

iPure^{cz}



Jak na **WhatsApp** | Oprava **Google Drive** | Tipy pro **Zdraví**
Apple a **DMA #4** | **Navigace** pro nevidomé



iPure.cz 332/2024, osmý ročník | **Zakladatel:** Filip Brož | **Šéfredaktor:** Radim Kroulík
Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička,
Karel Boháček, Martin Adámek, Jakub Michlovský, Jakub Dressler, Michal Rada
iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Aby nám to nebouchlo do obličeje...

Editorial ■ Michal Rada

Čtete editorial dalšího vydání iPure. Z mého dávného působení v časopisu Chip vím, že editorially nikdo moc nečte. Ale snad je to v případě našeho magazínu jiné. Poslední týdny do iPure přispívám seriálem o umělé inteligenci. Skvělé a pozitivní téma, že?

No, pro Air Canada moc ne. Jejich chatbot totiž zákazníkům vypočítával nesmyslné slevy a firma jim je pak nechtěla přiznat. Ale oni se bránili a soud jim dal zapravdu.

Ať si ve svých právních podmínkách napíšete cokoli, jedná-li AI vaším jménem, co řekne, to musí platit. Aerolinky tak chtě nechtě musely slevy přiznat. A tady vidíte, jak se dobrá a užitečná věc může celkem snadno obrátit proti vám a je třeba si dávat pozor. To se nedávno stalo i mně a možná některým z vás také, pokud vás postihla zvláštní, ale ne neobvyklá, chyba aplikace Google Drive pro macOS, kvůli níž vám nefunguje synchronizace. V mém článku najdete návod, co s tím, a iPure je tak vlastně jediný magazín na českém trhu, který návod (v době psaní článku) nabízí. Takže i doposud fungující cloudová synchronizace vás dokáže vypéct v tu nejnevhodnější dobu, a vy tak máte zase o několik starostí navíc.

Ale od toho jsme tu my, abychom vám praktickými radami a návody pomohli a jinak tomu je i v tomto čísle, při jehož čtení vám za celou redakci přeji hodně pohody a spoustu praktického poučení.





Jak na WhatsApp?

Návod ■ Jakub Dressler

Zajímalo vás někdy, jaké aplikace jsou v App Storů nejstahovanější? Asi vás to nepřekvapí, ale jsou to aplikace od Mety, tedy Facebooku. Jejich aplikace Facebook nemá konkurenci. Na dalších místech jsou Instagram a WhatsApp, které Facebook koupil. Mnozí z našich čtenářů tyto aplikace používají už roky. Sám WhatsApp používám od roku 2011. Od té doby se hodně změnil. Pojďme se podívat na tipy, které vám (stejně jako mně) mohly za ty roky uniknout.





WhatsApp je alternativou pro každého, kdo potřebuje komunikovat s okolním světem. Chápu, že to někomu může vadit, ale bohužel jsme často nuceni používat tyto aplikace a svá data svěřovat Metě, protože ostatní jsou na něj zvyklí, a to natolik, že i když si koupí iPhone, tak první, co nainstalují, je právě tato aplikace. Android prostě nemá iMessages. WhatsApp má snad každý. Ale my nemusíme být jako všichni. Jak se odlišit?

FONTY

Komunikace – to je základní funkce této aplikace. Chat si můžete částečně upravit k obrazu svému, například tak, že si nastavíte svoje vlastní pozadí chatu. Věděli jste ale, že můžete jednoduchým způsobem změnit řez písma? Zapamatujete si to hned. Když píšete text, tak na začátek a konec dejte ***hvězdičku*** pro tučné písmo, ***_podtržítka_*** pro kurzívu nebo **~vlnovka~** pro přeškrtnutý text. Vlastní pozadí má každý druhý, ale změněné písmo jsem neviděl. Pokud tedy chcete nějak vyniknout v davu, zkuste to.

NASTAVENÍ

Projít si záložku **NASTAVENÍ** rozhodně není od věci. Hlavně pro ty z vás, kteří máte tuto aplikaci

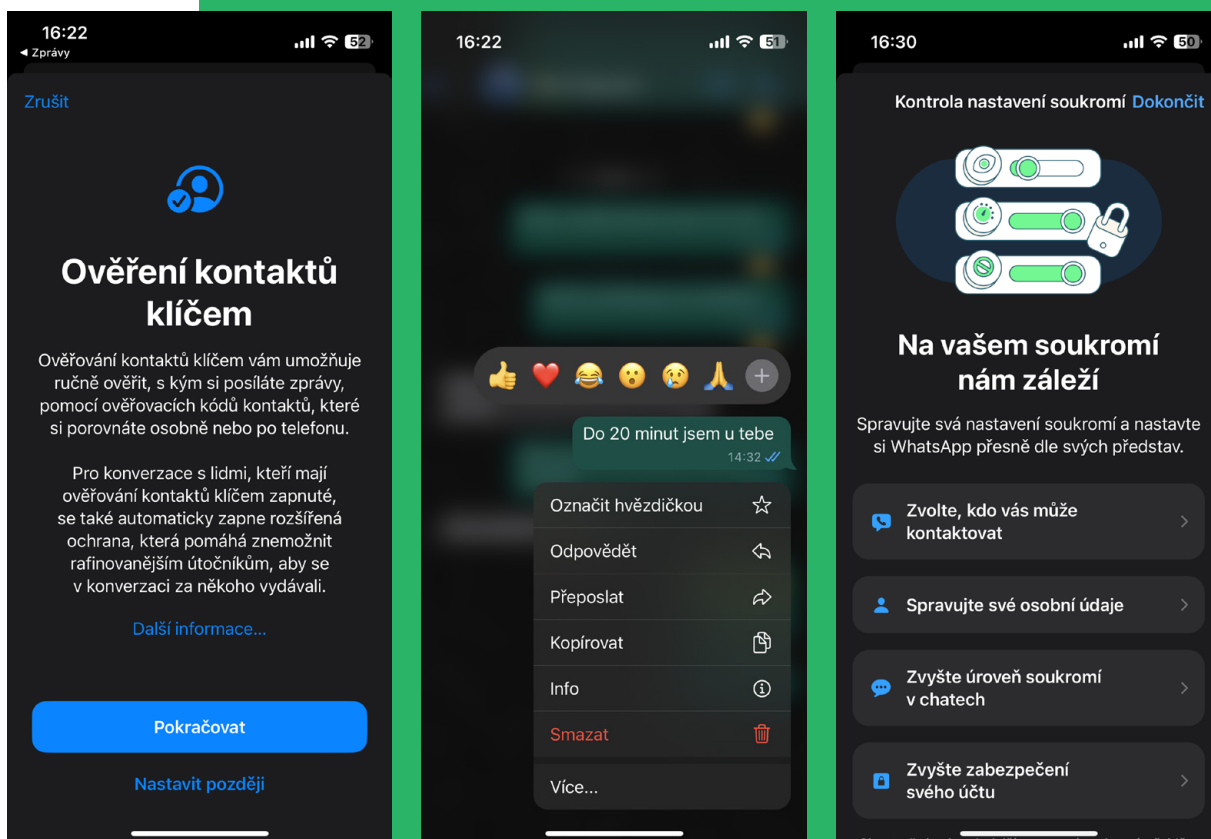
nainstalovanou už roky. První věc, kterou jste si asi vypnuli, bylo **UKLÁDAT DO FOTEK**. WhatsApp umí totiž krásně zaplevelit telefon všemožnými fotkami, které jste buď poslali vy, nebo někdo poslal vám. Tato funkce je v agendě **CHATY**.

Najdete tam i **PŘESUNOUT CHATY NA ZAŘÍZENÍ ANDROID** nebo **PŘESUNOUT CHATY DO IPHONE**. To se samozřejmě hodí, pokud měníte zařízení nebo telefonní číslo. Data a konverzace můžete sdílet do nového zařízení bez využití iCloudu, tedy napřímo.

Funkcí, o které jsem vůbec nevěděl, je **OZNAČIT HVĚZDIČKOU**, což je obdoba **PŘÍŠPENDLIT** u iMessage. Ve WhatsAppu to má ale jednu podstatnou výhodu oproti jablečné aplikaci. Tam tuto funkci totiž Apple připravil tak, že se dají přišpendlit pouze odkazy, ne zprávy. WhatsApp umí víc. Pokud dlouze podržíte nějakou zprávu, obrázek, odkaz nebo dokonce GIF, tak se vám hned jako první objeví **OZNAČIT HVĚZDIČKOU**. No a proč o tom píšu ve spojení s **NASTAVENÍM**? Protože toto označení zprávy najdete právě tam.

SOUKROMÍ

Soukromí je pro lidi v ekosystému Apple velmi důležité. Proto se podívejme i na nastavení, které se týká této problematiky. Příjemným zjištěním bylo, když jsem zjistil, že vás aplikace sama vyzve



ke kontrole nastavení vašeho soukromí. Musíte ale zajít do **NASTAVENÍ** a tam zvolit **SOUKROMÍ**. Nahoře potom uvidíte **KONTROLA NASTAVENÍ SOUKROMÍ**.

Základem by rozhodně mělo být **FACE ID**.

Ve stejném zákoutí **NASTAVENÍ** sjedte dolů a zvolte **ZAMYKÁNÍ OBRAZOVKY**. Pokud toto nemáte nastavené, tak odložte článek a jděte to hned napravit. Pokud by vám bylo i toto málo, tak můžete využít **UZAMČENÍ CHATU**. Jakou to má ale výhodu, když už celou aplikaci máme chráněnou díky **FACE ID**?

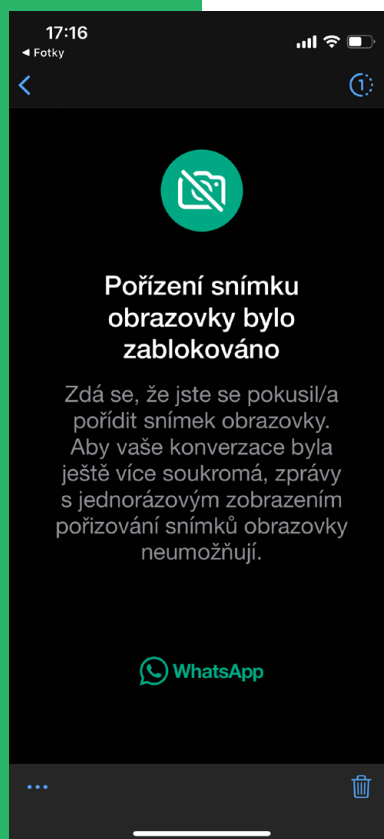
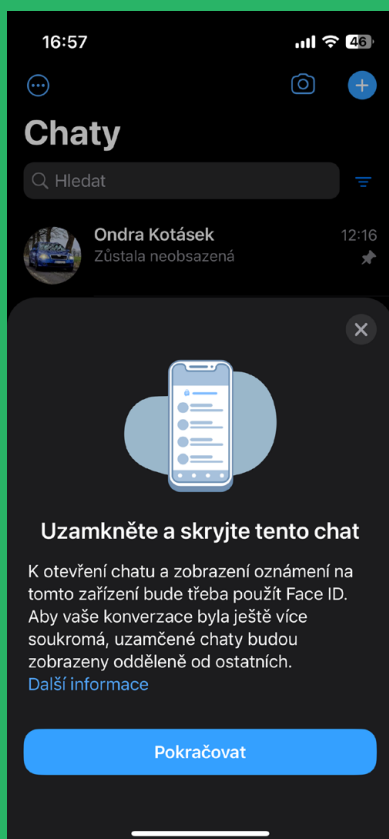
Takovýto chat se vám totiž přestane objevovat mezi běžnými konverzacemi. Pokud se do něj chcete dostat, musíte provést tah prstem směrem dolů, kliknout na **UZAMČENÉ CHATY**, ověřit totožnost skrze **FACE ID** a až poté se dostanete k dané konverzaci. Pokud máte obavy, jak to bude s upozorněními, tak ty dostávat budete, ale nebude tam napsáno ani jméno uživatele, ani jeho zpráva – místo toho tam najdete jen WhatsApp, 1 nová zpráva.

Hned nad těmito volbami je další užitečná funkce – **OZNÁMENÍ O PŘEČTENÍ**. Znáám mnoho lidí, kteří tuto funkci mají vypnutou i v iMessages. Pokud nechcete, aby druhá strana viděla obě fajfky modré, tak si tuto funkci vypněte.

WhatsApp také automaticky informuje všechny o tom, kdy jste byli naposledy online nebo jestli jste právě teď online. To si můžete vypnout v agendě **NAPOSLEDY A ONLINE**. Můžete zvolit mezi **VŠICHNI**, **MOJE KONTAKTY**, **MOJE KONTAKTY KROMĚ...** a nebo **NIKDO**. Zvláště třetí z možností mě velmi zaujala. Ale stejně volím poslední možnost.

No a v neposlední řadě bych si nastavil **DVOUFÁZOVÉ OVĚŘENÍ**, které najdete v agendě **ÚČET**. To by stejně jako používání Face ID mělo patřit mezi základní nastavení. Jen si tam ale dejte heslo, které jste ještě nepoužili, protože jinak by vám taky mohlo být k ničemu.

Základem by rozhodně mělo být Face ID. V Nastavení sjed'te dolů a zvolte Zamykání obrazovky. Pokud toto nemáte nastavené, tak odložte článek a jděte to hned napravit.



Už nějakou dobu WhatsApp podporuje vyšší kvalitu sdílených fotografií, ale někteří lidé o tom stále neví. Přitom stačí jen při sdílení fotky kliknout nahoře na ikonu HD a vybrat vyšší kvalitu.



TIPY NA FOTKY

Další dva tipy se budou týkat sdílení fotografií. Když jsem s WhatsApp začínal, tak úroveň fotoaparátů v našich telefonech nebyla nijak valná. Postupem času se to ale zlepšovalo. Přesto WhatsApp nepodporoval vyšší kvalitu fotek. Dokonce si pamatuji, že jsme si posílali fotky přes WhatsApp navzájem jen kvůli tomu, abychom mohli šetřit místem v paměti. Dnes je to ale jinak. Už nějakou dobu WhatsApp podporuje vyšší kvalitu sdílených fotografií, ale někteří lidé o tom stále neví. Přitom stačí jen při sdílení fotky kliknout nahoře na ikonu HD a vybrat vyšší kvalitu.

A pokud chcete sdílet fotografii tak, že se druhé straně objeví jen jednou a potom se smaže, tak nezapomeňte kliknout na číslo jedna v kroužku v pravé části pole pro text. Výhodou potom bude to, že druhá strana nemůže udělat screenshot fotky, sdílet fotku dál nebo jakkoli jinak s ní nakládat. Nanejdůležitější může nahlásit WhatsAppu.

ZÁVĚR

To, co mě na WhatsAppu zklamalo, je, že si nemůžu nastavit, aby mě mohli kontaktovat jen lidé z mého seznamu kontaktů. Poslední dobou se mi totiž často stává, že mi píšou nějakí cizinci s nejrůznějšími nabídkami. Můžete je blokovat a nahlašovat, ale spíš bych vítal systém jako má Instagram, kde můžete schvalovat nebo přímo ignorovat tyto zprávy. Jediné, co můžete pro svůj klid udělat, je, že si nastavíte **ZTIŠENÍ HOVORŮ OD NEZNÁMÝCH VOLAJÍCÍCH** (**NASTAVENÍ** → **SOUKROMÍ** → **HOVORY**), což je málo. Navíc si můžete na jiných platformách skrze AI vytvářet svoje vlastní nálepky, což aktuálně (alespoň mě) nejde. Na iPhone si můžete vytvořit svoji vlastní nálepku z nějaké z vašich fotek. Ale to by člověk klidně mohl oželeť. WhatsApp se mi jeví jako super aplikace, které málo co chybí. Jen kdyby ho nevlastnila Meta... 

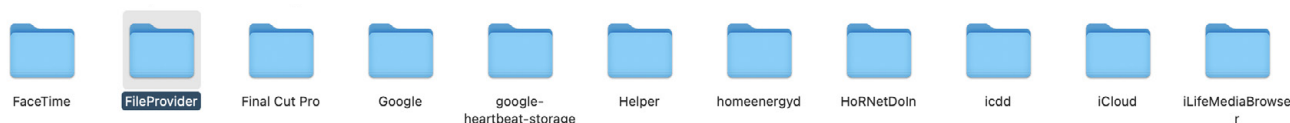
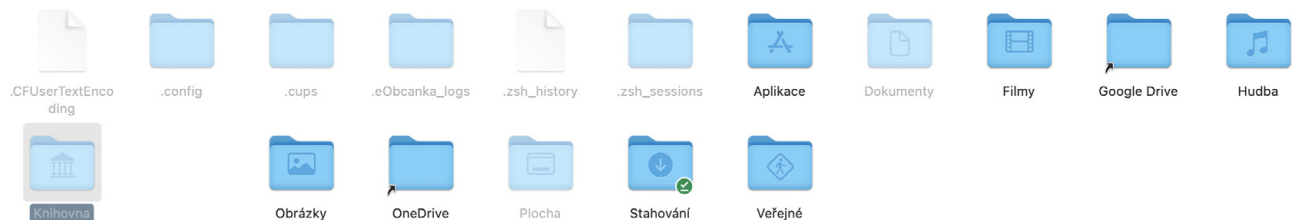


Máme řešení pro nefunkční Google Drive na Macu

Návod ■ Michal Rada

Používáte více účtů pro synchronizaci s Diskem od Google na Macu? Jste, jako jsem byl i já, v situaci, kdy vám prostě nefunguje synchronizace a nepomohlo ani odinstalování a nainstalování klienta? Mám pro vás trochu hackerský, ale zaručený, postup jak to vyřešit.





Dnešní návod se bude hodit třeba jen pár uživatelům, ale za to pro ně může být doslova k nezaplacení. Bude zajímat uživatele Google Drive (Disku) na počítačích s macOS, kde se před několika týdny stalo „cosi“, co v horším případě naprosto znemožňuje zaručenou synchronizaci s Diskem z Macu a v lepším případě jen nepropisuje změny z Disku.

Kdo používá cloudové služby od Google, a zejména úložiště Disk Google a jeho webové aplikace, ten je buď naprosto v pohodě nebo posledních několik týdnů marně hledá na internetu návody, co se zapeklitým problémem. Některým uživatelům s více účty Google se totiž aplikace Google Drive pro Mac zasekla takovým způsobem, že s tím zdánlivě nejde vůbec nic dělat. Příznaky jsou dvojího druhu. Buď se vše tváří jako by nic, ale ve skutečnosti se nesynchronizují změny, nebo i po řádném přihlášení prostě Disk nejede a neustále vyžaduje přihlášení, a pak vyhazuje celkem nezajímavé chyby typu „Jejda, něco se nepovedlo“. Z takového všerfukajícího popisu uživatel moc moudrý není.

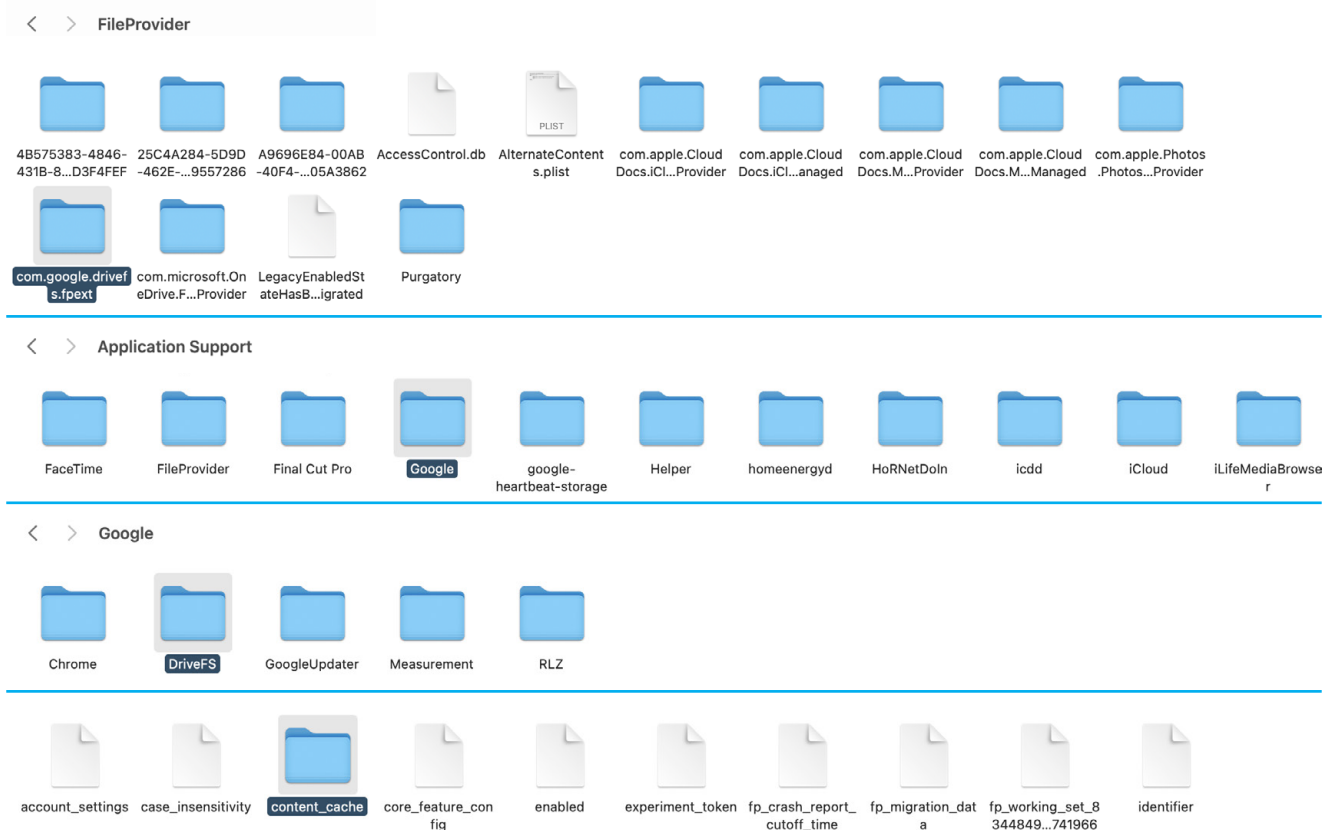
A tak nastupuje nejprve restart Macu, a když se nic nemění, tak reinstalace aplikace Google Drive. Takže hezky vyhodit aplikaci ze složky s aplikacemi do koše, což samozřejmě nejde, protože systém oprávněně řve cosi o spuštěné aplikaci. Musíme tedy vpravo nahoru do menu Google Drive a hezky ho ukončit. Pak už jde

aplikace vyhodit do koše. Stáhnout aplikaci z webu Google a znovu nainstalovat.

A ono nic... Po peripetích s reinstalací aplikace se problém opakuje. A to dokonce, i když v nastavení odeberete a znovu přidáte nějaký účet. Co teď? Co dělat, když ani reinstalace klienta nic nevyřeší? Nezbývá nic jiného, než si otevřít iPure a přečíst si návod jak na to.

CO SE STALO?

Aplikace Google Drive utrpěla v posledních týdnech a měsících několik nepříjemných chyb. Možná jste někdo zaznamenali problém s mizějícími novými dokumenty, které se na počítačích s Windows a macOS sice tvářily jako úspěšně nahrané, ale na cloudovém disku prostě nebyly. A po odinstalování aplikace jste o ně nadobro přišli, protože s aplikací se smazaly i složky s lokálními změnami. Google to vyřešil trochu šalamounsky a začal si informace o změnách pro synchronizaci pro jistotu ukládat na různá místa, podle toho, jakou knihovnu pro synchronizaci zrovna měl ve své aplikaci. Pokud máte jen jeden účet Google, v němž synchronizujete, tak se to nějak srovná. Ale běda jak jich používáte víc a navíc jsou některé pracovní a některé soukromé. Synchronizace u soukromého účtu Google totiž bohužel funguje úplně jinak, než u pracovního účtu Google Workspace. A Google tyto problémy opravil



Aplikace Google Drive utrpěla v posledních týdnech a měsících několik nepříjemných chyb. Možná jste někdo zaznamenali problém s mizejícími novými dokumenty.

jaksi jen právě u soukromých účtů, nikoliv u těch pracovních. A pokud pak právě při synchronizaci s pracovním účtem dojde k problému mezi databází informací o synchronizaci a odkládacími databázemi a složkami, je problém na světě.

A světe div se, nepomůže pak ani reinstalace. Na vině je trochu šlendriánství programátorů Google, které sahá ještě do doby zhruba před 2 roky, kdy se slučovaly původně dvě samostatné aplikace od Google pro synchronizaci disku.

ŘEŠENÍ

To je sice skvělé, že teď už víte, kdo za to může, ale co s tím? Řešením je ručně smazat složky pro synchronizaci, které se nesmažou celé při odinstalaci aplikace. Hrabat se ve složkách v macOS obecně laikům nedoporučujeme, ale v tomto případě, pokud

budete postupovat důsledně podle návodu níže, vyřešíte jinak prakticky neřešitelnou situaci.

Po klasickém odinstalování aplikace je třeba najít a ručně smazat to, co po aplikaci zbylo. Vše uděláte přímo ve **FINDERU**. Samozřejmě si před tím nezapomeňte zálohovat Mac (třeba přes **TIME MACHINE**), kdyby se náhodou něco nepovedlo. Pak ve **FINDERU** otevřete svoji domovskou složku (**CMD+SHIFT+H**) a zobraze si skryté složky (**CMD+SHIFT+.**). A pak ve složce **KNIVHOVNA** najdete a odstraníte pár pohrobků.

- Ony záhadné pohrobky najdete ve složce **~/LIBRARY/APPLICATION SUPPORT/FILEPROVIDER/COM.GOOGLE.DRIVEFS.FPEXT**
- A zmíněné špatné synchronizace streamů souborů můžete najít ve složkách **~/LIBRARY/APPLICATION SUPPORT/GOOGLE/DRIVEFS/<ID _ ÚČTU>/CONTENT _ CACHE**
- No a ze všeho nejlepší je se po odinstalování aplikace od Google zbavit celé složky **~/LIBRARY/APPLICATION SUPPORT/GOOGLE/DRIVEFS/**. Tu prachsprostě vymažte.

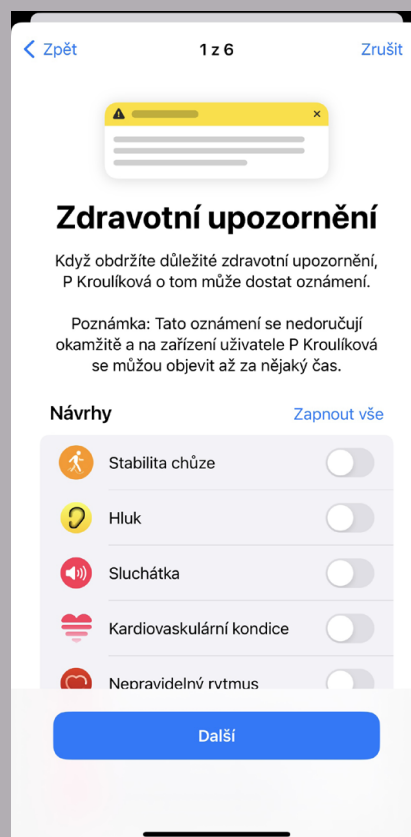
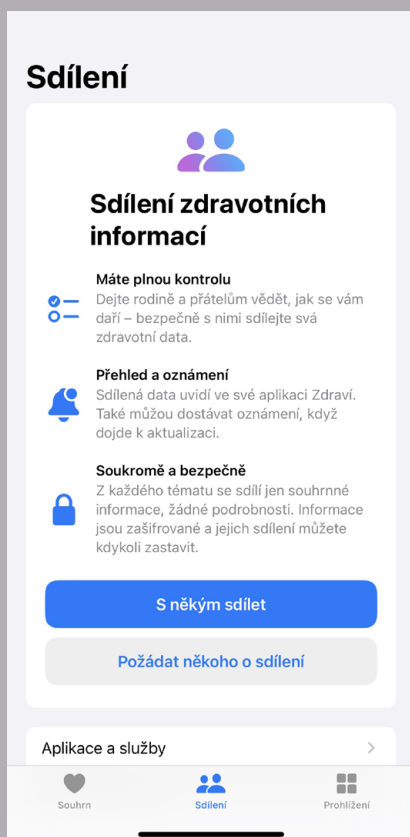
Pak už jen aplikaci Google Drive znovu nainstalujte a přihlaste všechny své účty. Tak máte jistotu, že nikde nic nezůstalo trčet a celá synchronizace bude běžet zase jako hodinky. Sám jsem se s tím lopotil několik hodin a nakonec jsem to tímto postupem vyřešil ke své plné spokojenosti.



| Tipy pro Zdraví #3

Návod ■ Radim Kroulík

V předchozích dílech tohoto návodu jsme se podívali na to, jak aplikaci Zdraví správně nastavit, a jak se v ní zorientovat. Nyní se podíváme na funkci Sdílení a sběr dat.



SDÍLENÍ

Scénářů pro využití této funkce může být celá řada. Jeden z těch opravdu praktických přichází na řadu v situaci, kdy máte v rodině někoho se zdravotními problémy. Vy si pak nastavíte sdílení dat, a můžete sledovat hodnoty a jejich trendy. Jestliže je důležité, aby váš blízký bral léky, tak i to můžete prostřednictvím sdílení sledovat a případně svého rodinného příslušníka upomínat (samozřejmě musíte upomínat, aby zadával informace do aplikace stejně důsledně, jako si bere léky). Případně můžete sledovat, jestli plní pohybovou aktivitu. Zároveň dostáváte stejná upozornění, jako dává vaše aplikace vám.

Nastavit si můžete pouze konkrétní hodnoty, které chcete s osobou sdílet. Chcete sdílet například pouze údaje k pohybové aktivitě, jako jsou minuty cvičení, spálené kalorie nebo počet kroků? Není problém. U léků si můžete nastavit i jeden nebo více konkrétních léků.

Nastavení sdílení je velmi jednoduché. Aplikace má na to dokonce samostatnou sekci v dolní části displeje. Při kliknutí na **SDÍLENÍ** se vám zobrazí přehled, kdo s vámi sdílí informace a s kým informace sdílíte. V případě, že s nikým data nesdílíte, tak dostanete od Applu informace o funkci sdílení. Dozvíte se tak, že máte plnou kontrolu nad daty, že si můžete nastavit oznámení u sdílených

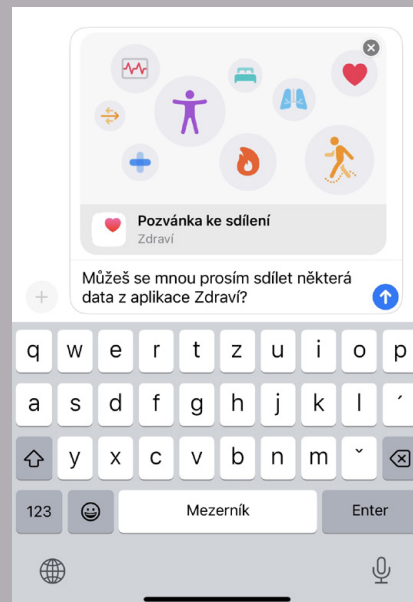
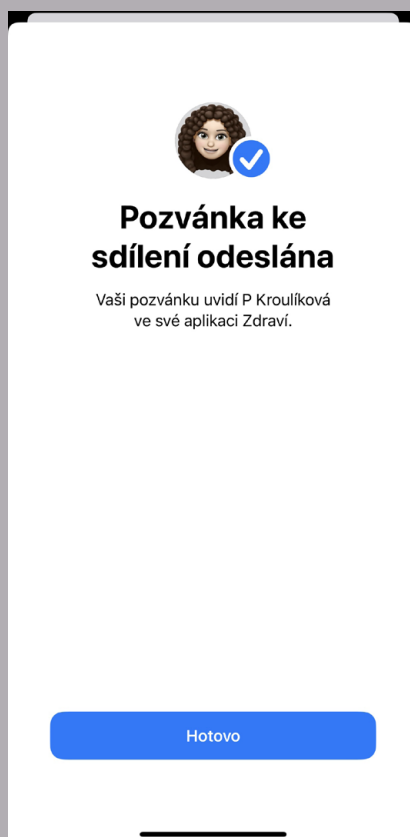
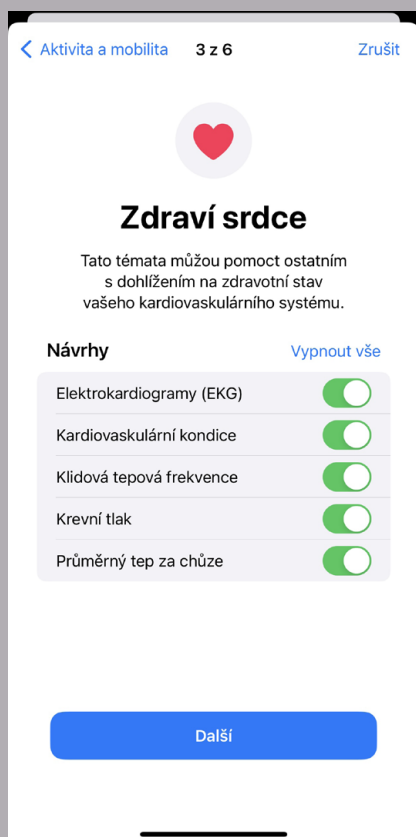
dat a samozřejmě nechybí informace o soukromí a zabezpečení.

Kliknutím na volbu **S NĚKÝM SDÍLET** si vyberete konkrétní osobu a následně máte možnost nechat iPhone, aby vám navrhl údaje, které budete sdílet, nebo si toto nastavíte ručně. Po zaškrtnutí požadovaných údajů se odešle druhé osobě pozvánka, která musí tuto pozvánku přijmout. Podobně můžete někoho požádat o sdílení jeho dat. V takovém případě zvolíte možnost **POŽÁDAT NĚKoho o sdílení** a pozvánku pošlete přes vámi zvolenou variantu (**ZPRÁVY**, **MAIL**, **MESSENGER** apod.). K pozvánce se automaticky přidá vysvětlovací text, který si můžete upravit. Po kliknutí se údaje nezačnou sdílet, ale prochází se stejným nastavením, které je popsáno o pár řádků výše.

SBĚR DAT

Aplikace **ZDRAVÍ** nabízí neuvěřitelně pestrou kartotéku. Už v předchozích dílech seriálu jsme si řekli, že je nereálné, aby uživatel využil vše, co tato aplikace nabízí. Zároveň záleží na vás a vašich zařízeních, která používáte. Logicky platí, že čím víc zařízení na měření čehokoliv máte, tím víc budete mít dat.

Nejsilnější „kombo“ pro robustní kartotéku je s iPhone, Apple Watch a také s dalšími chytrými zařízeními. Pokud máte „pouze“ iPhone, tak nějaká



data nasbíráte, ale půjde o velmi ořezanou verzi. Výhodou Apple Watch jsou senzory a také fakt, že hodinky máte prakticky neustále na sobě. To se přeci jen o iPhone úplně říct nedá, a když vám leží telefon na stole, tak těch dat příliš mnoho neposbírá.

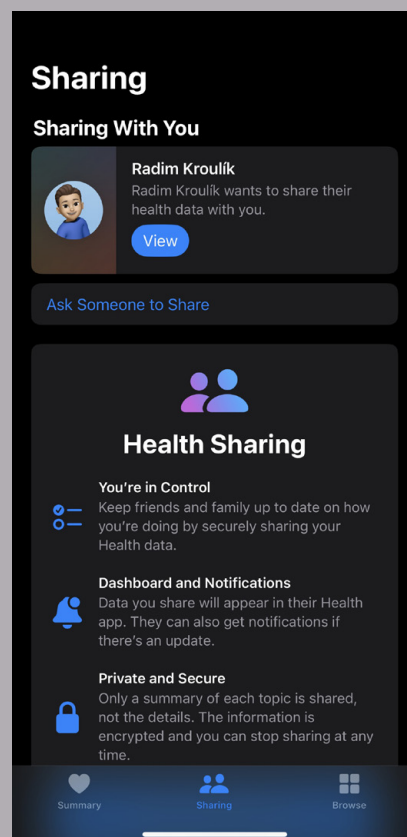
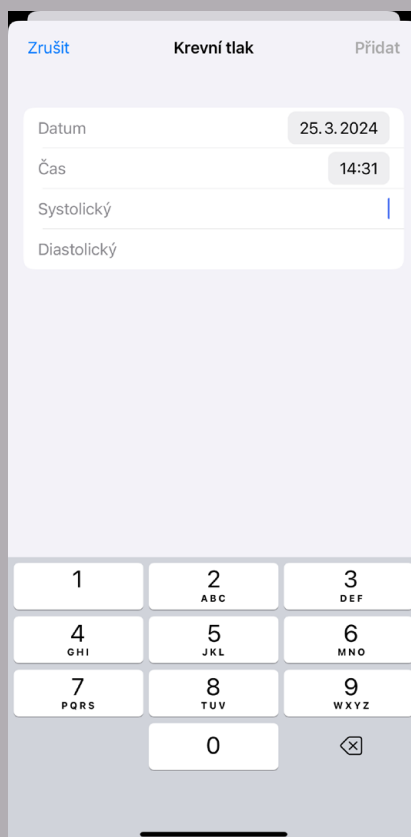
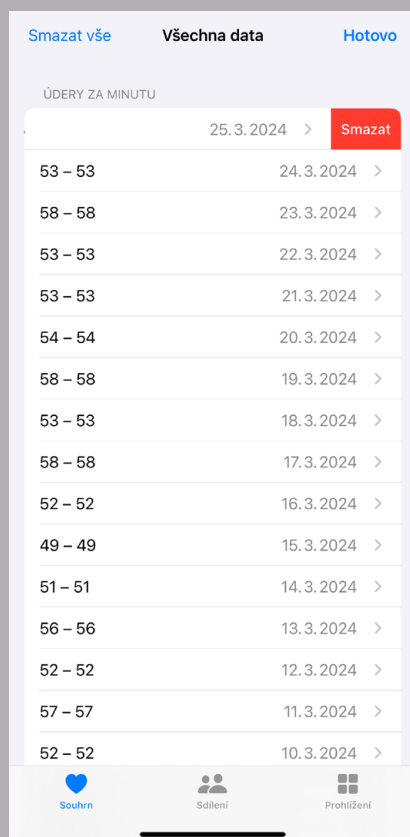
Apple Watch toho už umí sebrat o poznání více, ale pokud chcete zabřednout do nekonečných vod měření a sběru dat, tak lze doporučit vyhledat chytrá zařízení. Může jít o chytrou váhu, teploměr nebo tlakoměr. Všechna tato zařízení pak umí předávat své naměřené hodnoty automaticky do aplikace Zdraví. Nemusíte nic importovat nebo posílat, pouze při instalaci daného zařízení a její aplikace zaškrtnete tuto možnost. Rázem se vám v přehledu Zdraví objevují údaje u nových kategorií.

Osobně jsem tímto způsobem zkoušel chytré váhy a řemínek k Apple Watch, který měří tělesnou kompozici (recenzi k řemínku AURA STRAP 2 se můžete

dočíst v [323. čísle](#)). S časovým odstupem mohu říct, že bych už tento řemínek nedoporučil. Nejen z důvodu, že řemínek lze koupit pouze ve Spojených státech, a je tedy zatížen clem. Při denním používání se senzory na sběr údajů opotřebovávají a po několika měsících měření ve velké většině případů skončí chybovou hláškou. Na to, abych střídal řemínek na nošení s řemínkem na měření, jsem asi zase moc líný.

Možná že potřebujete sledovat konkrétní údaje, které nedokáže sbírat telefon, hodinky ani žádné chytré zařízení. Může jít například o „hloupý“ tlakoměr nebo váhu, která nemá žádné propojení s iPhone a pouze ukazuje aktuální údaj. V takovém případě si u libovolné kategorie můžete údaje dopsat ručně. Rozkliknete si požadovaný údaj, například krevní tlak, a vyjede vám možnost napsání údajů i čas měření. Takto zadaný údaj se vám pak zobrazí v grafu. Ručně zadávat můžete

Někdy potřebujete sledovat konkrétní údaje, které nedokáže sbírat telefon, hodinky ani žádné chytré zařízení. Může jít například o „hloupý“ tlakoměr nebo váhu.



Kdybyste se zeptali deseti aktivních uživatelů aplikace Zdraví, tak byste se pravděpodobně dozvěděli deset různých způsobů využití.

i hodnoty, které jinak sbírají zařízení automaticky. Po ručním zadání pak v grafu nerozeznáte, která data jsou zadána ručně, a která si aplikace vzala automaticky.

Pokud s nějakým údajem nejste spokojeni, protože například došlo k chybnému měření nebo jste zadali špatný údaj a uvědomili si to později, tak můžete konkrétní údaj smazat. V dolní části najdete sekci **ZOBRAZIT VŠECHNA DATA** a vyjedou vám všechny nasbírané hodnoty. Jakýkoliv údaj pak můžete smazat. Buď přes tlačítko **UPRAVIT** a kliknutí na červené kolečko s bílou čárkou. Kuba Dressler v **minulém čísle popisoval**, jak efektivně ovládat iPhone, a tak můžeme fintu „swipnutí“ využít i zde. Při přejezdu prstem zprava doleva se vám zobrazí možnost **SMAZAT**. Pokud potáhnete úplně, tak se údaj smaže hned. Při krátkém potažení se volba smazání pouze zobrazí a k smazání dojde až po kliknutí na **SMAZAT**.

POUŽÍVÁNÍ APLIKACE

Naštěstí nemám žádný zdravotní problém, při kterém by bylo nezbytné, abych se důkladně monitoroval. Pokud máte problém se srdcem, dýcháním nebo spánkem, tak může být aplikace Zdraví skvělým pomocníkem.

Kdybyste se zeptali deseti různých aktivních uživatelů této aplikace, tak byste se pravděpodobně dozvěděli deset jiných způsobů využití. Je tedy potřeba si najít svoje témata, která chcete nebo potřebujete sledovat. Neexistuje člověk, který by nepotřeboval sledovat vůbec nic. Minimálně sekce aktivita je úplně pro každého. Věřím, že všichni víme, že aktivní životní styl má přímý dopad na fyzické i psychické zdraví, kvalitu spánku a samotnou dlouhověkost. Nemusím tak být profesionální sportovec na to, abych měl přehled o své fyzické kondici. Příště už si ukážeme, jakým konkrétním způsobem aplikaci používám. 



The Digital Markets Act

Telenovela na pokračování

Magazín ■ Karel Oprchal

Sledovat tenhle příběh, a co víc – ještě o něm vyprávět, se zdá být složitější než natočit jeden celovečerní film podle heptalogie vydané v průběhu půl století. Tolik zvrátů, z nichž některé se dovedou odehrát i během dvou kalendářních dní, snad umí naservírovat skutečně jen Apple a Epic Games, dnes již odvěcí nepřátelé. Ale já stejně věřím, že to celé nakonec dobře dopadne.

Pokud bych měl celou tuto ságu tři týdny po vydání iOS 17.4 se změnami vyžadovanými novými evropskými nařízeními nějak shrnout, řekl bych, že Apple svým sverepým jednáním jednoduše nastolil podmínky pro diskusi, kterou jimi inicioval, protože zcela pochopitelně odmítá se hned smířit a podvolit všemu, co si kterýkoli světový zákonodárce umane. Platí proto teď možná ještě více než před pár týdny moje tvrzení, že Evropská unie se stává laboratoř pro mnohé jiné světové vlády, jak se má správně upravovat působení nadnárodních korporací na území konkrétního státu nebo ekonomiky.

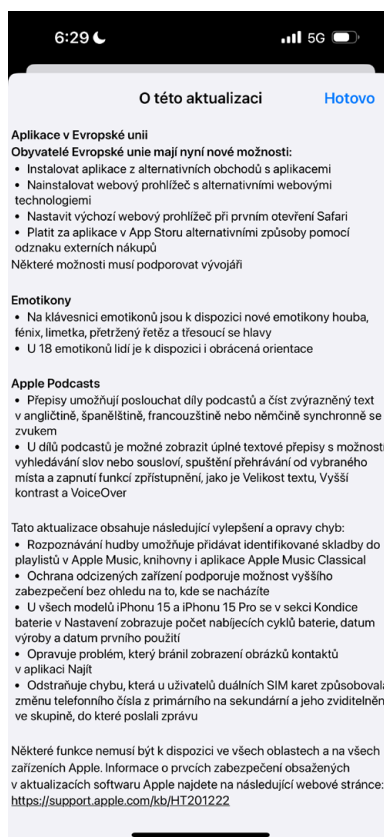
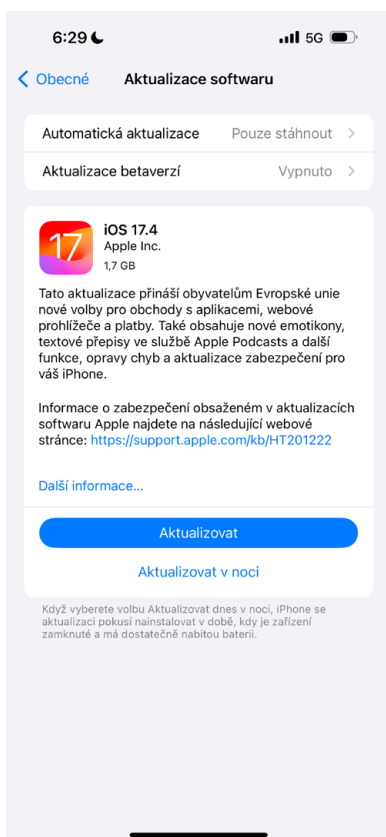
Jsou to sice problémy politiků prvního světa, které většinu světové populace asi těžko budou trápit, ale když jednou naši představitelé dospěli k názoru, že je potřeba jednání Applu, Microsoftu nebo Googlu na našem území řešit, nedá se proti tomu nic namítat.

Osobně si nemyslím, že se z této pseudokauzy kdy stane natolik horké téma, aby se dostalo do předvolebních kampaní např. do europarlamentu a mohlo to ovlivnit výsledky voleb. To už by DMA muselo být napsané tak špatně, aby se nepříznivě projevil na životech lidí v EU, kteří by tak dostali potřebu volit do Bruselu ty politiky, co by slibovali co nejrychlejší zásah do současné podoby DMA. To ale

dle mého názoru Apple dříve opustí eurounijní trh, než se stihne podobně černý scénář naplnit. Ať už je to tedy s případem „Apple vs. DMA“ momentálně i v budoucnu jakkoli, zachoval bych klid – je to jenom politika a Apple se nenechá opít rohlíkem, to víme všichni moc dobře.

ZRUŠIT, NEBO NEZRUŠIT?

Zásadními událostmi posledních třech týdnů bylo – možná překvapivě na rozdíl od uvedení desítek alternativních obchodů s aplikacemi – jednodenní [uzavření vývojářského účtu](#) švédské divize Epic Games poté, co se Apple opět ohradil vůči jejich [rétorice na adresu Applu](#) nejen v souvislosti s DMA. Jak je již známo, Apple účet Epic Games po zhruba jednom dni [opět obnovil](#) s tím, že Epic souhlasil s podmínkami Applu a všechno je v pořádku. Vtipné je, že se během těchto pár dní fakticky zřejmě vůbec nic nestalo, jenom se pár evropských politiků vyjádřilo k tomu, že Apple zase koná jinak, než mozky v Bruselu předpokládaly, a že se to bude vyšetřovat. To v očích mnohých Apple vystrašilo a Epic Games za tuto akceschopnost Evropské unii poděkoval. Asi je zde těžké říct, co se skutečně za těmito protichůdnými kroky skrývá, protože obě strany zjevně hrají o čas. Jak jste se mohli opakovaně dočíst i na těchto stránkách, spor Epic



Games s Applem trvá již čtvrtým rokem. Jeho okolnosti se např. vlivem DMA neustále mění a nově nastolenou roztržičností trhu na EU a zbytek světa začíná být evidentní, že tento spor zdaleka není u konce. Na druhou stranu, aspoň je co řešit... Nenechme se ale svádět cynismem; je jasné, že jedinými, kdo na toto všechno fyzicky doplácí, jsou uživatelé, které hádky na pískovišti vývojářů vlastně vůbec nemusí zajímat. Především, když jsou ochotní platit...

Ono to celé stejně nakonec dokazuje akorát to, že peníze jsou – jak se říká – až na prvním místě. Apple tento měsíc nezastavil účet Epicu poprvé, už na začátku tohoto jejich sporu [na jaře 2020](#), který se nově akorát lokálně přidružuje pod věc s mnohem větším přesahem a dopadem, se Apple dočasně rozhodl podniknout tento krok jako odpověď na porušování pravidel plateb. Komické je, že právě Epic Games (jehož [švédský vývojářský účet](#) byl v březnu pozastaven) se do problémů s Applem nedostal kvůli ničemu jinému než z důvodu zavedení přímých plateb v rámci aplikace Fortnite, které obcházely tzv. „zdanění Applem“, protože jim přišlo příliš destruktivní a otrokářské.

Apple se zjevně snažil aspoň naoko zopakovat scénář z dubna 2020, tentokrát s dopadem na evropskou část Epic Games, která bude – jak tomu

rozumím já – zodpovědná za potenciální vznik Epic Games Store pro iOS v EU, pokud k tomu vůbec někdy dojde. Je tedy dost možné, že se demonstrační rušení developerských účtů stalo nástrojem k vyhrožování a prosazování si svého. Uvidíme, zda se to chytí.

Ať už ale stojíte na kterékoli straně a myslíte si o DMA cokoli, musíte přijmout data, která se postupně o dopadu novinek v iOS 17.4 začínají objevovat. Zatímco to s všemožnými alternativními obchody s aplikacemi zatím není tak horké, aspoň co jsme si v redakci vědomi, někteří vývojáři po výzvě uživatelům vybrat si jiný defaultní internetový prohlížeč [slaví úspěchy](#). Vývojář alternativního internetového prohlížeče Brave, který je součástí seznamu prohlížečů zobrazovaného při prvním spuštění

Někteří vývojáři po výzvě uživatelům vybrat si jiný defaultní internetový prohlížeč slaví úspěchy.



7:45



O vašem výchozím prohlížeči

V prostředí iOS si můžete vybrat výchozí webový prohlížeč. Změnou výchozího nastavení určujete, ve které aplikaci se budou otvírat odkazy na webové stránky.

Výchozí prohlížeč můžete v Nastavení změnit kdykoli.

[Pokračovat](#)

Safari na iOS bezprostředně po instalaci iOS 17.4, sdílel na X příspěvek s grafem, který ukazoval jejich dosavadní čísla stahování na iOS v EU. Zatímco se počet denních stažení do 6. března 2024 vznášel mezi sedmi a osmi tisíci, po vypuštění iOS 17.4 se zvýšil o zhruba 50 %. V Brave Software to následně pochopitelně využili jako kopanec do Applu i Googlu, aby dali najevo, jaký skutečný důvod se skrývá za snahou těchto společností nedávat uživatelům tolik možností. Je to podle nich prostý strach z konkurence a snaha neztratit dominanci na trhu. Kdo ví, možná na tom něco bude.

JE TO JEN OTÁZKA KOMUNIKACE

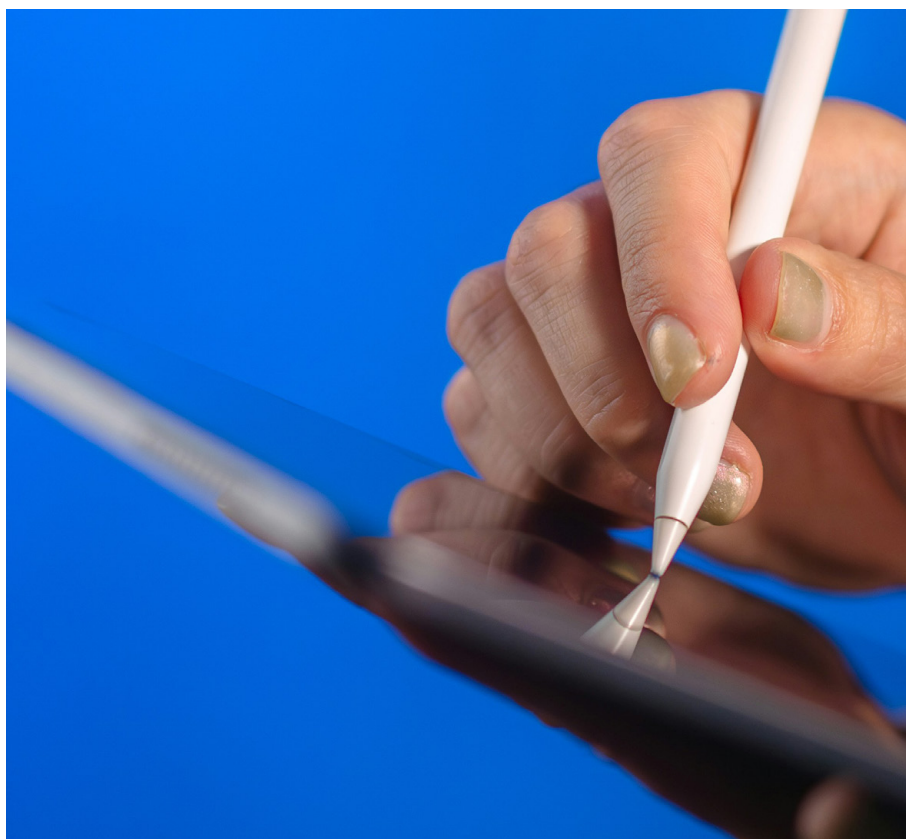
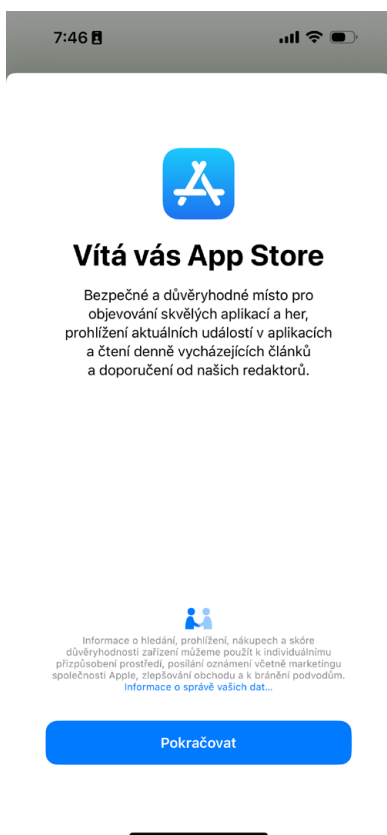
Pěna uplynulých dní s sebou nicméně přinesla ještě jeden [docela zásadní zvrat](#). Apple v jednom ze svých posledních prohlášení pro vývojáře oznámil, že nově přibude do iOS možnost stahovat aplikace nejen z alternativních a pečlivě vyhotovených alternativních tržišť, nýbrž dokonce rovnou z webových stránek vývojářů. To znamená, že nově nebude pro vývojáře v podstatě vůbec nutné, aby vyvíjeli vlastní obchod s aplikacemi nebo řešili podmínky s jiným poskytovatelem alternativního obchodu, pokud se rozhodnou vymanit ze spárů nejen platebních podmínek Applu a splní několik základních podmínek.

Bude např. nutné být nepřetržitě členem Apple Developer Program po dobu alespoň dvou let, mít aplikaci s alespoň jedním milionem stažení v EU v předešlém roce nebo zacházet transparentně s uživatelskými daty tak, jak si to Apple představuje, aby nebyli uživatelé vystaveni přílišnému riziku. Nečekané, že? Co já vím, toto bylo ještě před několika málo týdny nemyslitelné a teď se ukazuje, že na poli otevření ekosystému je na stole mnohem více možností, než bychom si bývali mysleli.

Někteří už hned stihli jásat, že se Apple konečně [naladil na vlnu](#) s Androidem, ale to se samozřejmě neděje. Apple si pořád trvá na pravidlech, které jsme si tady představili před dvěma týdny, a stále plánuje hájit svoji pozici hlavního správce iOS, co mu síly stačí.

Jenže ono to možná nakonec skutečně nebude tak jednoduché... V další kapitole amerického sporu proti Applu teď [Epic Games](#) a nově i [Microsoft](#), [X](#) a [Meta](#) otevřeně protestují proti neoprávněným poplatkům, které si Apple účtuje za nový nákupní odkaz zavedený v reakci na tamní soudní rozhodnutí. Poplatky tam, stejně jako Core Technology Fee teď v EU, mají být komerčně neatraktivní a v podstatě znemožňující získat jakýkoli výdělek všem, kteří mají s Apple dělat smysluplný byznys.

Ve stejné době Apple v EU kromě nadcházejícího povolení stahování aplikací z ověřených webových



stránek [lomí rukama](#) nad nevolí vývojářů a zákonodárců proti právě zmíněnému poplatku za technologii, který má rovněž především těm aplikacím, které jsou zdarma a nečekaně úspěšy, úplně znemožňovat výdělek či vůbec přežití na trhu, protože pro ně má být těžké vydělat 0,5 centu na každém uživateli nad milion stažení, aby byli aspoň šulnul...

A jak se můžete dočíst z citace v příloženém článku, sami zástupci Applu momentálně svou řeč uzavírají slovy „stay tuned“, tedy vyčkejte, my se k něčemu dobereme. Proto jsem shora v článku uváděl, že Apple je evidentně otevřený diskuzím a šlo mu primárně o to je rozdmýchat, aby se s ním někdo začal seriózně bavit. Podle mě Apple je ochoten se domluvit s kýmkoli, komu bude záležet na profitu Applu, stejně jako Applu – aspoň zjevně – záleží na jeho. Pokud se tedy Applu podařilo nebo teprve podaří přimět vývojáře k tomu, aby společně našli řešení v rámci DMA,

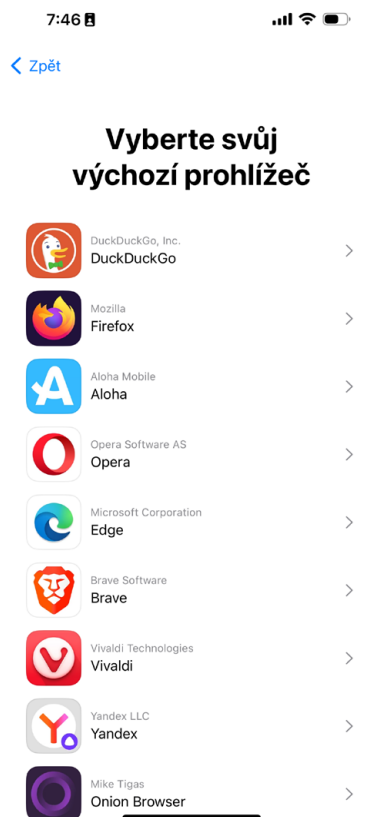
které bude nosit zisk oběma partajím, bude to úplně ideální řešení.

SITUACE NA FRONTĚ – PROMĚNLIVÁ

Stále i zde vycházím z předpokladu, že DMA není apriori špatný soubor opatření a má svoji logiku, jenom je obecně potřeba najít způsob, jak to s co nejmenšími porodními bolestmi zapracovat do reality. Jak můžete sami vidět, stačily tři týdny od uvedení iOS 17.4 a už je všechno jinak.

Je pochopitelně jasné, že tyto novinky, o kterých zde píšu, se v praxi uživatele momentálně nijak netýkají, ale jsou to zákulisní děje, které mohou v brzké budoucnosti dost zahýbat s tím, jak se budou zařízení Applu na masové úrovni používat. Proto si myslím, že je dobré mít o tom aspoň zevrubný přehled; také se tu nesnažím o žádné hloubkové analýzy, jde mi primárně o uvedení všech zásadních zpráv do patřičného kontextu, protože můžeme

Sami zástupci Applu momentálně svou řeč uzavírají slovy „stay tuned“, tedy vyčkejte, my se k něčemu dobereme.



Nenabývám dojmu, že by Evropská unie měla za cíl kopat do Applu jen proto, že něco představil, oni prostě skutečně mají dojem, že chrání lidi.

křičet, DMA se nám může nelíbit, ale to je tak celé, co proti tomu můžeme udělat.

Nějak se Apple do tohoto stavu dostal, tlak ze strany vývojářů byl veliký a přetekl teď i do politiky, takže něco se asi stát musí. EU už koneckonců také [plánuje zareagovat](#) na lišácké řešení DMA, s kterým se Apple v lednovém tiskovém prohlášení vytasil, protože bylo holt potřeba počkat, jak to přijme veřejnost, tedy vývojářská obec, kterou Margrethe Vestager sama zmiňuje. V tomto případě nenabývám dojmu, že by Evropská unie měla za cíl kopat do Applu jen proto, že něco představil, oni prostě skutečně mají dojem, že chrání lidi. Tedy EU i Apple mají ten dojem... 😊

A že se všechno skutečně hýbe správným směrem, dokazuje právě nedávné definitivní ohlášení [přícho-du Epic Games Store](#) na iOS v EU později tento rok. Třebaže zatím ve zbytku světa dostupný nebude, občané evropské unie se dočkají velkého comebacku

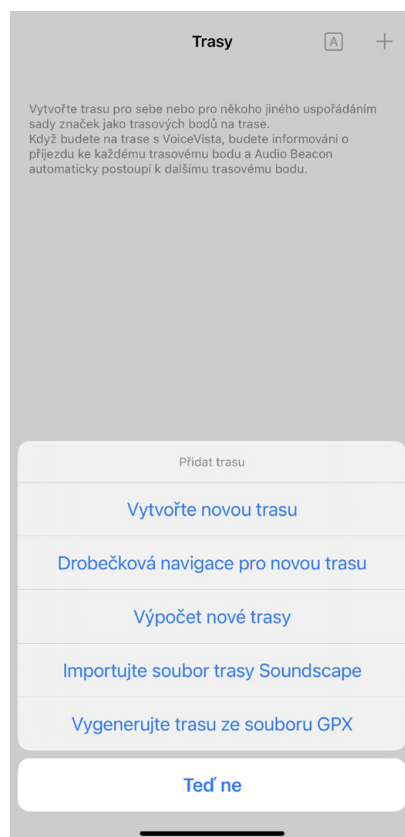
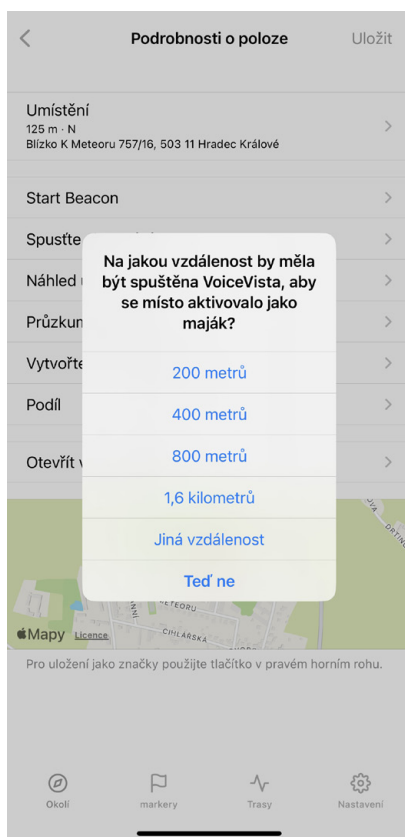
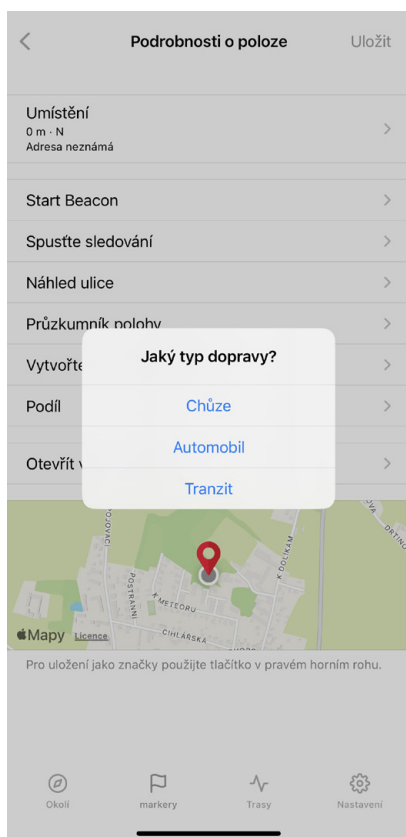
Fortnite na iPhone již letos, a já mám za to, že teoretický úspěch nových obchodních podmínek nastolených Epic Games minulý týden by mohl mít vliv i na zaoceánský spor Epic Games vs. Apple. Pokud by se tak stalo, Epic Games Store by byl předvojem celosvětového návratu produktů Epic Games na iOS.

Obchodní podmínky Epic Games Store jsou odvážné a v podstatě v souladu s tím, čeho se chce Epic soudně domoci v USA. Mimo to jsou samozřejmě v souladu s v lednu představenými podmínkami Applu, jak již bylo uvedeno, a proto mohl být Epicu navrácen vývojářský účet. Hry dostupné v Epic Games Store, které nebudou pocházet pouze od Epic Games, budou správci obchodu platit 12 % z ceny prodeje plus CTE, tedy poplatek za technologii 0,5 procentu, pokud na něj svým úspěchem dosáhnou. Jinak Applu přirozeně nic neplatí. Takže všechno hraje – a vy, stejně jako my, nikam neodcházejte, tohle totiž určitě není u konce!

Kudy kam?

Recenze ■ Martin Adámek

Asi se shodneme na tom, že iPhony se pro nás staly takřka nedílnou součástí každého dne. Máme v nich desítky aplikací a pro spoustu lidí se iPhone může stát klidně i dočasným profesionálním nástrojem. Svou kancelář si tak nosíme v kapse a v případě potřeby můžeme usednout na nejbližší lavičku či do nejbližší kavárny a můžeme začít úřadovat. No jo, kde se ale tady nějaká ta kavárna nachází?



pro uživatele se zrakovým handicapem a nabízí celou řadu užitečných doplňků. Jedná se o placenou aplikaci **BLINDSQUARE** a **LAZARILLO**. K této dvojici však postupem času přibyla aplikace další, a právě o té bude v následujících řádcích řeč.

TŘETÍ DO PARTY

Jak fungují standardní navigace, to víme. Zadáme cíl naší trasy, a pak se řídíme radami, které nám ta či ona navigace předkládá. V čem je tedy ten benefit v případě zmíněných aplikací **BLINDSQUARE** a **LAZARILLO**? V těchto aplikacích si uživatel může nastavit, na jaké objekty či body zájmu chce být během cesty upozorňován. Do těchto bodů zájmu spadají například různé úřady, školy, zastávky MHD, restaurace, obchody apod. Jde-li pak nevidomý uživatel po ulici a má aktivovány všechny varianty nabízených bodů zájmu, tak se nestačí divit, kolik restaurací, hospuděk a různých krámků se kolem něj na dané trase nachází.

Rázem tak získává mnohem reálnější představu o tom, co dosud nevěděl. Tyto aplikace mají navíc užitečnou vychytávku v podobě oznamování směru na základě ciferníku. Oznamuje-li mu například aplikace, že nejbližší restaurace je od něj 50 metrů na severozápad, pak ne každý se hned zorientuje. Oznámi-li mu však aplikace, že ta restaurace je

od něj 50 metrů na deseti hodinách, pak už rázem ví, na čem je, a kde se v horkých letních dnech cestou domů může zastavit na malé pěnové občerstvení.

Tyto aplikace však kromě oněch bodů zájmu oznamují také příčné cesty a křižovatky. Taktéž užitečná funkce, jelikož nevidomý člověk je tak s dostatečným předstihem informován o blížícím se přechodu a minimalizuje tak riziko, že nečekaně vstoupí do vozovky přímo pod kola blížícího se vozidla. Stále se však bavíme o aplikacích **BLINDSQUARE** a **LAZARILLO** a vy si nejspíš kladete otázku, kdo je tím třetím do party? Třetím do party je aplikace **VOICEVISTA**. Z naprosté většiny je její princip stejný jako u jejich dvou kolegyn, nějaké novinky se zde však přece jen najdou.

REALITA JE JEŠTĚ REÁLNĚJŠÍ

Jednou ze společných funkcí, které zmíněné trio nabízí, je popis aktuálního okolí. Jednoduše poklepete na příslušné tlačítko a aplikace vám začne oznamovat veškeré objekty, které se kolem vás nachází. Vše je samozřejmě doplněno informací o patřičném směru, takže člověk má o daném místě zcela reálný přehled. **VOICEVISTA** však přichází s docela zásadní novinkou. Má-li uživatel nasažená sluchátka s podporou prostorového zvuku, tak přesně takto prostorově mu je popis okolí sdělován.



s úlevou sundat sluchátka a radovat se, že jste bez újmy dorazili tam, kam jste dorazit měli.

DŮVĚŘUJ, ALE PROVĚŘUJ

Faktem je, že VoiceVista je co do bodů zájmů docela sdílná. To však neznamená, že by jí lidé se zrakovým handicapem měli bezmezně věřit a spoléhat se na vše, co řekne. Ona totiž oznamuje dokonce přechody pro chodce. Netuším, jaké zkušenosti s touto funkcí mají jiní zrakově postižení uživatelé, já však tato užitečná hlášení ignoruji a než aplikaci v případě přechodu poslechnu, raději si to ověřím u právě procházejícího kolemjdoucího.

Důvod je totiž ten, že minimálně v mém případě jsou hlášení o přechodech pro chodce zcela mylná. Dnes a denně chodím po trase, kde jsou přechody

Všechny zmíněné aplikace, které jsou svým zaměřením určeny především pro uživatele se zrakovým handicapem, bezesporu své opodstatnění mají.

Mírně zprava tak uslyší, že 20 metrů na jedné hodině je třeba kavárna, následně pak zprava uslyší, že na třech hodinách je supermarket a zleva je mu následně ve sluchátkách oznámeno, že na deseti hodinách je základní škola. A stejným způsobem jsou mu zvolené body zájmu oznamovány i během chůze. Ač se to na první poslech nemusí zdát, tak tato změna přináší především nevidomým uživatelům mnohem větší uživatelský komfort.

MAJÁK NA DOHLED

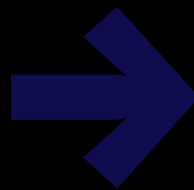
VoiceVista nabízí kromě standardní navigace s prostorovým popisem během cesty také variantu majáku. V praxi to znamená, že v aplikaci VoiceVista si vyhledáte cílový bod a následně poklepete na tlačítko, jímž se aktivuje sledování cílového bodu. Poté budete vyzváni, abyste zadali, v jaké vzdálenosti se má cílové místo aktivovat jako maják. Nastavíte si například 200 metrů, a jakmile to potvrdíte, aplikace se uspí. Následně vyrazíte na cestu a v okamžiku, kdy se dostanete do perimetru 200 metrů od vámi zvoleného cíle, VoiceVista se aktivuje a oznámí, v jaké vzdálenosti a v jakém směru se cíl nachází. Hlášení se periodicky opakuje, takže vy tak máte neustálý přehled, kolik metrů ještě zbývá a zda jste třeba nesešli z cesty. V okamžiku, kdy dosáhnete cíle, VoiceVista vám to oznámí a vy si tak můžete

označeny reliéfní dlažbou, takže jistojistě vím, kdy a kterým směrem mám cestu přejít. A dnes a denně mi VoiceVista v okamžiku, kdy se nacházím na přechodu a čekám na zelenou, oznámí, že přechod je 15 metrů na třech hodinách. Poslechnout ji, tak se dnes a denně na druhou stranu silnice nejprve prodírám přes čerstvě okopaný záhonek s okrasnými květinami a následně to беру přes plnou dělicí čáru. Určité informace ze strany VoiceVista je tak třeba brát s rezervou.

CO ŘÍCI ZÁVĚREM

Trio zmíněných aplikací, které jsou dostupné v App Store a svým zaměřením jsou určeny především pro uživatele se zrakovým handicapem, bezesporu své opodstatnění má. Lidé se zrakovým handicapem díky doplňkovým funkcím získávají mnohem reálnější představu o konkrétních místech, což je jen a pouze ku prospěchu věci.

Je však třeba mít na paměti, že ač jsou to aplikace povedené, stále jsou to pouze aplikace a bezmezná víra v ně by se občas nemusela vyplatit. Každopádně se ale jedná o aplikace, které určitým způsobem částečně bortí ty pomyslné bariéry a lidé se zrakovým handicapem tak jsou opět o krůček samostatnější a nezávislejší. A jsem si jist, že těmito aplikacemi vývoj v tomto směru rozhodně nekončí. 



NEXT