

343

iPure^{cz}



**WWDC 2024 | Apple Intelligence | iOS 18 a watchOS 11
iPadOS 18 a macOS Sequoia | visionOS 2**



iPure.cz 343/2024, osmý ročník | **Zakladatel:** Filip Brož | **Šéfredaktor:** Radim Kroulík
Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička,
Karel Boháček, Martin Adámek, Jakub Michlovský, Jakub Dressler, Michal Rada, Michal Henych, Kamil Chudačík
iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Apple Intelligence

Editorial ■ Radim Kroulík

WWDC je za námi a nyní se nacházíme v první fázi, ve které ještě nějakou dobu budeme objevovat všechny větší i menší novinky. Do keynote se samozřejmě všechno nevešlo. První dojmy jsou alespoň pro mě pozitivní a několikrát jsem během keynote zvolal: „No konečně!“ Nyní je brzy na to hodnotit nové operační systémy.

Po objevování novinek přijde na řadu testování a v průběhu nadcházejících týdnů a měsíců vám budeme servírovat naše postřehy a zkušenosti. Vše podstatné si řekneme také na [konferenci iPure](#), která se nezadržitelně blíží.

Apple se podle mě vydal na podobně dlouhou trasu jako loni s Vision Pro, u kterých také víme, že cesta ke chtěnému cíli potrvá několik let. Bude Apple Intelligence hit, nebo propadák? Na finální verdikt budeme pravděpodobně čekat spíše roky než měsíce. Pro mě jako uživatele, který dosud nepoužívá ChatGPT ani konkurenční služby, to byla zajímavá prezentace praktického využití Apple Intelligence.

Ve svém vztahu k výrazu AI Apple zdánlivě zase otočil. Nejprve bylo AI sprosté slovo, pak ho začal používat a nyní se rozhodl, že si vytvoří vlastní „značku“ a pod AI si máme představit Apple Intelligence. Apple tradičně nevstupuje do hry jako první, ale může být prvním, kdo dokáže téma umělé inteligence přenést i na řadového uživatele, který se dosud o AI moc nezajímal anebo nevěděl, jak ji využít. Nepochybuji o tom, že Genmoji bude populárním nástrojem u většiny uživatelů. Věřím a doufám, že na Apple Intelligence u nás nebudeme čekat tak dlouho, jako čekáme na českou Siri od jejího uvedení.

Přinášíme vám první ohlednutí za tím, co Apple na keynote představil.





WWDC 2024

Hlavně nepřepálit start

Magazín ■ Karel Oprchal

Další rok je za námi, což fanoušek Applu nejlépe pozná podle toho, že byl odvysílán další tradiční Apple Event. V pondělí večer proběhl přenos zahajovací keynote Celosvětové vývojářské konference 2024, která se i přes svou nečekanou strukturu nesla v duchu umělé inteligence. Tedy aspoň její konec... Ale můžeme tomu vůbec říkat umělá inteligence? Pojdme si v tom udělat pořádek.



Jak Apple zareaguje na dosavadní vývoj trhu, bylo asi nejpálčivější otázkou celého oboru za poslední rok. Siri je se svými schopnostmi chytrého asistenta sto let za opicemi, inteligentní funkce operačních systémů a zařízení Applu se doposud vždy omezovaly pouze na strojové učení. Pár procesů na pozadí, které sice zpřijemnilly naši práci se zařízeními, ale asi se to úplně nedá označit za inteligenci, jak ji chápeme v dnešním slova smyslu. Mělo to ale vždy být praktické. Pokud by však Apple letos nepřerpracoval svoje chápání inteligentních zařízení a nepřišel s něčím skutečně konkurenceschopným, asi by jeho potenciál konkurovat Microsoftu a Googlu už nikdo nebral vážně. A tak jsme byli plni očekávání.

VELKOLEPÝ NÁSTUP

Začátek zahajovací keynote byl tentokrát opravdu akční, tak jak to Apple umí nejlépe. Keynoty jsou show mnohem spíš než technologický brífink. Přední představitelé Applu na palubě letadla v korporátních barvách, oblečení do padnoucích bílých kombinéz ozdobených duhovými vlajkami k oslavě Pride Month, připraveni k seskoku z 12 tisíc stop na Apple Park, kde už na ně čeká Tim Cook se svým úvodním slovem. Phil Schiller za kniplep pomocí starého iPodu otevírá zadní vrata letadla, pasažéři

se připravují k seskoku. Craig Federighi je uklidňuje a motivuje, je načesaný jako vždycky. Jakmile jsou všichni ve vzduchu, Schiller odklání letadlo a naši hrdinové postupně rozevívají padáky, každý z nich má shora název jednoho z operačních systémů, které budou ten den v hlavní roli. watchOS, macOS, iOS, iPadOS, visionOS, tvOS. Jsme tu dobře, je to WWDC. Jakmile jsou už jen pár desítek metrů nad Apple Parkem, Tim Cook je vyhlíží ze střechy. Show začíná.

Pokud jste poslouchali poslední díl našeho podcastu před WWDC, mohli jste s námi společně hádat, co nás na WWDC čeká, jaké novinky budou vydány, nebo taky kolikrát bude zmíněno slovo AI, tedy umělá inteligence. Bylo totiž doposud vždy dobře známe, že výraz umělá inteligence byl v Applu tabu, cokoli podobného se vždy nazývalo strojovým učením, anglicky machine learning, o umělé inteligenci jako by Apple nikdy ani nepřemýšlel. Jako by to šlo úplně mimo ně. V podcastu jsme tipovali, když už má přijít to velké oznámení éry umělé inteligence v historii Applu, že stejně jako vždy padnou stovky superlativů, bude slovo umělá inteligence, respektive AI, zmíněno několikrát. Mohlo to tedy pak pro všechny být poněkud underwhelming, tedy něco jako nic moc extra, když něco málo o inteligenci padlo jen jakoby mimochodem v úvodním



slově Tima Cooka, a pak tato problematika na hodinu doslova zmizela ze scény.

Během představování jednotlivých operačních systémů byly sice různé chytré funkce zmíněny, o kterých vás kolegové ve zbytku tohoto vydání i v dalších číslech detailně seznámí, ale vždy to bylo jen v kontextu vylepšeného strojového učení, využití výpočetního výkonu na zařízení, prostě žádný cloud, žádné ChatGPT, žádné velké jazykové modely, šok!

Vydržet se ale vyplatilo. Nakonec se ukázalo, že to celé byla jen příprava na oznámení něčeho mnohem zásadnějšího. Strukturální proměny operačních systémů Applu, ne úplně nepodobné přechodu od Intelu k Apple Silicon. Oznámen byl postupný proces ladění a implementace konceptu Apple Intelligence, tedy AI podle Applu.

NENÍ AI JAKO AI

Posledních zhruba 40 minut pondělního přenosu bylo věnováno právě Apple Intelligence. Dalo by se cynicky říct, že je to jenom navoňený název pro umělou inteligenci v mobilu, což už jsme viděli i u jiných výrobců, že Apple jenom dohání ztrátu, ale i já jako odpůrce té přibližlé umělé inteligence, jakou jsme ji doposud znali, bych řekl, že tohle je sofistikovanější a příjemnější, než se to může na první pohled zdát. Nechci tady přímo zabíhat

do konkrétností, které vám sdělí kolegové, ale rovnou si můžeme říct, že Apple primárně vzal Siri se všemi jejími výhodami soukromí a ochrany osobních údajů, jak jsme správně předpokládali, postavil okolo ní personalizovaný model vylepšeného asistenta, který už od vás nevyžaduje, abyste mluvili v naučených frázích pořád dokola.

Nedá se říct, že teď můžete se Siri mluvit doslova, jak chcete, ale pochopí vás i tehdy, když se přeřeknete, zakoktáte a následně opravíte. Rozumí také lépe kontextu, který může být psaný i mluvený, takže se nemusíte opakovat a můžete během komunikace s ní používat zájmena a příslovce místo podstatných a vlastních jmen. Komunikace by s ní tak měla být mnohem intuitivnější a Siri si díky tomu, že od vás už nechce vyžadovat jakousi znalost jejích schopností, dovede domyslet, co po ní asi můžete chtít. Pokud budete chtít pomoci s něčím, čehož jméno neznáte, tak jí to prostě popíšete. Novinek je hodně, funkce jsou samozřejmě protkány úplně všemi systémovými aplikacemi a platformami v čele s iPhone a bude chvíli trvat, než si na ně zvykne a začneme je používat, ale tohle je v principu ono.

TOHLE JE JEN ZAČÁTEK

Je zde opět vidět, že Apple zvolil opačnou strategii. Místo toho, aby do systému hodil rádo




vševědoucího asistenta, který je vlastně jen pře-
 vlečený Google, a nechal nás s ním dělat, co nás
 napadne, tak si stanovil přesná kritéria, která
 musí inteligentní asistent v zařízení splňovat
 a jakému účelu má vlastně sloužit. Apple vyčkal
 na uvedení umělé inteligence do doby, kdy byl
 schopen doporučit a nastínit její praktické využí-
 tí nad rámec toho, co už teď bylo možné na iPho-
 nu a jiných zařízeních dělat. Apple Intelligence
 navíc vychází z vašich dat, která historicky
 má a která neopouští vaše zařízení ani servery
 Applu, což znamená, že spíš než aby intelligen-
 ce hádala a mnohdy plácala nesmysly, doporučuje
 na míru. Mám z toho ten pocit, že není vlezlá, je
 nápomocná. A to je podle mě mnohem vyšší při-
 daná hodnota, než jakou nabízí samotné jazyko-
 vé modely.

Apple svoji inteligenci na podzim uvede na iOS
 a iPadOS 18 a macOS Sequoia s tím, že pobě-
 ží výhradně na čipech A17 Pro a novějších a všech
 čipech M. Důvodem je to, že Apple zřejmě nabije
 Neural Engine svých nejmodernějších čipů jazyko-
 vými modely a kódy, z nichž bude nová Siri vychá-
 zet, a k dispozici Apple Intelligence budou také
 nové servery, které Apple vybuďoval pomocí čipů
 M a které budou moci některé vstupy zpracová-
 vat externě. Pokud by se však stalo, že Siri položíte

příliš sofistikovanou otázku, doporučí vám použi-
 tí integrovaného ChatGPT (Elon Musk už zuří) s tím,
 že pokud vám to nevadí, deleguje odpověď právě
 jemu. To vše z bezpečnostních důvodů, schvalovat to
 nemusíte.

Závěrem keynote Craig Federighi dodal, že jsme
 teprve na začátku éry osobní inteligence (perso-
 nal intelligence), která je postavená na tom, co jste
 vy a co je vám blízké. Nesnaží se nás upravit, nic
 vsugerovat, ale ještě zlepšit zařízení, která dpo-
 sud už tak dobře plnila to, co jsme po nich chtěli.
 Ani jednou jsme také neslyšeli, že je skvělý nápad si
 s tupým robotem povídat o literatuře nebo si zpí-
 vat, což je asi to nejnórmálnější, co o umělé inteli-
 genci letos kdo řekl.

Měli bychom to brát jako nástřel, první pokus.
 Apple samozřejmě bude dále prohlubovat inte-
 graci umělé inteligence do svých zařízení, ale
 na to bude potřeba více výkonu a taky čas, aby-
 chom měli s čím porovnávat. Proto mám za to, že
 jako Apple před lety ohlásil přechod k vlastním
 čipům, dnes ohlašuje podobně významný vznik
 vlastní inteligence, Apple Intelligence. Služby,
 která bude vyzobávat to nejlepší z oboru, aby
 umožnila zařízením vás obejmout, aniž by vás
 obírala o to, čím skutečně jste. Lidmi. A já mám
 z toho radost. 



AI v našich zařízeních aneb co Apple slíbil

Magazín ■ Michal Rada

Čekali jsme víc, nedostali jsme nic. Takhle by se daly charakterizovat nejen moje pocity z pondělní prezentace Applu ze strany umělé inteligence. Apple zase předběhl sám sebe, a tak na keynote toho spoustu nasliboval, ale nemá prakticky co nabídnout. Nezbývá nám tedy, než se na AI alespoň těšit.



Jsem takový redakční otloukánek, vždycy schytám to nejhorší téma. Že se vám to nezdá? Vždyť umělá inteligence byla pro mnohé tím hlavním tahákem pondělní keynote. No jo, ale co je to platné, když si spoustu nových funkcí buď vůbec neužijeme anebo si je užijeme až později, a vlastně ani nevíme v jakém rozsahu. To se pak blbě píše článek, když po jeho přečtení budete všichni natěšení a ono kdo ví, jak to nakonec bude. Tento článek dopisují hned v pondělí večer a upřímně řečeno, to zajímavé i pro vývojáře se u umělé inteligence bude odehrávat až v následujících dnech. Budu se tedy soustředit na to, co jste stejně všichni slyšeli, na prezentaci, ale samozřejmě k tomu přidám i něco navíc.

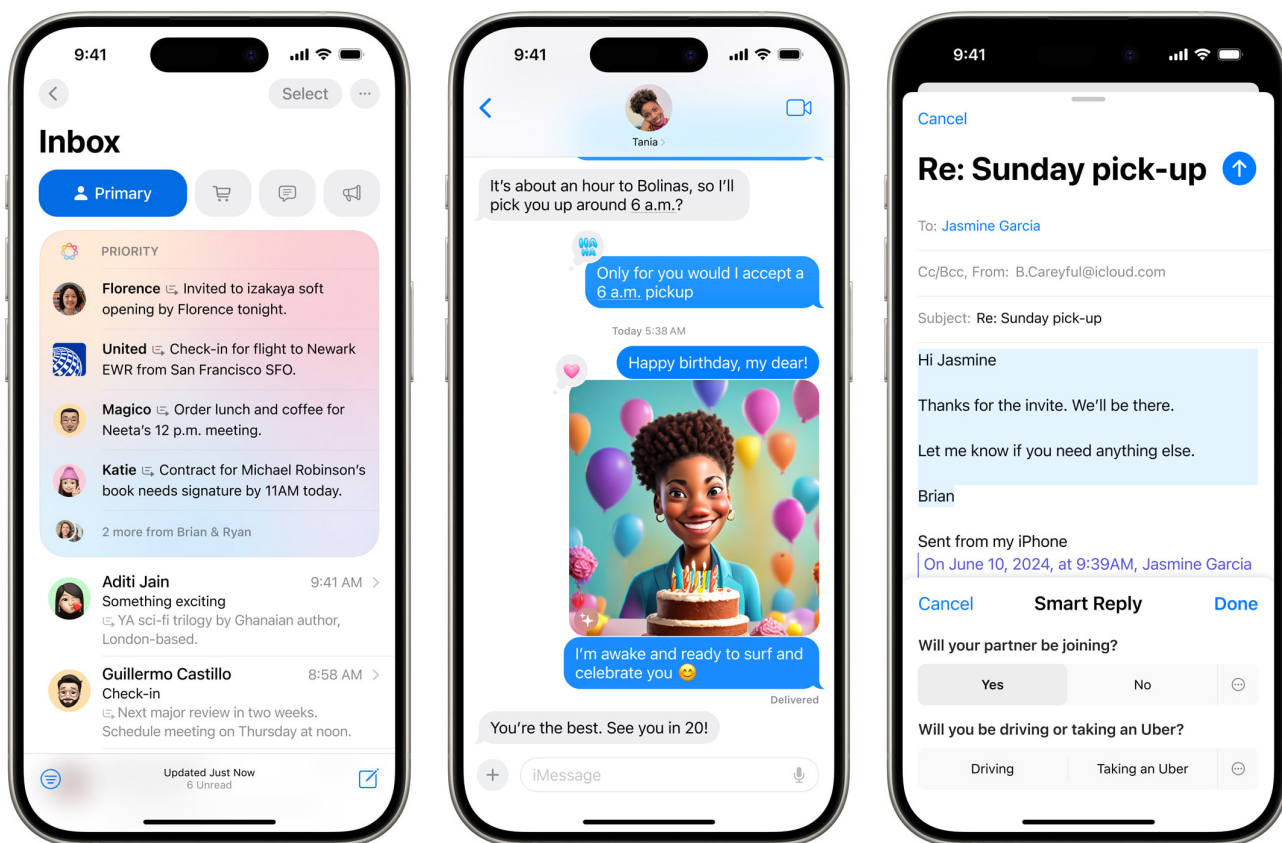
BEZPEČNOST NA PRVNÍM MÍSTĚ

Apple nás několikrát, a to již před keynote, ujišťoval, že on k funkcím AI bude přistupovat jinak. A to s důrazem na bezpečnost a soukromí konkrétního uživatele. Zatímco firmy jako OpenAI, Microsoft a Google jedou vlnu spolupráce a trénování třeba na firemních datech zaměstnavatele uživatele, Apple zjevně cílí opět přímo a výhradně na koncové uživatele. U funkcí pro spolupráci nebylo o AI ani slovo, snad až na shrnutí změn z oznámení, ale to je také ryze uživatelská záležitost.

Věčnou otázkou je, zda má AI fungovat vzdáleně v cloudu (jako dnešní Siri) anebo jen na koncovém zařízení (třeba jen ve vašem iPhone). Mohlo by se zdát, že i vzhledem k masivnímu nárůstu výkonu čipů Silicon je správně to druhé. Ale ono to tak jednoduché není. AI nepotřebuje ani tak výkon, jako spíš data. A navíc, k čemu by mi bylo si trénovat Siri na iPhonu, když na iPadu by zůstala tak tupá, jako je teď? Takže kompromisu se nevyhneme. Apple si to uvědomuje, a tak neříká, že vše funguje jen na vašem zařízení. Pro funkce AI bude využívat oddělené servery, které budou dokonce oddělené i od mateřské infrastruktury OpenAI. Slibuje maximální možné zabezpečení, což může zařadit třeba tak, že jakákoliv data AI budou šifrována klíčem konkrétního AppleID, a tedy se k nim ani sám Apple nikdy nedostane. Ostatně takovou bezpečnostní péči bychom od jablka asi i čekali.

SIRI BEZ MOZKOVÉ LOBOTOMIE

Čekáte-li revoluci asistentky Siri, asi jste byli trochu zklamáni. Revoluce se nekoná a Apple k tomu přistoupil zase dost šalamounsky. Siri bude moci využívat generativní AI, tedy něco jako ChatGPT od OpenAI. Budeme tedy moci například říct Siri, aby něco našla na internetu, a ona nám nejen zobrazí seznam prvních webů, ale rovnou nám udělá



dobré a fungující shrnutí. To se může hodit. Ale, jak jsem i sám už několikrát upozornil, není to o generativním povídání si s ukecanou asistentkou.

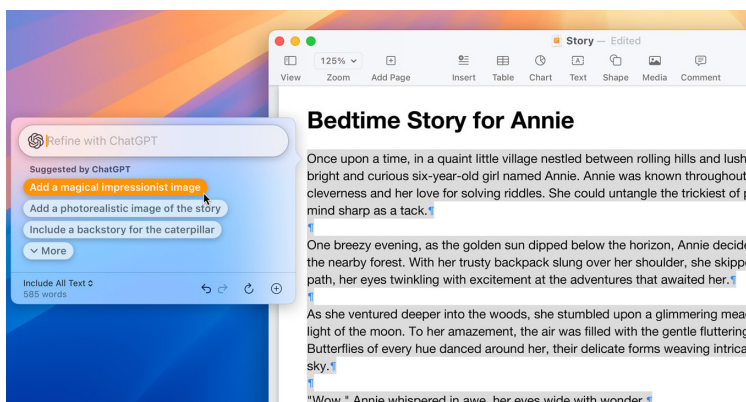
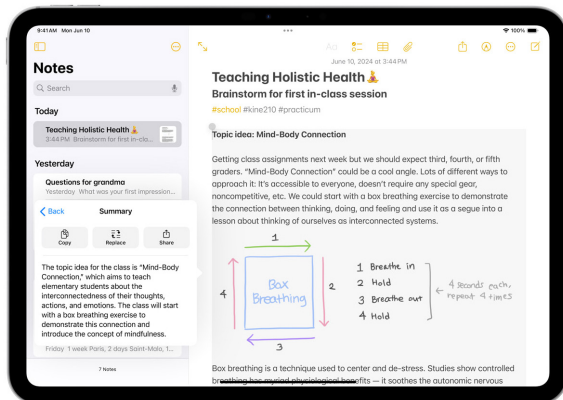
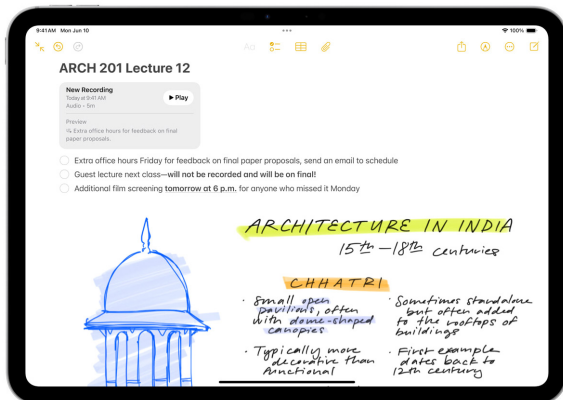
To zajímavé Apple prozradil, když uvedl, že Siri bude v rámci funkcí AI konečně využívat personalizovaná data, jako jsou lidé, společnosti, události kalendáře, zřejmě i naše poznámky a další. Trochu to ovšem koliduje s jeho tvrzeními, že privátní cloudové servery pro funkce Apple Intelligence (všimli jste si toho šikovného tahu využití zkratky AI) nebude nic ukládat. I zde bude muset docházet ke kompromisům a funkce AI budou muset mít alespoň přístup k našim datům v rámci aplikací na iCloudu, jinak by to prostě nedávalo smysl.

CO VŠE BUDE AI UMĚT

Ale opusťme trochu traumatizující téma Siri a podívejme se, na co se můžeme stran AI vlastně těšit?

- **KLASICKÉ TEXTOVÉ FUNKCE GENERATIVNÍ AI:** Vše co známe z ChatGPT a podobných, dopisování a přeformulování textů, úpravy textu v jakékoliv aplikaci rovnou jako funkce nové klávesnice, shrnutí textu.
- **GENEROVÁNÍ OBRÁZKŮ:** Budeme si moci vygenerovat obrázky a grafiku, dokonce si vytvářet i vlastní originální emoji zvané genmoji – třeba něco ve stylu mixu srdce a příboru apod.

- **PRÁCE S FOTKAMI:** Pomocí AI budeme zase moci lépe upravovat fotky. Teď můžeme vystříhat hlavní objekty z fotek, ale budeme moci i pravý opak, tedy zbavit fotku čehokoliv (nebo kohokoliv) chceme. Apple slibuje AI i pro videa, takže budeme mít ještě lepší a pravděpodobně i hezčí přechody a záběry.
- **ROZPOZNAVÁNÍ ČEHOKOLIV:** S příchodem tzv. multimodální GAI bude umět náš iPhone rozpoznat jakýkoliv zvuk (což je již teď v první betě připraveno i pro takzvané ovládání zvukem), rozpoznat a popsat fotografii a možná prý i video, lépe pracovat s textovou a významovou informací na fotce. Do toho počítám i přepis zvuku a zvukových nahrávek nejen v Diktafonu a v Poznámkách, ve spojení s textovými funkcemi tak třeba dostaneme shrnutí toho nejzajímavějšího z hodinové nahrané přednášky rovnou do poznámky.
- **SHRNUTÍ VŠEHO DRUHU:** Od webové stránky v Safari až po shrnutí posledních notifikací. Tohle všechno nám bude nabízet nejen Siri, ale i ostatní aplikace s funkcí pojmenovanou vtipně catch-up (česky čtete jako kečup). Siri navíc bude schopna pomocí AI sama určit která oznámení jsou prioritní, a to nejen podle aplikace, ale především podle jejich obsahu.



Stojíme před třemi zásadními nezodpovězenými otázkami. Kdy co bude? Na jakých zařízeních a účtech to bude fungovat? Bude to i v češtině?

A CO MY

Stojíme před třemi zásadními otázkami, které Apple podle mě moc nezodpověděl a udělal nám v tom docela mišmaš. Kdy co bude? Na jakých zařízeních a účtech to bude fungovat? Bude to i v češtině? Ať to vypadá sebelépe, tohle moc jasné není. Očekávané jásání z partnerství s OpenAI jejichž modely jsou v 83 jazycích, se na prezentaci nenaplnilo, ale čekám, že v jednotlivých workshopech pro vývojáře, kterých je kolem AI hromada, se snad něco dozvíme.

Už teď víme, že prezentace byla jen jakýsi teaser a že první betaverze systému funkce AI nemá. Doslova stamiliony uživatelů se na AI těší, a tak Apple bude využívat čekací seznamy, nejprve pro vývojáře a pak pro veřejné testování. Mimo jiné se tím ukazuje, že Apple v tuto chvíli těmto funkcím

ani sám nevěří natolik, aby je pustil ven mezi lidi, což bylo zřejmé i z toho, že vážně se o AI v Apple začalo mluvit teprve po začátku roku.

Co se týče podpory češtiny, možná se to vám jako uživateli nezdá, ale není to tak růžové. Apple si určitě nedovolí pustit jazykovou podporu Siri s AI za situace, kdy obecný model češtině ještě moc nerozumí. Na rétorická cvičení a psaní seminárek to ujde, ale tady se bude pracovat s daty z kalendářů a s daty ryze personálního charakteru, takže si Apple bude dávat tradičně pozor. Upřímně s češtinou v plném rozsahu minimálně dva roky nepočítám. Ano, jsem skeptický, ale třeba mě Apple příjemně překvapí. Pokud máte zájem o víc podrobností, proč je to tak složité, poslechněte si třeba podcast Alisczech a jeho epizody [Ujel Applu vlak s umělou inteligencí](#) a [o AI a české Siri](#).

Další otázkou je, na jakých zařízeních to bude fungovat? To souvisí již s výše zmíněným problémem, zda AI pojedou více na zařízení, nebo v cloudu. Apple sám víceméně přiznal, že se to bude týkat především současných generací iPhoneů, tedy iPhone 15 Pro. U iPadu se dá celkem očekávat, že AI budou podporovat jen iPady s čipy M4, což by pro Apple znamenalo nárůst prodeje a náhrady starších iPadů, ale pro uživatele by to bylo nejspíš zklamání.



| No konečně!

Magazín ■ Jakub Dressler

„Wow! That was so cool.“ To byla první slova Tima Cooka na prezentaci nových operačních systémů. Pokud jste čekali jablečnou bombu, tak ta vybuchla až v druhé polovině představení. Ta první ale taky stála za to! A moje první dojmy? „No konečně!“





Neměl jsem velká očekávání, a proto jsem možná teď tak moc nadšený. Doslova jsem hlтал každou novinku spojenou s iOS a watchOS. Konečně jsme se dočkali roku, kdy nemáme tolik novinek, ale za to máme spoustu drobných vylepšení, která se nám budou hodit v každodenním životě. Jaká to jsou? O čem se Apple nezmínil? Na to se teď v rychlosti podíváme.

YOURS. TRULY.

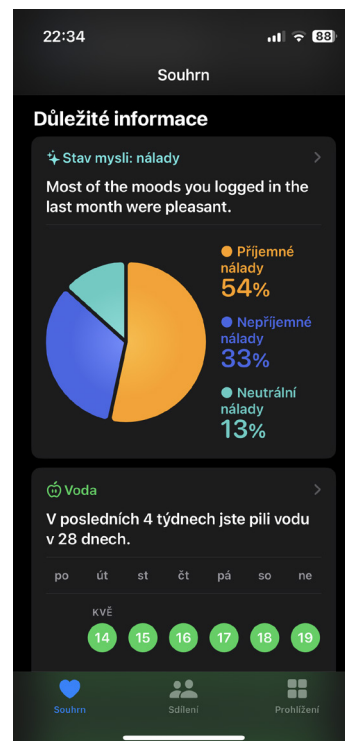
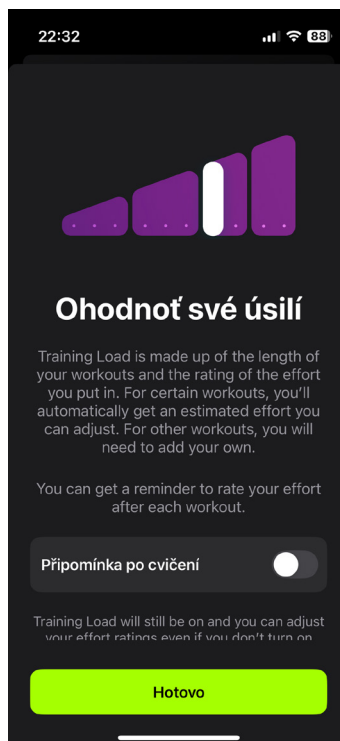
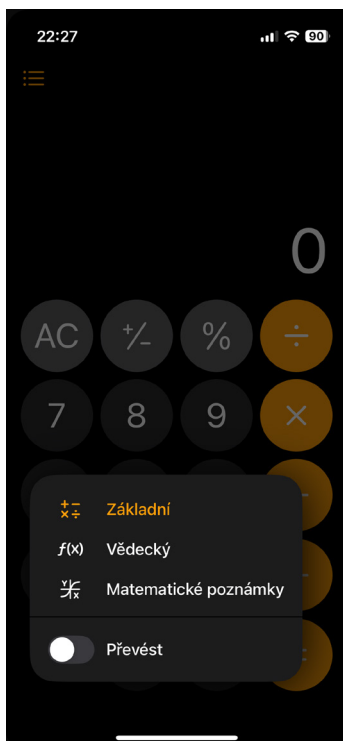
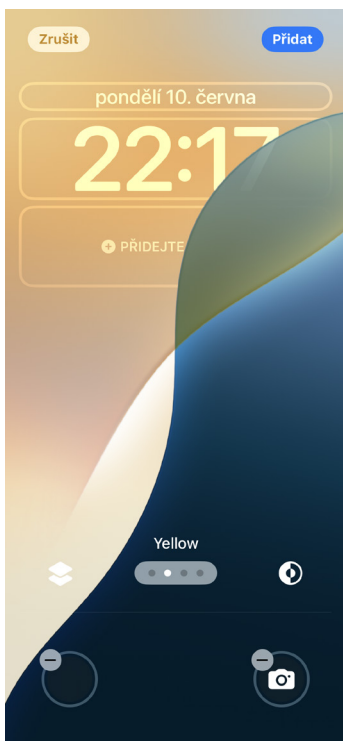
Těmito slovy Apple prezentuje svůj nejnovější iOS, který dostal pořadové číslo 18. Je sice škoda, že se stále drží číselného označování, ale s tím nic nenačláme. S čím ale něco svedeme, je pracovní prostředí na našem iPhone! Konečně jsme se dočkali toho, že si budeme moct **ROZESTAVIT IKONY APLIKACÍ JAKKOLIV CHCEME**. A to vše díky Craigovu pejskovi! To si teď dělám trochu legraci. Craig Federighi, který nám tuto funkci prezentoval, byl přímo nadšený, že si teď bude moci změnit postavení aplikací tak, aby mu nezavazely na tapetě a on mohl vidět svého pejska pěkně čistě. Ale to není vše.

Nově si totiž budete moci upravovat i **STYL** Domovské obrazovky. Například můžete mít velké ikony aplikací bez názvu aplikace dole. Nebo se může změnit **BARVA IKONY**, a to i podle toho, jestli máte tmavý nebo světlý režim. Pokud se vám ani to

nebude líbit, nebo vám to nebude ladit s tapetou, tak si můžete na paletě barev vybrat ten správný odstín. Jak na to? Podržte delší dobu prst na displeji (jako byste chtěli udělat jakoukoliv jinou úpravu obrazovky) a zvolte **UPRAVIT** a **PŘÍZPŮSOBIT**.

Další novinkou je to, že si můžete přímo z aplikace na vaší ploše udělat **WIDGET**. Když na aplikaci podržíte prst, tak se vám objeví rozšířené menu. V tomto menu nově najdete možnost vytvoření widgetu. Samozřejmě se jedná jen o rychlejší formu přidávání widgetů na plochu, protože aplikace musí mít od svého vývojáře nastavenou podporu widgetů. Pokud si to rozmyslíte a budete chtít z widgetu udělat zpět aplikaci, tak je postup stejný. Jen je potřeba zvolit zobrazení jako ikonu aplikace.

Velkou změnou prošlo i **OVLÁDACÍ CENTRUM**. Tou velkou změnou myslím to, že teď vypadá jinak a že se do něj dostanou i vývojáři třetích stran. Výhodou může být i to, že si nově budete moci změnit velikost ikon. Pokud například často hledáte Kalkulačku, tak si ji můžete zvětšit a to až na čtyřnásobek původní velikosti. Vložení Zkratk nebo funkcí Zpřístupnění také nebude na škodu. Jsem zvědavý, jak se k tomu postaví vývojáři. To by totiž mohlo být velmi zajímavé. I kdyby se z jejich strany nic nestalo, tak to vůbec nevádí. Změny jsou tak skvělé, že samy o sobě plně stačí. Změnit si tam



můžete úplně, doslova úplně vše. Pokud se vám například nelíbí na druhé stránce Ovládacího centra velké ovládací pole Hudby, tak si jej můžete změnit a přesunout na první stránku. Nově vás ohraničuje jen vaše představivost a kreativita.

Na co ale narazila moje představivost je to, že absolutně nevím, co si mám dát za funkce na zamčenou obrazovku. Pokud teď nevíte, o čem mluvím, tak jde o to, že si nově můžete změnit ta dvě políčka dole na vaší obrazovce. Roky tam byla svítilna a fotoaparát. Když jsem se díval na prezentaci, tak jsem si znovu řekl „No konečně!“, ale když jsem si nainstaloval beta verzi iOS 18, tak jsem si uvědomil, že vlastně nevím, co si tam dát. Možností máte hodně – Zkratky, Rozpoznávání hudby, Budík, Diktafon, Minutka, ale mně se vlastně nic z toho nehodí. Třeba se to časem změní.

Další „No konečně moment“ jsem měl u ZPRÁV. Nejenom nový design REAKCÍ NA ZPRÁVU, ale také

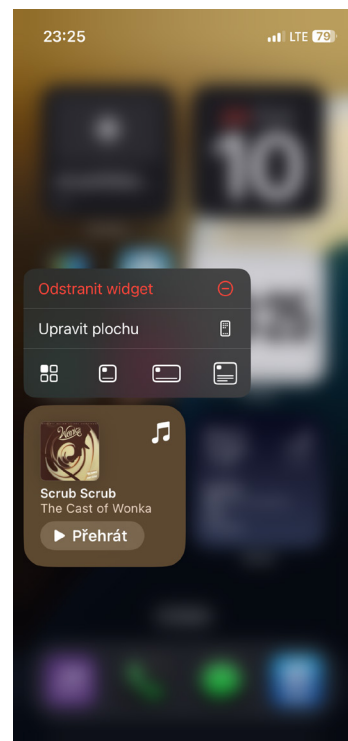
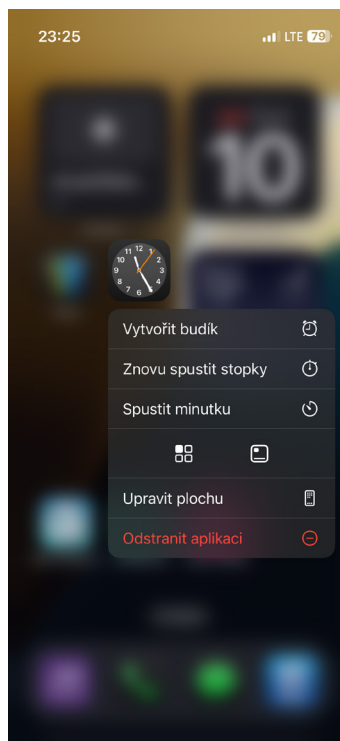
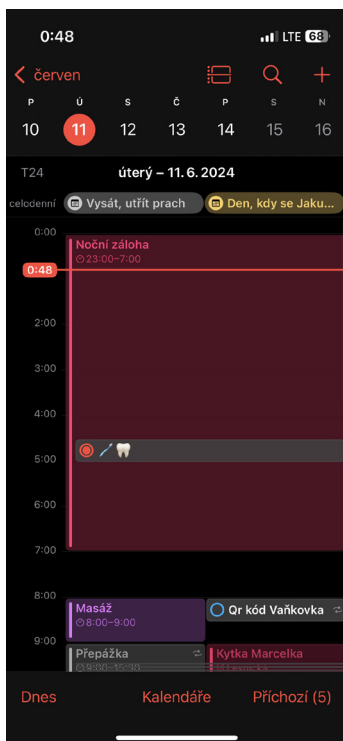
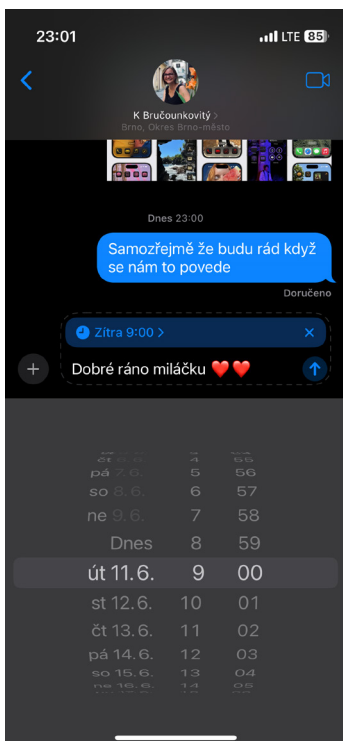
Odeslat později mi udělalo velkou radost. Jak dlouho jsme čekali?! A nejlepší na tom je, že druhá strana nemusí mít iOS 18, abyste mohli zprávy odesílat se zpožděním (tak jako to bylo minulý rok s mazáním již odeslaných zpráv). To mi udělalo velkou radost. Konečně to mám i u svých milovaných iMessages.

A to nesmím zapomenout na další věc – **UZAMČENÍ APLIKACE PŘES FACE ID.** Nastavit telefon tak, aby bylo vyžadováno Face ID před spuštěním aplikace, není vůbec těžké (podržet prst na ikoně), ale to nejlepší na tom je, že si takto můžete ochránit, jakoukoliv aplikaci chcete. Ale u Zpráv jsem si to nastavil ihned.

A CO DÁL?

Nechci tady dlouze popisovat, co Apple tento týden představil sám, ale zmínit se musím. Fotky mají REDESIGNOVANÉ PROSTŘEDÍ. Je to docela hezké, ale budete si na to nejspíš trochu zvykat. VYMAZÁNÍ

Nejenom nový design reakcí na zprávu, ale také Odeslat později mi udělalo velkou radost. Jak dlouho jsme čekali?! A nejlepší na tom je, že druhá strana nemusí mít iOS 18.



OBJEKTŮ Z FOTOGRAFIE jistě potěší každého, protože se vždy najde někdo, kdo vám vstoupí do záběru.

MAIL se dočkal také nového designu. V nativní aplikaci uvidíte nové kategorie ROZTŘÍDĚNÍ podle toho, jestli je pošta osobního, obchodního nebo pracovního rázu. Důležité e-maily uvidíte nahoře. Pokud budete mít více pošty od jednoho uživatele, tak je uvidíte přehledněji a chronologicky.

Na Safari se taky nezapomnělo. Relevantní data a informace nově budete mít ještě přehledněji zobrazovaná. Prohlížeč vám bude moci vygenerovat SHRNUTÍ CELÉHO ČLÁNKU, který chcete přečíst.


Celkový dojem z nového iOS je vynikající. Systém nepadá. Za posledních 12 hodin, co jej testuji, se mi jen jednou zaseknula stránka v Safari. Někoho to možná zklame, ale tentokrát to není o tom, že neustále nacházíte něco nového. Sice to může být tím, že Apple bude v průběhu léta přidávat nové funkce, ale v podstatě v systému najdete jen to, co jste viděli v prezentaci. Ale mně to nevadí. Apple vylepšil to, co nedávalo smysl nikomu. Vylepšil iOS tak, abychom z něj měli radost, a to je hlavní. Co vám ještě udělá radost?

WATCHOS KONEČNĚ PODLE NÁS

Teď ještě v krátkosti o watchOS. U tohoto systému bylo také několik „No konečně!“ . Jak dlouho jsme poslouchali, jak jsou špatně nastavené kroužky?

Roky? No tak konečně si je budete moci například pozastavit, pokud budete nemocní, nebo budete mít jiné problémy. Konečně budete mít lepšího trenéra, který bude víc pracovat s vašimi daty – Srdeční tep, Spánek, Okysličení krve, Teplota a Dýchání. Budete si moci zapisovat, jak náročný byl trénink, upravovat Zdraví podle sebe. Nastavovat si jiné cíle pro každý den. Konečně se Apple do toho trochu obul. Konečně se Apple Watch stanou relevantnějším průvodcem naším zdravotním stavem.

Ale to není vše. Velkou radost mi udělalo i to, že Apple navazuje na svou práci z minulého watchOS a zapracoval na widgetech. Pustí do nich vývojáře třetích stran, slibuje, že budou více relevantní a užitečné. Navíc ten widget Přeložit... To je opravdu užitečná věc. Pokud budete na dovolené, tak si budete moci povídat s druhou stranou jen díky hodinkám na svém zápěstí. Žádný telefon, jen hodinky.

Stejně jako u iOS toho není moc, ale rozhodně to jsou kroky správným směrem. Například se mi líbí novinka, kde v kalendáři vidíte i připomínky, které máte na daný čas naplánované. Prostě máte vše na jednom místě. A těchto maličkostí snad nebude málo. Opravdu se moc těším, až se s vámi budu moci podělit o svoje pocity a poznatky. Ať už to bude v našem redakčním podcastu, nebo na stránkách magazínu iPure. 



| macOS Sequoia a iPadOS 18

Magazín ■ Radim Kroulík



Nové operační systémy pro Macy a iPady rozhodně nebudou hlavním středobodem diskuzí. V obou případech jsme se ale dočkali několika zajímavých novinek. Přesto si troufám tvrdit, že především uživatelé nových iPadů Pro mohou být minimálně nyní pár okamžiků po keynote zklamáni.





Mohu se směle plácát po ramenou – v našem podcastu před WWDC jsem trefil název nového macOS. Že jde o nepodstatnou informaci, která nemá absolutně žádný vliv na používání Maců, je věc jiná.

ZRCADLENÍ IPHONU

Na loňské WWDC Apple odstartoval prezentaci macOS s novými tapetami. V ten moment asi mnozí tušili, že to nebude systém narvaný novinami. Proto mi udělalo radost, když letos začal Craig Federighi s kontinuitou. Na úvod Craig nezapomněl zmínit, jak je skvělé používat Mac s iPhone, iPadem a Vision Pro (skvělé je to i pro finanční výsledky Applu). Nový macOS posouvá kontinuitu o krok dál.

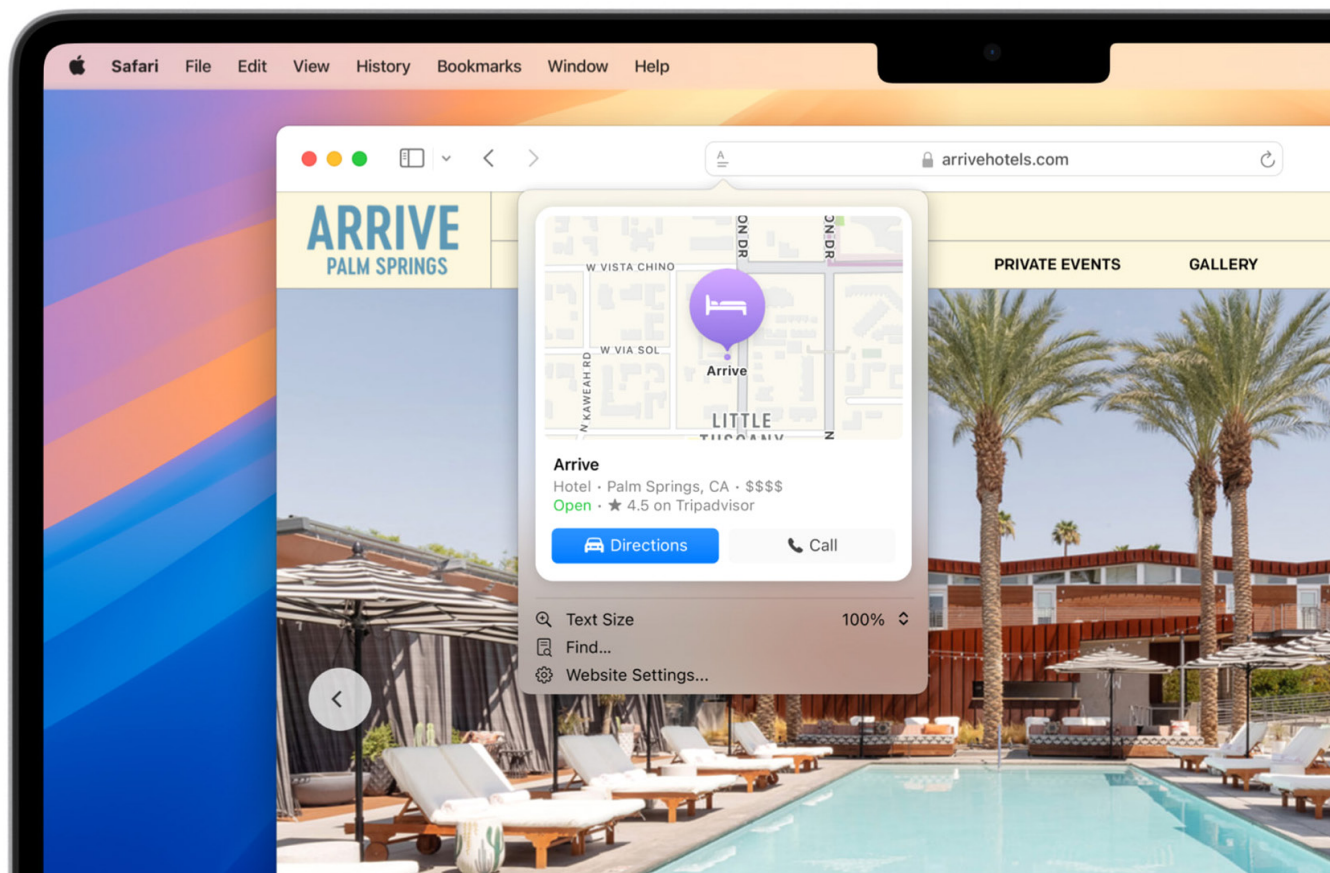
Zrcadlení iPhone vám totiž umožní plnohodnotně ovládat telefon prostřednictvím Macu. iPhone tak můžete v klidu nechat ležet mimo váš dosah a vše potřebné vyřídit z macOS. Dokonce i notifikace, které máte u aplikací pouze na iPhone dostanete na Mac a můžete si danou aplikaci otevřít a pracovat v ní, aniž byste vzali iPhone do ruky.

Když Craig zmínil kontinuitu, tak první co mě napadlo, bylo, že by ty současné funkce mohly fungovat spolehlivěji. Ale musím uznat, že tato novinka

mě velmi překvapila a potěšila. Určitě jde o funkci, která má potenciál, abychom ji hojně používali. Uvidíme, jestli tomu tak skutečně bude.

LEPŠÍ PRÁCE S OKNY

Pokud se nepletu, tak během celé keynote vůbec nezazněl Stage Manager, a to jak v macOS, tak iPadOS. Po keynote by člověk mohl mít pocit, že tato funkce ani neexistuje. Craig alespoň odprezentoval novinku na macOS, kdy bude práce s okny mnohem rychlejší. Pokud chytne okno aplikace a přesunete ho k okraji, tak začne automaticky upravovat poměr stran okna a umístění, aniž byste toto museli dělat ručně. Nyní, když chytne okno a začnete ho přesouvat mimo obrazovku, můžete mít libovolně velkou část okna úplně mimo obrazovku. Na Macu se stále snažím pracovat přes Stage Manager, ale přesně tyto „pracné“ úpravy jednotlivých oken jen podkopávaly mé přesvědčení, že Stage Manager je efektivní způsob organizace obrazovky. Nápad na nový způsob práce s okny je výborný, ale zásadní bude samotné provedení a to, jestli stejně ve většině případů nebudete upravovat okna ještě ručně. Craig zmínil klávesové zkratky, které celý proces ještě zrychlí, ale praktickou ukázkou jsme neviděli. Trochu mě zaráží, že minimálně během keynote



vůbec nezaznělo, že by tato práce s okny měla fungovat také na iPadOS, kde by to dávalo ještě větší smysl.

APLIKACE PASSWORDS A SAFARI

Další představenou novinkou byla aplikace Passwords na správu hesel. Jde tedy o robustnější zpracování Klíčenky, kde budete mít přehled nad správou hesel k wifi, aplikacím, webovým stránkám, ověřovacím kódům a podobně.

Safari se tradičně dotklo tématu soukromí, ale dočkali jsme se i nových funkcí. Například funkce Highlights by měla být schopná z webové stránky vytáhnout všechny klíčové informace do rychlého přehledu. Když budete na stránce hotelu, tak byste měli dostat rychlý přehled o adrese a kontaktu. Při čtení článku o úspěšnosti nového singlu hudebního interpreta byste měli dostat možnost si danou písničku pustit v Apple Music.

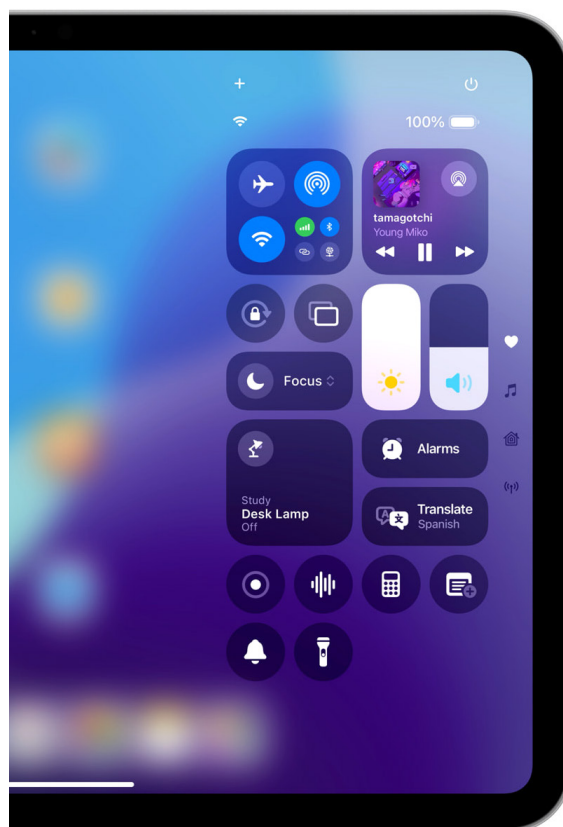
Souhrn textu patří mezi často využívané funkce umělé inteligence a této funkce se dočkáme i v Safari. Čtečka v Safari dosud sloužila především k odstranění rušivých prvků webové stránky, kdy se čtenář může v klidu soustředit na text článku. Nyní čtečka nabídne také obsah a souhrn článku. Princip nerušené konzumace obsahu bude nyní platit i u videí. Jestliže kliknete na čtečku v menu

Safari na stránce, kde je nějaké video, tak se toto video dostane do centra dění a nebudou vás tak rušit okolní prvky stránky v čele s dotěrnými banery s reklamou.

GAMING

Hry dostaly na keynote velkou pozornost. Jediným hostem během keynote byl zástupce herní vývojářské společnosti Ubisoft Marc-Alexis Côté, který zmínil, že vidí velkou příležitost, jak dostat hry Ubisoftu k obří skupině uživatelů iPhoneů, iPadů a Maců. Na zařízení Apple se velmi pomalu ale jistě dostávají ty největší herní tituly v čele s Assassin's Creed právě z dílny Ubisoft. Nový díl Assassin's Creed Shadows se na podzim představí kromě PC a konzolí také na Mac a iPad.

Zrcadlení iPhoneu vám umožní ovládat telefon prostřednictvím Macu. iPhone tak můžete v klidu nechat ležet mimo váš dosah a vše potřebné vyřídit z macOS.



IPADOS 18

V minulém čísle jako preview k WWDC jsem psal, že iPadOS 18 je pro Apple obrovskou příležitostí pro skok vpřed. To, že software brzdí potenciál iPadů Pro, je notoricky známo. Po představení iPadu Pro s M4 se očekávalo, že Apple na WWDC přijde s novinkami v iPadOS, které vysvětlí nejsilnější procesor, který má Apple nyní v nabídce. Tento potenciál zdá se zůstane nenaplněn.

iPadOS dostal stejně jako iOS možnost úpravy ikon aplikací a libovolné umísťování na ploše a nově přepracované Ovládací centrum. Novinkou je přepracované uživatelské rozhraní, kdy prakticky všechny aplikace nejen od Applu dostanou novou podobu panelu nástrojů a bočního panelu. Tuto

Pokud jste pokročilí uživatelé kalkulačky a často řešíte matematické výpočty, tak pravděpodobně budete nadšeni. Nabízí toho opravdu hodně.

novinku už můžeme znát ze současné podoby rozhraní tvOS.

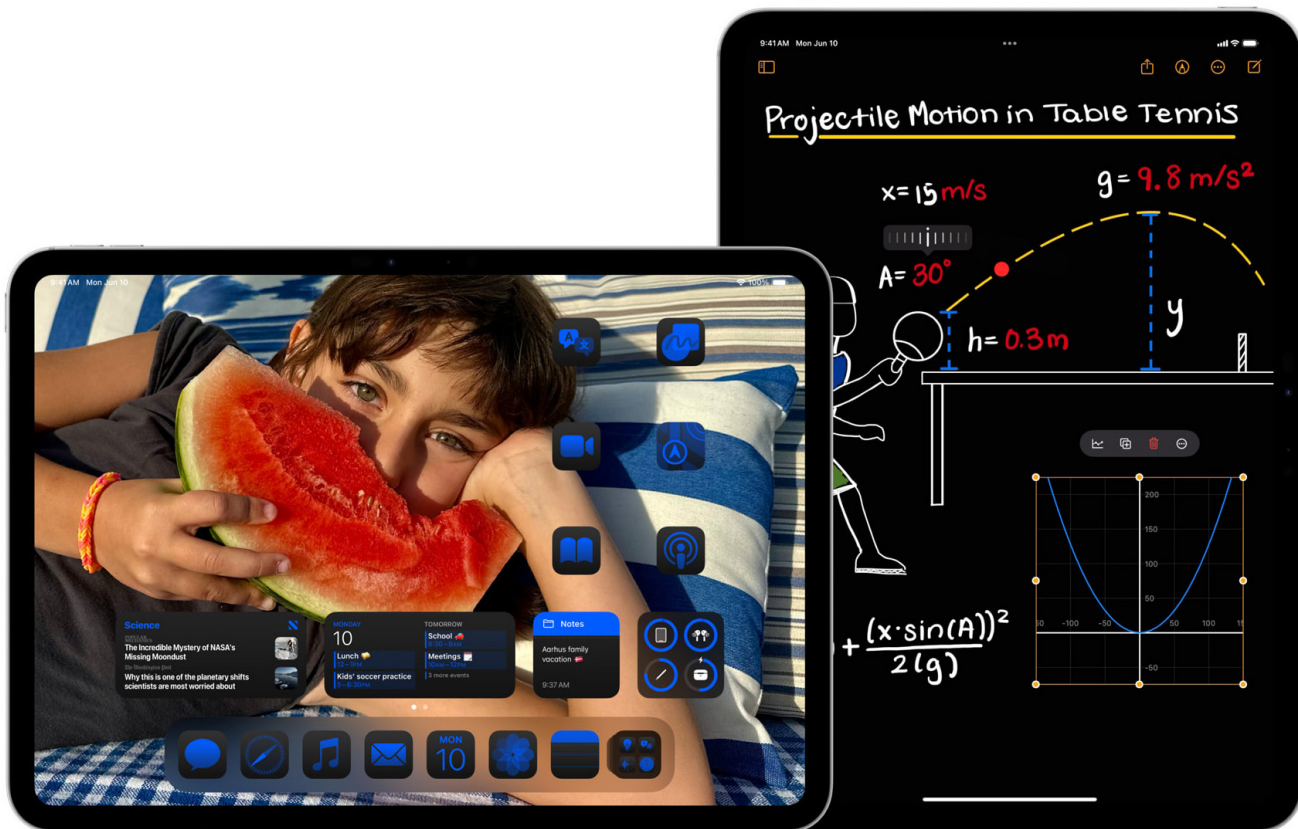
SHAREPLAY

Při SharePlay s druhým uživatelem budete moci kreslit na svůj iPad, aby měl uživatel na druhé straně větší přehled, o čem mluvíte. Když ani kresba nepomůže, tak uživatel může požádat o ovládání iPadu na druhé straně a převzít kontrolu. Asi si dokážete představit řadu scénářů, kdy toto přijde vhod. Zvláště pokud po vás chce někdo z rodinných příslušníků nebo známých na dálku poradit s nastavením iPadu.

KALKULAČKA

Dlouho nepochopitelně přehlížená aplikace, která na iPadu chyběla. Craig se v některých z dřívějších rozhovorů s Johnem Gruberem nechal slyšet, že Apple představí vlastní verzi kalkulačky pouze v případě, že v tom uvidí nějakou přidanou hodnotu pro uživatele. V App Storu je kalkulaček hromada.

Pokud jste pokročilí uživatelé kalkulačky a často řešíte matematické výpočty, tak pravděpodobně budete nadšeni, protože Apple toho ve své kalkulačce nabízí opravdu hodně. Historie, převod jednotek a měn je povinností. Právě



kouzlo začíná s Apple Pencil. Můžete otevřít sekci Matematické poznámky, kde si můžete psát různé vzorce, a aplikace vám doplní výsledek. Když změníte proměnnou, tak se změní i výsledek a to samé se stane, pokud změníte celý vzorec na vzorec zcela jiný. Aplikace umí automaticky vyplňovat proměnné, které máte vypsány a pokud napíšete příslušný vzorec, tak aplikace automaticky dosadí proměnné kam má. Při změně proměnných se tato změna promítne také do vzorce. Při podržení prstu na vzorci pak dostanete možnost vytvořit graf. Při změně proměnné se pak v reálném čase mění i podoba grafu. Všechny tyto matematické možnosti a funkce získala také aplikace Poznámky.


SMART SCRIPT

iPadOS toho umí hodně s ručně psanými poznámkami. Bohužel hodně z toho není dostupné pro češtinu. Nová funkce Smart Script posouvá psaní poznámek na iPadu zase o něco dál. Při psaní se například automaticky upravuje podoba textu do čitelnější podoby. S ručně psaným textem nyní můžete pracovat stejně jako s tím strojovým. Můžete posouvat text, abyste dopsali nějaké slovo, zvládne to opravit chybnou gramatiku a při kopírování textu se zachová styl, kterým jste napsali předchozí část textu.

Můžeme doufat, že se tyto funkce objeví také pro náš jazyk.

ZÁVĚR

A to je bohužel vše, co Craig v rámci iPadOS představil. Samozřejmě je tu hromada novinek převzatých z iOS nebo úplně nová Apple Intelligence, ale asi jsme všichni očekávali více novinek specificky zaměřených pro iPad. Nemyslím si, že jde o slabý update a řadu novinek budeme pravidelně používat, ale zdá se, že zásadní novinky v multitaskingu nás letos nečekají. Zásadní změny v ovládání a práci s iPadem nečekáme. Jestliže patříte do skupiny uživatelů, kteří z jakéhokoliv důvodu nemohou nebo nechtějí používat iPad na práci kvůli limitům iPadOS, tak se obávám, že po instalaci iPadOS 18 nezměníte názor.

macOS přináší zajímavou funkci se zrcadlením iPhone a myslím si, že tento nový operační systém se dočká lepší odezvy než iPadOS 18. Nyní je předčasné cokoliv definitivně hodnotit. Uvidíme po prvních praktických testech. A zároveň uvidíme, jak v praxi bude fungovat integrace ChatGPT a také Apple Intelligence. Jestliže se totiž dramaticky změní naše práce s iPady a Macy, tak to bude především díky umělé inteligenci. A bude to běh na hodně dlouhou trať. 



visionOS v druhé generaci pomalu dospívá

Magazín ■ Honza Březina

Podle očekávání zahájil Apple letošní keynote na WWDC 2024 právě operačním systémem pro své brýle Vision Pro. Je to logické, jde o nejmladší z operačních systémů a v jistém slova smyslu vlajkovou loď pokroku v hardwarové nabídce Applu.



Vzhledem k tomu, že se Vision Pro začaly reálně dodávat až v lednu letošního roku, asi nebylo příliš pravděpodobné, že dojde k nějakým dramatickým změnám. Přesto jsem byl zvědavý, jakým směrem se Apple vydá. Pokud pamatujete rozdíl mezi první a druhou generací watchOS, mohlo se klidně stát, že inženýři z Cupertino zjistí, že jejich původní vizi uživatelé uchopili za nečekaný konec a bude potřeba celé směřování systému přeměrovat. První generace visionOS se dočkala celkem tří verzí a po visionOS 1.2 pravděpodobně už bude následovat až verze 2.0.

VELKÁ REVOLUCE SE NEKONÁ

Apple věnoval visionOS zhruba 10 minut keynote a žádnou velkou revoluci nepřipravil. Zdá se, že jsou vývojáři spokojeni s odezvou uživatelů a rozhodli se pokračovat ve směru, který si vytyčili. Druhá generace systému tak zachovává všechny základní stavební prvky a zřejmě nepřináší ani žádnou zásadně novou „killer funkci“. Apple naopak ladí vše stávající na základě odezvy od uživatelů a vývojářů a výrazně otevírá prostor pro aplikace třetích stran.

Pojďme se podívat, ve kterých oblastech nás čekají významnější změny. Dovolím si v tomto článku novinky seřadit podle praktičnosti z mého osobního

pohledu. Vision Pro používám od konce ledna a mohu zodpovědně říct, že se Applu podařilo adresovat většinu toho, kde jsem si s první generací systému připadal trochu nejistě.

NOVÉ PRVKY OVLÁDÁNÍ

Z praktického pohledu považuji za nejdůležitější změny v uživatelském rozhraní. Apple zavádí dvě nová gesta s tapnutím prstů s dlaní nahoru či dolů. V prvním případě se dostanete na jedno tapnutí prstů do hlavního menu a druhé otvírá Control panel, který se navíc přesunul do spodní části obrazu.

Díky těmto změnám bude ovládání Vision Pro výrazně rychlejší a komfortnější. Když jsem AVP půjčoval nováčkům, tak právě hledání malé šipky u horní hrany obrazu, kterým se člověk dostává na hlavní obrazovku či ke Control panelu, dělalo všem největší obtíže. Dalo se na to zvyknout, ale nový systém působí mnohem přirozeněji. Nové ovládání zrychlí i přístup k základním informacím jako je stav baterie či datum a čas.

FOTKY A VIDEA HLAVNÍ PRIORITY

Když Apple předváděl před rokem na WWDC 2023 první beta verzi visionOS, tak nejvíce pozornosti věnoval videu a fotografiím. Sázka na multimediální



obsah zafungovala, což mohu jednoznačně potvrdit i z osobní zkušenosti, a tak se Apple zaměřil zejména na tyto dvě oblasti.

Kompletně přepracoval a vylepšil aplikaci Fotografie, aby bylo procházení fotoknihovnou ještě impozantnější. Když AVP půjčuji někomu poprvé, pouštím mu panoramatické fotografie, což vždy přináší WOW efekt. Nově půjde pomocí umělé inteligence promítat klasické 2D fotografie jakoby byly vyfoceny ve 3D. Brýle samy rozloží snímek do prostoru a dopočítají 3D efekt.

Apple přidal možnost prohlížet fotografie pomocí SharePlay ve více lidech s tím, že ostatní vidíte jako Persony a můžete se spolu o fotografiích bavit. Neumím si představit mnoho rodin, co si dnes koupí víc jak jedny Vision Pro. Ale pro firmy nebo pro budoucí levnější verze brýlí to může být hodně zajímavé. Nechcete být ve virtuálním světě opuštění.

V oblasti videa Apple připravil možnost jednoduše stříhat videa včetně prostorových přímo ve visionOS. Dále oznámil s řadou firem a tvůrců spolupráci na immersive obsahu, kterého je zatím velmi málo, ale je jednou z nejpůsobivějších věcí co AVP nabízí. BlackMagic má prý připravené komplexní workflow, Apple spolupracuje s Canonem, a i Final Cut se dočká rozšířené funkcionality pro práci s 3D videem.

Díky upravenému Travel režimu by mělo být sledování filmů v letadle ještě příjemnější. A mohu potvrdit, že jde o velmi návykovou záležitost. Tento článek píše v letadle na Azorské ostrovy po té, co jsem se příjemně naladil komedií právě v AVP.

LEPŠÍ PROPOJENÍ S APPLE SVĚTEM

Přestože Vision Pro obsahuje vlastně celý počítač či spíš iPad, Apple si dává záležet na co nejužším propojení svého ekosystému. Díky novým možnostem funkce Kontinuita bude stačit se jen podívat v brýlích na Mac, a ten vám nabídne možnost bezdrátového propojení a použití AVP jako náhrady monitoru. Nově si budete s Macem moci volit mezi běžnou plochou, širokoúhlou plochou a ultra širokoúhlou plochou, která pokrývá zorný úhel kolem 180°. Zejména třetí možnost je odpovědí pro všechny, kdo volali po možnosti zobrazit si víc ploch z jednoho Macu.

Co víc, nově bude možné zrcadlit obraz z iPhone, iPadu či Macu pomocí AirPlay. A to znamená, že když budete mít v jakémkoli zařízení nějaký obsah, který budete chtít vidět, tak si jej bezdrátově budete moci pustit do brýlí. Typicky jste v letadle, máte film stažený v iPadu, tak si jej nebudete už muset přenášet přes AirDrop, ale pustíte jej z iPadu rovnou do brýlí přes AirPlay.



VÍCE 3D

Jestli mi něco překvapivě chybělo při uvedení Vision Pro na trh, tak to bylo více 3D aplikací. Většina toho, co dělá Apple nebo nabízejí vývojáři třetích stran je dnes vlastně 2D okno umístěné v 3D prostoru. To by se mělo změnit, protože Apple na WWDC 2024 otevřel spoustu nových API právě pro plnohodnotné 3D aplikace a zdá se, že už si je jistý dostatkem výkonu a robustnosti visionOS i pro 3D hry a obsah.

ENTERPRICE

Kromě zábavy, výukových aplikací a multimediálního obsahu se dle všeho trochu nečekaně daří Applu hledat uplatnění v korporátním světě. Proto se visionOS 2 dočká výrazného rozšíření Enterprise služeb a rozhraní, aby bylo jednodušší jejich portování


Díky funkci Kontinuita bude stačit se jen podívat v brýlích na Mac, a ten vám nabídne možnost bezdrátového propojení a použití AVP jako náhrady monitoru.

do virtuálního světa. Apple celou tuto iniciativu promuje pod sloganem „pracujte nalehko“ – a ano, nečekal jsem to, ale odezva je velmi pozitivní. Dává manažerům a profesionálům zejména při cestovní obrovskou pracovní plochu zabalenou do relativně malých brýlí. To znamená výrazně vyšší komfort, než nabízí běžný notebook bez externí obrazovky.

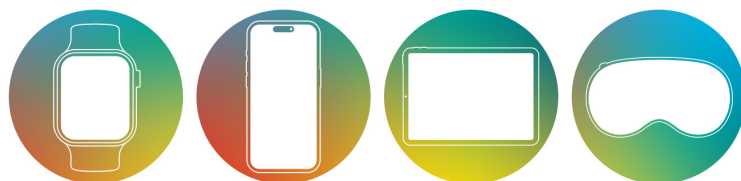
VÍC KOMFORTU

Kromě zmíněných novinek najdeme ve visionOS 2 řadu malých, ale velmi praktických drobností. Konečně se dočkáme možnosti personalizovat si uspořádání ikon aplikací, visionOS začne kromě trackpadů podporovat i klasickou bezdrátovou myš, a hlavně Apple se plně otevírá BT klávesnicím, trackpadům a myším třetích stran. Safari bude umožňovat přehrávat videa ze služeb typu Netflix v režimu kina, vylepšení se dočká Persona, hostovský režim, diktování atd.

MÁME RADOST VINCENTE?

Upřímně řečeno se na visionOS 2 těším. Jsem rád, že Apple nemusel předělávat fundament systému a mohl se soustředit na ladění. Již mám staženou betaverzi a těším se na její testování. A pokud vy si chcete Vision Pro vyzkoušet a porovnat rozdíl mezi visionOS 1.2 a 2.0, [přijďte na naši konferenci 19. června](#). Na akci budeme mít dvoje brýle a bude možnost si je vyzkoušet. 

NEXT



NEJNOVĚJŠÍ **TRENDY**
A **TECHNOLOGIE** APPLE

