAJÍCÍ POČET TURISTŮ NAVŠTĚVUJÍCÍCH HORY A VÝZNAMNÉ TURISTICKÉ CÍLE I VYDATNÁ HOUBAŘSKÁ SEZÓNA UKÁZALY, ŽE NE KAŽDÝ, KDO DO PŘÍRODY VYRAZÍ, JE SCHOPEN DOBRÉ ORIENTACE V TERÉNU. KDYŽ SE PŘIDÁ ZDRAVOTNÍ INDISPOZICE, MŮŽE DOJÍT K SITUACI, KDY SE OSAMĚLÝ TURISTA, HOUBAŘ ČI SPORTOVEC NEVRÁTÍ DOMŮ A ZTRACENÝ NENÍ SCHOPEN PŘIVOLAT SI POMOC. PŘÁVĚ V TĚCHTO PŘÍPÁDECH BY MĚLA POMOCI NOVÁ FUNKCIONALITA APLIKACE ZÁCHRANKA PATRON, KTERÁ JE UZPŮSOBENA RŮZNÝM SITUACÍM VYCHÁZEJÍCÍM ZE ZPĚTNÉ VAZBY UŽIVATELŮ I ODBORNÍKŮ,“ vysvětluje Filip Maleňák, ředitel aplikace Záchranka. (Zdroj: Zachrankaapp.cz)

Patron je takový DROZD na steroidech. Jedná se samozřejmě o dobrovolnou aktivaci přímo v Záchrance. Najdete ji v oddíle LOKÁTOR v horní části displeje. Sami si vyberete, po jakou dobu bude Patron aktivní, a vyberete kontaktní osoby, které budou mít přístup k vaší poloze. Záchrané složky mají přístup samozřejmě také – to je celý smysl Patrona. Aplikace sice potřebuje běžet na pozadí, ale zbytečně vybíjet telefon vám nebude. Pokud se bojíte o svoje soukromí, tak vězte, že po deaktivaci se data automaticky mažou.

Patrona tedy nemusíte využívat jen na horách. Ať už jdete na houby, běhat nebo jen na procházku, tak si Patrona můžete zapnout. Možná vás napadne, že Patron je dobrý možná tak pro levnější kategorii telefonů, které nemají možnost efektivně sdílet data o poloze. Pro nás se tedy nehodí, protože máme Sdílení polohy v aplikaci Najít. Já ale vidím zásadní výhodu i pro uživatele iPhoneů a Apple Watch. Ta je v tom, že zkracuje dobu a hlavně komunikaci mezi vašimi blízkými a záchranáři. Než přijдете na to, že se váš blízký nedostavil domů, než zavoláte na tísňovou linku, než jí vysvětlíte, kde je podle vás poslední poloha telefonu... Patron je napojený přímo na záchranáře. Oni uvidí přesnou polohu a nemusí se spoléhat na vás. V těchto případech hrají minuty často velmi důležitou úlohu. Proto je dobré vědět, co Záchranka umí.

Když můžu psát o takových nápadech, tak jsem opravdu šťastný. Navíc tento nápad pochází od našeho krajana, a navíc z Brna! Omlouvám se, toto si nedokážu odpustit. Jeho nápad je natolik dobře zpracovaný, že okolní státy se ani nepokoušejí o napodobení a jdou přímo k jeho firmě. Rakousko, Slovensko nebo i Maďarsko toho už využily. Záchranka mi změnila svět a mění ho dál. Takže, pokud tomu doteď tak nebylo, doufám, že po přečtení tohoto článku bude Záchranka povinnou výbavou vašich jablečných miláčků! 



S Applem na letišti

Magazín ■ Andrej Sinu

Za posledních pár let jsem na letištích po celém světě strávil opravdu hodně času. I když se vždy těším, až projdu vchodem a ocitnu se uprostřed haly, kde se mísí hlasy z reproduktorů, vůně kávy a ruch lidí spěchajících na svůj let, vím, že mě čeká pořádná dávka trpělivosti a trochu stresu.

Naštěstí jsem za ta léta nasbíral několik triků, které mi cestování usnadňují, a většinu z nich mi poskytují technologie od Applu. Jak si s nimi ulehčit pohyb po letišti? O tom se dozvíte v tomto článku.

PENĚŽENKA

Začnu podle mě tím největším a nejdůležitějším nástrojem – Peněženka (Apple Wallet). Když jsem začínal létat, jedním z mých největších strachů bylo, že někde ztratím letenku. Částečně ten strach stále mám, například kvůli cestovnímu pasu, ale co se týče letenky v papírové podobě, tu už moc nenosím. V roce 2012 na konferenci WWDC představil Apple aplikaci Passbook, předchůdce dnešní Peněženky. Aplikace fungovala prakticky stejně, jen neměla funkci Apple Pay, která byla přidána až v roce 2014, zatím jen pro vybrané země. V Česku byl Apple Pay oficiálně spuštěn až v roce 2018, ale zpět k Peněžence. Jedna z nejužitečnějších funkcí je právě možnost ukládat různé druhy vstupenek, jízdenek a hlavně letenek.

Pokud cestujete jako já jen s batohem, tedy s příručním zavazadlem, úplně vám odpadá nutnost čekat (většinou) na přepážce, kde odbavíte zavazadlo a dostanete papírovou letenku, tedy boarding pass. Po vstupu na letiště můžete zamířit rovnou



k bezpečnostní prohlídce, kde vytáhnete svůj iPhone a přiložíte ho k terminálu. Stejným způsobem funguje nástup do letadla – při příchodu ke gate stačí ukázat svůj iPhone s digitálním boarding passem. Ověření probíhá jednoduše přiložením telefonu k terminálu, čímž se celý proces zrychlí a vy se vyhnete zbytečnému shonu. Tato digitální varianta je nejen pohodlnější, ale i ekologičtější, protože eliminuje potřebu tisku papírových letenek. Jakmile máte vše potvrzeno, stačí projít kontrolou a pohodlně se usadit do letadla. Další výhodou je, že se boarding pass automaticky aktualizuje a při každé změně, ať už jde o změnu gate nebo zpoždění letu, dostanete notifikaci.

MAPY

Pojďme se podívat na další nástroj, který vám může pomoci na letišti. Tuto funkci jsem objevil teprve nedávno a je dost užitečná. Mapy od Applu vás umí navigovat i přímo na letišti, což je skvělé zejména na velkých mezinárodních letištích, která mohou být chaotická. I na dobře označených letištích se občas ztratím, ale Mapy mi vždy ukáží cestu přímo k mé gate, toaletě nebo kavárně. Pokud máte digitální boarding pass v Peněžence, aplikace vás automaticky navede přímo k vaší gate. Další ukázka toho, jak Apple dokáže využít svůj ekosystém. Pokud jste na letišti dorazili autem a zaparkovali na některém parkovišti, můžete

pomocí Map uložit polohu vašeho parkovacího místa, abyste ho snadno našli po návratu. Pokud vaše auto podporuje Apple CarPlay, místo si uloží automaticky, nebo můžete říct: „Hey Siri, save my parking spot.“

KDYŽ UŽ JEN ČEKÁTE

Pokud využíváte tyto funkce, může se stát, že u své gate budete brzy, což je lepší než pozdě, ale znamená to, že máte před sebou několik hodin čekání. Tento čas se může zdát nudný, ale já se ho snažím využít naplno. Často otevřu svou provizorní kancelář, řeším důležitou komunikaci, programuju nebo provádím „úklid“ svého MacBooku Pro.

Pokud na práci nemám náladu, vezmu si iPhone, zahraju pár her v Apple Arcade, přečtu knihu nebo poslouchám podcasty. Nejlepší je, že si můžu pustit svou oblíbenou hudbu na Apple Music, a to i offline, což se hodí, když na letišti nebo v letadle není dobré internetové připojení.

BEZPEČNOST

Na letištích, stejně jako v kavárnách nebo obchodních centrech, se často připojuji k veřejným Wi-Fi sítím, které nejsou zcela bezpečné. Pro ochranu soukromí používám VPN, která šifruje veškerou komunikaci a chrání moje osobní data. Veřejné sítě mohou být náchylné k útokům, a proto bych v nich



nikdy nedoporučoval provádět finanční operace. Pokud není jiná možnost, VPN je jediný způsob, jak bezpečně používat internet v těchto prostředích.

NAJÍT

Další funkcí, kterou mnozí ocení, je integrace Find My (Najít). Když cestujete a máte obavy o své zavazadlo, můžete tuto funkci využít k tomu, abyste zjistili, kde se vaše zařízení nachází. Pokud máte například Apple AirTag připojený k zavazadlu, můžete snadno sledovat jeho umístění pomocí aplikace Najít na iPhone. To vám dodá jistotu, že víte, kde je vaše zavazadlo, i když ho nemůžete přímo vidět. Tento nástroj je skvělý pro cestovatele, kteří chtějí mít pod kontrolou své věci, ať už čekají na let nebo přestupují na jiném letišti. Navíc, v případě ztráty, vám Najít pomůže najít ztracené zařízení nebo zavazadlo ještě před tím, než se dostane příliš daleko. Já sice cestuji výhradně jen s příručním zavazadlem, nicméně i v něm mám AirTag, jako preventivní před ztrátou.

ZPRÁVY


Další zajímavou funkcí je, že když pošlete číslo letu například rodičům nebo do práce, Apple Mapy a Peněženka mohou automaticky rozpoznat tento údaj a nabídnout potřebné informace o letu. Jakmile

Technologie od Applu skutečně vytvářejí silný ekosystém, který vám umožňuje mít vše pod kontrolou a užívat si každý krok na vaší cestě.

příjemce číslo letu zadá, aplikace mu poskytne detaily o čase odletu, příletu, bráně a případných změnách. To usnadňuje komunikaci o vašem letu a umožňuje ostatním snadno sledovat váš let, aniž byste museli posílat další informace.

ZÁVĚR

Technologie od Applu skutečně vytvářejí silný ekosystém, který vám umožňuje mít vše pod kontrolou a užívat si každý krok na vaší cestě. Bez ohledu na to, zda jste na přestupu, čekáte na let nebo procházíte bezpečnostní kontrolou, zařízení Apple vám mohou usnadnit každý moment a pomoci vám soustředit se na to, co je opravdu důležité – na vaši cestu.

Budu rád, když se s námi podělíte o své zkušenosti v komentářích. 

NEXT →

