

iPure^{CZ}

ROZHOVOR:

Nothing Phone (1) | Vita, Michael Vita | Dotyk a macOS
Budoucnost Zdraví u Applu | Gesta na trackpadu



iPure.cz 248/2022, šestý ročník | **Šéfredaktor a zakladatel:** Filip Brož

Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička, Karel Boháček, Martin Adámek, Jakub Michlovský, Jakub Dressler

Editor: Marek Nepožitek | **Grafická úprava a sazba:** Cinemax, s.r.o., www.cinemax.cz

iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Léto v plném proudu

Editorial ■ Jan Pražák

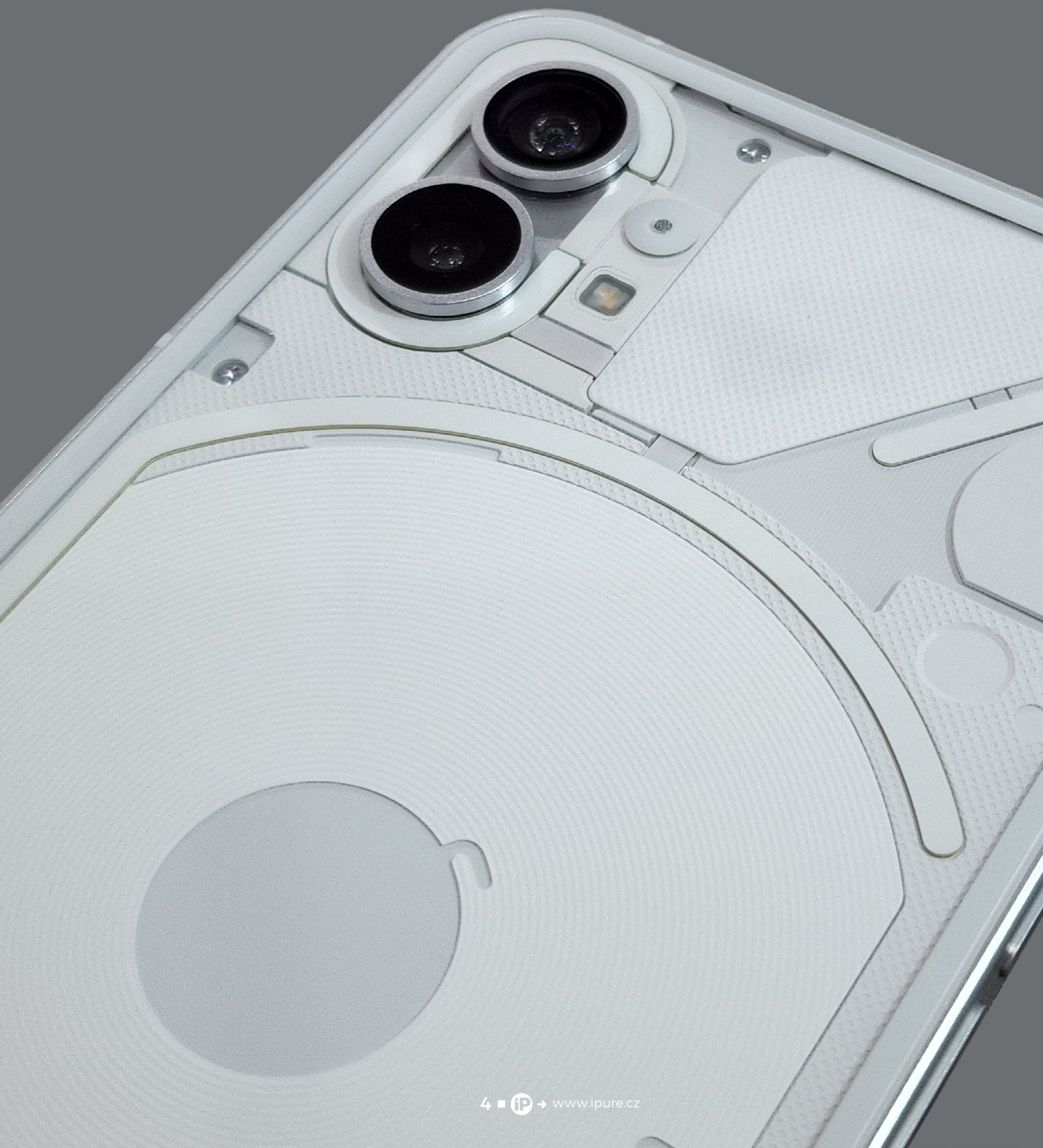
Aperol v ruce, západ slunce nad obzorem a přitom ještě úctyhodných 28 °C ve stínu. Nohy odpočívají po podvečerním fotbálku a ruce píší tyto řádky. Tomu říkám léto. Přitom jsem letos už druhým rokem nebyl u žádného moře.

Věřím, že si podobné chvíle užíváte i vy. Trochu mi chybí pravidelné psaní článků pro tento magazín, ale někdy prostě nemůžeme mít vše najednou.

Jak vidím, kolegové vás ale slušně zásobují. I v okurkové letní sezóně. Jak malé tipy a triky v oblasti zdraví nebo používání Macu, tak i velká recenze telefonu s názvem „Nic“. Možná to ale bude přece jen „Něco“, jak i nedávno zmiňoval Marek v podcastu. Já dlouhodobě zase hledám bílou partnerku pro jedenáctipalcový iPad Pro a nedaří se mi ji najít. Až ji najdu, třeba se o zkušenosti také jednou podělím.

Milí čtenáři, přeju vám, abyste si užili druhou polovinu léta na maximum. A pokud budete někde u vody, doufám, že vás tam bude doprovázet iPure – v jakékoliv podobě. Posílám slovenské pozdravy a jdu si dolít.







Nothing Phone (1)

Vážně NIC nebo fakt NĚCO?

Magazín ■ Marek Hajn

„Designed with instinct, to bring joy back to the everyday. Through the Glyph Interface, a perfected OS and exceptional dual camera. All startlingly fast.“ Tak prezentuje svůj nový telefon britská firma Nothing. Jsme svědky zrodu něčeho nového anebo kolem nás pluje další bublina, která za pár měsíců splaskne?

Pokud nežijete v jeskyni nebo někde na samotě u lesa, bez přístupu k internetu, pravděpodobně jste zaregistrovali zprávy o firmě nesoucí jméno Nothing. Zvláštní jméno. Nutno ale uznat, že člověku zůstane v paměti. Nothing Technology Company je britská firma, za kterou stojí Carl Pei. Pokud vám toto jméno nic neříká, tak vězte, že Carl je jedním ze zakladatelů dnes již úspěšné značky OnePlus. Firma Nothing byla založena v říjnu 2020 a od ledna 2021 se o ní mluví téměř neustále. Do dnešního dne firma vybrala od investorů, mezi kterými je i několik zvučných jmen, přes 140 milionů amerických dolarů a uvedla na trh první dva produkty. Úplně prvním byla, celkem netradičně, bezdrátová sluchátka Ear (1). V březnu letošního roku Carl Pei představil první smartphone, který nese jméno Phone (1).

Čtete správně. A pokud vám ta jména přijdou zvláštní, pak vězte, že prostě zapadají do celkové filozofie firmy. A čísla v závorkách označují generaci daného produktu. Je to jednoduché, přímočaré a mně se to líbí.

Filozofie Nothing je postavena na odstranění bariér v technologickém světě. Zjednodušení technologií pro nás všechny. Vytvoření ekosystému zařízení (a služeb?), která spolu budou komunikovat bez jakýchkoliv



komplikací a budou tak maximálně uživatelsky přívětivá. Že vám to něco připomíná? I mně. Nothing, dle mého názoru, chce být Apple ve světě Androidů. Je na tom něco špatného? Řekl bych, že ne. Naopak takovou iniciativu vítám a budu nadále sledovat, jak se firmě bude dařit tuto filozofii naplňovat.

Tady si trochu odbočím, protože ekosystém Apple je nám tady v iPure dobře znám a budu-li trochu záškodničit z temné strany Síly, tak už není tak jednoduchý a přímočarý, jak býval a ne vždy funguje na 100 %, jak bych od něj očekával. Na druhé straně pak stojí ekosystém Samsung, který se v mnoha ohledech od toho Apple neliší, v některých ohledech je mnohem širší, ale také nefunguje na 100 %. Bude Nothing díky jinému přístupu lepší volbou? Nebo půjde o dostupnější variantu pro více lidí? Těžko v tuhle chvíli říct, ale rozhodně stojí za to úsilí tohoto nováčka sledovat.

Nothing sleduji od samého začátku a byl jsem celkem skeptický. Nejen kvůli těm silným prohlášením, která jsem popsal výše a která si můžete detailně přečíst na jejich [webových stránkách](#). Něco podobného jsme viděli už vícekrát a nikomu se zatím nepovedlo Apple napodobit. Ale také vzhledem k tomu, že Carl Pei odkoupil firmu a značku Essential, za kterou stál Andy Rubin, tvůrce Androidu, ale tahle jeho nová firma bohužel skončila fiaskem. Nicméně Carl Pei a jeho tým šli dál, povedlo se jim, minimálně v tech světě, vytvořit kolem nového brandu celkem solidní hype, který nabral na intenzitě právě poté, co se objevil Phone (1). iPhone <> Phone (1). Podobnost čistě náhodná?

Sluchátka Ear (1) přeskočíme. Zatím. Nenacházím na nich kromě neotřelého designu nic zajímavého. Ale možná se jen pletu, musím je rozhodně vyzkoušet. Upřímně, pokud

Bude Nothing díky jinému přístupu lepší volbou? Nebo půjde o dostupnější variantu pro více lidí? Těžko v tuhle chvíli říct, ale rozhodně stojí za to úsilí tohoto nováčka sledovat.



pominu design, ani Phone (1) mě zpočátku nijak nezaujal. Jde o telefon střední třídy, s průměrnými parametry a OS Nothing, který stojí na Androidu a upravuje ho jen lehce. Tu a tam nějaká funkce navrch oproti čistému Androidu. Tu a tam retro nádech ve stylu designového jazyka Nothing. Co Phone (1) opravdu odlišuje je zadní strana. Zepředu a ze stran vypadá jako poslední iPhone a upřímně, když ho mám v ruce, mám pocit, jako bych držel větší iPhone 13 v provedení Starlight.

Nicméně na zádech se odehrává to podstatné. Pod krycím sklem Gorilla Glass totiž vidíte „střevo“ telefonu. Buď v bílém, nebo černém provedení. A ačkoli mám rád pestré barvy, volba jen bílé a černé je mi v případě Nothing velmi sympatická. Jakékoli jiné barvy by mi neseděly k jejich filozofii. Je to trochu jin a jang.

Vnitřek telefonu, který je vidět, je samozřejmě značně upravený, aby vypadal hezky. Viditelné komponenty, jako cívka bezdrátového nabíjení (Phone (1) umí i reverzní) a další, jsou doplněny o sadu LED produkující světelné efekty, kterým Nothing říká Glyphs. Pitomost? To jsem si taky myslel, ale mýlil jsem se.

Vzpomínáte na notifikační diody například u komunikátorů BlackBerry? Nebo nálepky, které

jsme si my starší lepili na Nokie, a když telefon přijímal signál (hovor nebo SMS), nálepky začaly zběsile blikat? Glyphs dělají v podstatě to samé. Jde primárně o notifikační funkci. Ke každému Glyphu je vytvořen i speciální retro zvuk, ať už vyzvánění nebo upozornění na notifikace z aplikací. V telefonu jich je celkem 20 a další by postupně měly přibývat.

Glyphy můžete přiřadit jak k jednotlivým kontaktům, tak i aplikacím. Co mě baví o něco více je Flip to Glyph. Když telefon pološím displejem dolů, diody na zádech dvakrát bliknou a dají mi tak vědět, že veškeré zvuky jsou ztlumené a telefon notifikuje jen vizuálně. No a poslední drobností, ale to už je vyložené gimmick, je Music Visualization. Jakmile máte toto zapnuté, telefon bliká do rytmu jakékoli hudby, která je slyšet z jeho stereo repráků. Reels nebo Tik Tok videa, Spotify, prostě cokoli – a telefon bliká. Tohle je vyložené pitomost, ale mě fakt baví a baví mě, jak na to lidi v MHD nechápavě koukají. 😊

Diody ve formě obráceného vykřičníku jsou i nad konektorem USB-C. A když telefon připojíte k nabíječce, indikují, jak je baterie nabitá. Po chvíli tedy zhasnou, ale stačí stisknout některé tlačítko na boku nebo poklepat na záda telefonu a zase se rozsvítí. Drobnost, ale milá.



Phone (1) se začal prodávat v červenci na vybraných trzích. V prvním kroku jen v Londýně, ve speciálním obchodě ve tvaru červené buňky. A věřte nebo ne, v den zahájení prodeje tam stála fronta jak na iPhone a bylo rychle vyprodáno. V dalším kroku Nothing uvedla svůj telefon na více jak 40 trhů. Zajímavé je, že v ČR je telefon dostupný prostřednictvím třech prodejců a aktuálně jsou u všech modely s nižší pamětí RAM a interní pamětí skladem, takže Phone (1) můžete mít hned.

Překvapení nastalo, když Nothing ohlásila, že do USA se tento kousek zatím nepodívá, což zvedlo vlnu nevole a zklamání, minimálně mezi tech novináři a nadšenci. Nicméně bez FCC certifikace to nelze, tak se za oceánem dočkáme třeba druhé generace.

Představení telefonu mě úplně minulo. Novinku jsem zaregistroval až s odstupem, což ale asi nevadí. Na start prodeje jsem byl v Čechách, a byť mě

telefon zaujal, původně jsem o něm vůbec neuvažoval. Pak jsem si ale všiml, že ho testují i za oceánem. Konkrétně moji oblíbenci MKBHD a Mr. Mobile. Nakonec jsem si pustil recenzi od The Verge a řekl jsem si, že tohle prostě musím zkusit. Měl jsem štěstí, protože telefon mi dorazil, respektive jsem si ho v Holešovicích vyzvedl jen pár dnů poté, co jsem ho předobjednal. Ještě dnes v různých diskuzích, nejen na Redditu, narážím na lidi, kteří na svoji objednávku čekají týdny. Těžko v dnešní době říct, jestli jsou zpoždění dána tak velkým zájmem nebo stále přetrvávajícími problémy ve výrobě a logistice.

Po vybalení z hodně minimalistické krabičky mi telefon okamžitě padl do oka. V ruce působí mnohem lépe než na fotkách a i na těch je zajímavý. Volil jsem bílou variantu, která se mi mnohem víc líbí a hlavně mi hodně připomíná iPhone. Strašně těžko se mi to vysvětluje, ale Phone (1) na mě opravdu působí jako návrat ke kořenům. Cosi jako čistá

Po vybalení z hodně minimalistické krabičky mi telefon okamžitě padl do oka. V ruce působí mnohem lépe než na fotkách a i na těch je zajímavý.



esence telefonu bez kudrlinek a zbytečných nesmyslů okolo. Když jej srovnám se Samsungem S22 Ultra, na kterém mám nalepený *Something skin* od dbrand (dělá se i pro iPhone 13, 13 Pro, 13 Pro Max), je Nothing prostě jiný. Jednoduchý, čistý. Opravdu hodně mi připomíná iPhone před pár lety.

Může tohle být do budoucna část úspěchu? Telefon, který si na nic nehraje. Filozofie zjednodušení dnešního přetechizovaného světa pro běžné uživatele. Komu je Phone (1) vlastně určen? S cenou začínající na 12 tisících korunách v podstatě komukoli, kdo chce slušně vybavený telefon střední třídy někde mezi 10 a 15 tisíci a zároveň by chtěl něco jiného, než na co běžně narazí v obchodech.

Testoval jsem teď o něco levnější telefon od POCO, který nebyl špatný, ale volil bych raději Nothing. Mám zkušenost s telefony BLU, které nabízejí skvělý poměr cena/výkon, ale opět bych volil Nothing. Když se podívám na Google Pixel 6 a 6a, zase bych raději sáhl po Nothing. To samé mohu říct o telefonech řady A od Samsungu. A když se podívám dále na nabídku českého trhu a telefony od Xiaomi, Realme, Huawei a další v této cenové relaci, jsem si na 99 % jistý, že bych raději volil Nothing. Ale to jsme ve světě Androidu.

Pokud se podívám do světa Apple, iPhone SE 2022 cenově odpovídá, ale rozměry a parametry míří

na jiné uživatele. Takže odpovídá spíše iPhone 11 nebo 12. Volil bych ten nebo Nothing? To už těžko říct, protože se dostávám na rozcestí volby různých OS a to už není tak jednoduché.

Nicméně, má Nothing šanci stát se Applem světa Androidu? Pokud Carl Pai a jeho tým neudělají vyloženě nesmyslný krok vedle a budou se držet nastavené filozofie, tak dost dobře je to možné. Čistý design, čistý Android, dostatečný výkon, relativně kvalitní fotoaparáty (které logicky na špičku od Applu nebo Samsungu nedosáhnou) a jakýsi punc novoty, exkluzivity a jiného přístupu se zdají být velmi zajímavým mixem pro celkem rozmanitou cílovou skupinu.

Nemyslím si, že by Nothing způsobil odliv zákazníků Apple, a nemyslím si, že by Phone (1) jakkoli výrazně zatopil i výrobcům telefonů s Androidem. Ale je dost dobře možné, že s příchodem druhé generace budeme svědky ještě výraznějšího hypu a podstatně vyšších prodejů. A za pár let budeme na tento začátek vzpomínat, až bude mít Nothing své červené plastové obchody všude po světě. Anebo taky ne a nebude trvat dlouho a na Nothing a jejich zajímavý telefon se světelnou show na zádech si nikdo ani nevzpomene. Já budu u toho a další vývoj budu pro vás sledovat. 

A black and white photograph of a man with a beard and short hair, wearing a light-colored sweater and a dark jacket, talking on a mobile phone. He is standing outdoors in a park-like setting with trees and a bench in the background. The text is overlaid on the left side of the image.

Zařízení pro HomeKit nám zatím uškodit nemohou, říká Michael Vita

Rozhovor ■ Filip Brož



Většího gurua přes HomeKit neznám. Řeč je o Michaelovi Vítovi, kterého jste již možná na stránkách iPure magazínu či našich konferencích zahlédli. Michal aktuálně doma používá 339 různých zařízení pro systém HomeKit. V zásadě stál u zrodu homekitové komunity u nás a podle něj je stále chytrá domácnost na začátku. Proč?

Michale, kolik zařízení pro HomeKit aktuálně doma máš a aktivně používáš?

Přestal jsem to počítat, když počet přerostl první stovku. Naštěstí s HomeKitem spolupracuje více aplikací než jen nativní Home (Domácnost) a jedna z nich zobrazuje i aktuální počet online zařízení. Aktuálně nám jich doma komunikuje 339 kusů a to všemi možnými způsoby – WiFi, Bluetooth, Thread, ale i po kabelu (Ethernetu) a nebo ModBus TCP. Samozřejmě – drtivou většinu zařízení nijak aktivně nepoužívám. Velká část z nich jsou senzory (teplotní, vlhkostní, záplavové

apod.) na které jsou pak navázány další zařízení v rámci homekitových automatizací. Bez velkého počítání odhaduji, že tak 2/3 zařízení přímo vůbec nepoužíváme, pracuje s nimi jen domácí centrum, které právě zajišťuje provádění automatizací. Fyzicky tak nejčastěji používáme různá tlačítka, která aktivují celou řadu scén. Například jedno z tlačítek v obývacím pokoji zhasne všechna světla, pustí televizi a Hue sync box, zatáhne roletu a spustí synchronizaci barevných světel podle toho, co momentálně zobrazuje Apple TV – to všechno okamžitě a na jeden stisk.

Za tu dobu, co prvky HomeKitu používáš v celém svém domě, je něco, co se hodně změnilo? Vnímáš někde nějaký technologický zlom, nebo žárovky jsou stále žárovky a zásuvka funguje jako zásuvka...

Změnila se hlavně nabídka věcí, které do HomeKitu jdou připojit, a pak samozřejmě přibyly i funkce, které dříve jablečný systém chytrého domu neuměl. Já začínal s HomeKitem v roce 2016 a byl jsem asi jeden z prvních u nás, který jej nasařil do celého našeho dřívějšího bytu. Nyní, s odstupem času, musím uznat, že to bylo možná náhlé rozhodnutí. Ne vše tehdy fungovalo spolehlivě. Pamatuji si, že když jsem přes WiFi přetahoval větší množství dat např. na NAS, tak nefungovaly bezdrátové vypínače ke světlům. Je totiž potřeba si uvědomit, že všechna tahle bezdrátová zařízení



komunikují na stejné frekvenci. Ať už je to WiFi, BT a nebo Thread. A těch kanálů v tomto pásmu není nekonečné množství, takže začátky byly celkem veselé. Ale to už dnes neplatí, hodně věcí se změnilo a s příchodem Matteru ještě změní.

Zásadní byl rok 2017/18, kdy Apple trochu změnil politiku a nová zařízení nemusela již obsahovat certifikovaný šifrovací čip. Komunikaci pro HomeKit bylo možné začít šifrovat i softwarem a díky tomu přišla celá řada nových výrobců, což hodně pomohlo. Vznikl taky HomeBridge, který umožňuje připojit i zařízení, která nemají vůbec podporu HomeKitu. A taky sám Apple přichází s novými věcmi. Například adaptivní osvětlení, kdy se teplota bílého světla v žárovkách mění dle denní doby (večer více do červena) a nebo HomeKit Secure Video, kdy kamery ukládají zašifrovaný záznam jen na cloud Applu a nikam jinam. Navíc dostaly funkci rozpoznávání tváří, což je fajn funkce například u zvonku. Hardwarově přibyl HomePod mini, který spolu s novou Apple TV dostal podporu Thread komunikace.

Nic z toho dozajista není žádným technologickým zlomem, ale jsou to malé krůčky, díky kterým HomeKit za těch 6 let ušel celkem kus cesty. Nicméně – myslím si, že by mohl být ještě mnohem dál.

Jaký je dle tvého aktuální stav HomeKitu jako takového?

Pořád jsme na začátku. HomeKit byl představen už v roce 2014 a například aplikace Domácnost vypadá víceméně pořád stejně. Letos na podzim v rámci systému iOS16 dostane sice nový vzhled, ale je to dost? Apple slibuje, že s příchodem nového systému se přejde i na jakýsi „HomeKit 2,0“, který bude rychlejší a přizpůsobený na komunikaci s více prvky v domácnosti, ale na to si budeme muset ještě počkat. Během letošní konference WWDC padla ze strany Applu informace, že oblast chytrých domácností je ještě příliš mladá a tak i vypadá samotný přístup Applu. Určitě by se tomu systému mohli věnovat více. Existuje celá řada drobností, které nejdou nijak vyřešit, jako například změna zvuku zvonku na HomePodu anebo výběr brány na parkoviště v CarPlay (lze ovládat jen jednu, pokud jich máte víc, nelze si vybrat, jakou chci ovládat). A pak samozřejmě to, že do HomeKitu nelze připojit dnes už běžné chytré spotřebiče jako vysavače, pračky, myčky a podobně. Seznam druhů zařízení s nativní podporou se více méně roky nemění. Je to škoda, HomeKit má obrovskou výhodu v tom, že je dostupný ve všech jablečných zařízeních a jeho ovládání je velmi jednoduché, ale Apple pořád jednou nohou stojí na brzdě.

Myslíš si, že lidé si budou čím dál více HomeKit sami programovat a přizpůsobovat pomocí alternativních řešení a služeb?

To je velmi dobrý dotaz, uvidíme, jak moc změní aktuální situaci příchod Matteru. Díky tomu, že se všichni velcí hráči na poli chytrých domácností domluvili na jednom standardizovaném způsobu komunikace, mohlo by to do HomeKitu nalákat další výrobce. Pokud by Apple otevřel podporu pro další typy zařízení, mohlo by to být velmi zajímavé. Já ale moc optimistický nejsem. Nečekám nijak zásadní změny, a tak alternativní způsoby jako HomeBridge a NodeRed pojedou stále dál a jejich uživatelů bude přibývat. Ostatně sám jsem mnoho lidí naučil jak tyto služby používat a jak si díky nim připojit do HomeKitu věci, o kterých se jim ani nezdálo. Tyto služby za krátkou dobu urazily snad větší kus cesty než samotný HomeKit. Zná mnoho domácností, kde je vše připojeno pouze přes NodeRed a žádný z prvků v domě nemá nativní podporu HomeKit, jen s výjimkou domácího centra. Několik takových domů jsem i sám realizoval a vtipné je to, že toto řešení je v mnoha ohledech rychlejší a spolehlivější, než když má někdo dům postavený jen na modulech, které HomeKit podporují nativně.

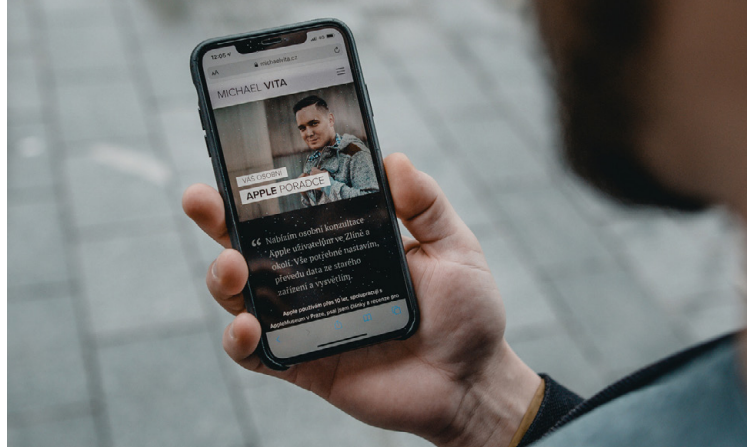
Může dle tvého nastat situace, kdy HomeKit a chytrá zařízení budou natolik chytrá, že by nám mohly i uškodit?

Ne, respektive určitě ne dnes. Je potřeba si uvědomit, že i když se bavíme o inteligentní domácnosti, tak se o žádnou umělou inteligenci nejedná. Všechny tyto domy a systémy, i klidně ty za stovky tisíc korun, fungují jen na základě nastavených automatizací. Když se stane něco, tak na to reaguj a udělej něco dalšího. Mohou to být ty základní a jednoduché úkony – když zachytíš pohyb, rozsviť světlo. Ale taky složitější – závlahu zahrady sepni každý den ráno a večer v konkrétní čas, ale to jen v případě že nenapršelo více než x mm srážek anebo nebude dle předpovědi dneska pršet. A pak samozřejmě bezpečnostní – když odejdeme všichni z domu, tak automaticky sepni alarm. Případně pokud rychlost větru překročí danou hranici, tak vytáhni venkovní rolety, aby nedošlo k jejich poškození. Automatizace mohou být sebesložitější, ale v zásadě se stále jedná o jednoduché kroky. Zatím neexistují domy, tak jak je známe z filmů, kdy se dům rozhodne nás zamknout uvnitř, protože ze zpráv se dozvěděl, že se v naší lokalitě pohybuje uprchlý trestanec. S těmito představami se setkám poměrně často a vždy se jen musím smát, takhle daleko ještě nejsme a myslím, že ani

naše děti v takových domech žít nebudou. Pocit toho, že nějaká inteligence v domě je, může člověk dostat jen při komunikaci se Siri – například přes HomePod. Nicméně i to je dnes stále v začátcích. Pamatuji si, když jsem domů donesl první HomePod, který mi známý dovezl ze zahraničí, protože u nás jej ještě nikdo neprodával a možná ani ještě ani neměl. Moje manželka řekla „Siri, good night“ – to je scéna, kdy by mělo dojít k vynutí všech světel v domě. Siri ji nicméně opáčila, že je teprve odpoledne a žádnou dobrou noc tedy nebude. Takže asi tak to dnes je s „umělou“ inteligencí v současných domech.

Co konkurence? Používáš i jiná řešení a příslušenství?

Ano, mám mnoho zařízení, která jsou určena do konkurenčních systémů od Googlu nebo Amazonu, ale mám je připojena do HomeKitu pomocí již zmíněného HomeBridge a nebo NodeRedu. Jeden z posledních, co jsem připojoval, byl malý chytrý reproduktor Google Nest mini 2. Ten standardně slouží ke komunikaci s hlasovým asistentem od Googlu, nicméně já tuto funkci vypnul a namontoval jsem jej ven k hlavnímu vchodu na strop. Díky programu NodeRed teď slouží mimo jiné jako siréna alarmu. Ten je postavený na základě bezdrátových Hue senzorů a stavu domu, který sleduje, zdali doma jsme nebo ne. Pokud se otevřou dveře, anebo je zachycen pohyb v domě, když doma nejsme, spustí se poplach – poplachová siréna z Hvězdy smrti.:-) Alarm jsme doma nikdy neřešili a neměli na něj ani kabelovou přípravu, takhle jsem jen díky HomeKitu a dalším službám využil již existující prvky a dal jim další funkci. Další reakcí na to, když nejsme doma a někdo zazvoní, je přečtení textu. Systém náhodně vybere jednu z mnoha přednastavených zpráv a člověku u dveří je přes tento reproduktor sdělena informace o tom, že nejsme doma, že alarm je aktivní a že, pokud něco chce, může nám nechat zprávu na kameře zvonku. Ještě bych si tam chtěl dodělat funkci, že v případě detekce něčeho co vypadá jako balík, by Zuzana, která tyto zprávy čte, řekla, že balík může být ponechán u dveří. Repráček za šest stovek, a je sním moře zábavy. Velmi často nic netušícím návštěvám, které čekají u dveří, posílám zprávy přes telegram, které Zuzana přes NodeRed dokáže přečíst. Naposledy kamaráda Zuzana pozdravila jeho jménem a omluvila se, že mu dveře nemůže otevřít, protože ho ona ještě moc nezná, jelikož u nás byl poprvé. Baví mě si se smart home technologií hrát a hledat, co všechno je možné.



Co bys poradil naprostému začátečníkovi? Co si má koupit jako první zařízení, ať už do bytu či domu?

Určitě bych doporučil si něco k tomu nastudovat. Ať už třeba v naší facebookové skupině anebo třeba na jednom z mých kurzů, které dělám pro Iulumio. Pro úplného začátečníka může být začátek se smart home dost těžký, jelikož těch informací a různých produktů je skutečně mnoho. Ne všechno jde navzájem propojit. Například brána zigbee od Hue do HomeKitu nepustí zařízení zigbee od jiného výrobce, i když je možné připojit jej k samotné bráně. Sám Apple tomu moc nepomáhá a na jeho webu se toho moc o HomeKitu nedozvíte. A tak se často setkám s klienty, kteří si toho nakoupí hromadu a pak zjistí, že to nedělá to, co by chtěli, nebo v horším případě, že to nejde vůbec připojit.

Na začátek bych tedy poradil vybrat si domácí centrum. To musí být buď HomePod mini nebo AppleTV poslední generace, oba podporují Thread, díky kterému budete připraveni na příchod Matteru a nových produktů. A pak si vybrat zařízení, která chcete integrovat (světlo, zásuvku, senzory apod.), ale vždy jen takové co má na obalu uveden nápis „Works with Apple HomeKit“. Pokud takový nápis na obalu není, na výrobku nebude QR kód na připojení, a výrobek do HomeKitu nepřipojíte. Pakliže se

vydáte cestou mostů, tam si ze začátku raději nechte poradit. Například systém Hue je plně kompatibilní s HomeKitem – jakýkoliv jejich výrobek, co připojíte na most Hue, se zobrazí i v HomeKitu. Ale pak je tu třeba čínská Aqara, kdy jejich most, který sice komunikuje s HomeKitem, do něj pustí je některé produkty a zbytek ponechá jen v rámci jejich aplikace.

Nebát se toho, zjistit si informace, ideálně formou kurzu anebo konzultace s někým, kdo tomu rozumí. Pořídit domácí centrum, které zajistí vzdálený přístup a provádění automatizací a pak už jen produkty, které mi zjednoduší/ulehčí život. To by vlastně měl být ten pravý důvod, proč by o smart home měl někdo vůbec uvažovat.

Kdybys byl vývojář HomeKitu a pracoval v Cupertino, co bys udělal jinak?

Z mých předchozích odpovědí je to už asi trochu patrné. Pokud bych měl tuto možnost, zaměřil bych se na dvě věci. Jednak edukaci lidí, kteří o HomeKitu přemýšlí, tak i těch co s ním už začali. V podstatě denně se setkám u nás na facebookové skupině se stále se opakujícími dotazy. Tazatelé za to nemůžou, někdy opravu ty informace nejde jen tak vygooglit. A tak s kolegy ve skupině pravidelně odpovídáme na to samé a to již několik let. Apple sice

není výrobcem koncových zařízení, ale má na svém webu rozcestník, který na ně odkazuje a všechno zastřešuje svou aplikací Domácnost. Bylo by fajn, kdyby věnoval i více času tomu, aby lidem vysvětlil, jak tento systém funguje, co je potřeba si pořídit tak, aby uživatelé s HomeKitem mohli začít. Ta situace skutečně není dobrá, stačí navštívit jakoukoliv APR prodejnu. Zaměstnanci o HomeKitu moc neví a mají problém poradit i s výběrem příslušenství, které na prodejně mají. Zrovna teď s jedním APR pracuji na modelu vzájemné spolupráce, kdy bychom toto chtěli změnit. Nicméně osobně bych čekal, že zde bude aktivní samotný Apple.

Druhou věcí, co bych změnil, je podpora více druhů zařízení. Nemyslím, aby bylo v nabídce více druhů například žárovek, těch je dost už nyní a je problém se v nich orientovat. Ale aby Apple v rámci protokolu HomeKit otevřel nové kategorie, například pro již zmiňované vysavače a podobně. Dost se čeká od příchodu Matteru, ale jak jsem již říkal, bojím se toho, že ze strany Applu to skončí jen podporou tohoto nového standardu. Žádné nové produkty se do HomeKitu jen tak nedostanou. To by byla velká škoda, jelikož HomeKit jako takový, pokud se na něj podíváme jako na platformu, je dobrý. Své velké limity má aplikace Domácnost, ale to se trochu změní s příchodem iOS 16. Anebo je tu řada výborných aplikací třetích stran. Ale pokud budeme limitováni, tím, že vysavač připojíme do HomeKitu jen přes HomeBridge a k tomu se nám bude hlásit jako ventilátor, není to dobře. Tady je prostě velký prostor ke zlepšení.

Tvoje nejoblíbenější zařízení?

Těžká otázka. Určitě by to byl HomePod, ať velký nebo malý. Už jen proto, že hudbu mám puštěnou doma nebo v kanceláři pořád. Taky proto, že funguje jako domácí centrum, a tak je možné, aby HomeKit prováděl žádané automatizace. S ohledem na cenu miniho je to zařízení se skvělým poměrem cena/výkon. A pak samozřejmě Siri, baví mě s ní přes HomePod komunikovat, používat funkce jako interkom a podobně. Náš pětiletý syn má v pokoji taky jednoho miniho a je úžasné sledovat jeho rozhovory se Siri. Tato generace dětí bude na smart home a hlasové asistenty už pohlížet úplně jinak než my, protože jim přijde normální říct stroji, aby něco provedl.

Pokud by se mělo jednat o nejoblíbenější zařízení, které máme připojeno do HomeKitu, vybral bych to, co zrovna nemá jeho nativní podporu, nicméně já si jej připojil přes plugin v HomeBridge. Jde o Hue sync box – krabičku, která se vřadí mezi Apple TV a samotnou televizi. Sync box poté analyzuje signál na vstupním HDMI portu a podle toho, co je v krajích

obrazu, spíná barevná světla Hue. Ty mohou být za televizi, ale taky za pohovkou, kde sedíte a zážitek ze sledování filmu se tak zásadně umocní. Sync box tak v podstatě používáme pořád. Před pár lety jsem na něj psal recenzi do magazínu iPure. Výrobce si sice za ten produkt říká celkem dost, ale v kombinaci s dobrým zvukem, nebo třeba s AirPods Max, je to skutečně skvělý zážitek. No, a pokud bychom se měli držet striktně zařízení s nativní podporou HomeKitu, tak opět sáhnou trochu bokem. Jedná se o zvonek Logi, který se bohužel u nás neprodává a je třeba si jej nechat přeposlat ze států. Je to zvonek, který podporuje HomeKit secure video, tudíž při zazvonění provede domácí centrum kontrolu toho, kdo stojí u dveří, a pokud je osoba rozpoznána, tak nejen, že přichází notifikace obsahuje jméno osoby, ale i Siri přes HomePod řekne kdo je u dveří. Líbí se mi na tom, jak právě Apple v tomto případě propojil dvě služby dohromady. Čerpá z databáze tváří v knihovně Fotky a využívá ji na analýzu videí v HomeKitu. Recenzi na tento zvonek jsem psal pro Smartmanii.

Plánuješ aktuálně nějaký nákup nebo upgrade domu?

Jelikož rozhovor bude čistě pravděpodobně i manželka, tak samozřejmě musím říct, že nic neplánuji. 😊 Minimálně nic velkého. Teď jsem si dodělal solární ohřev k venkovní vířivce, tak tam chci dořešit měření teploty a spínání čerpadla podle teploty vody tak, aby se voda zbytečně nepřehřívala. Časem bych chtěl na půdu domu dát rekuperaci a tu samozřejmě připojit k HomeKitu. Nicméně od té doby, co se částečně živím tím, že lidem pomáhám nasazovat HomeKit do jejich domácností, tak se dost vyblblu u zákazníků a doma už na to nemá čas a ani energii. Tuhle práci mám fakt rád, protože každý uživatel je jiný a každý má jiné požadavky. Měl jsem tak už možnost dělat tenisovou halu nebo třeba nádhernou historickou lázeňskou vilu. Do HomeKitu jsem tak už mnohokrát připojoval věci jako úplně první, díky čemuž vznikla spolupráce například s českou firmou BMR, která dělá elektrické podlahové topení a přes mé softwarové řešení je možné jej ovládat přes HomeKit. Anebo u nás ve Zlíně – místní firma EV COMP, která dodává celou inteligentní domácnost, ale rozhraní pro uživatele děláme právě přes HomeKit, kdy není třeba vyvíjet a udržovat vlastní aplikaci.

Čtenáře bych závěrem rád určitě pozval do naší **facebookové skupiny**, kde je mnoho zkušených uživatelů, kteří vždy rádi poradí. Nebo pokud by měli zájem o konzultaci přímo se mnou, tak je ideální navštívit **můj web** <http://www.homekit.guru>. 



Dotykové ovládání mobilních aplikací na Macu

Návod ■ Michal Rada

Na počítačích s čipy Apple Silicon se dá dělat mnoho věcí, o kterých se těm s procesory Intel nechá jenom zdát. Jednou z nich je spouštění aplikací určených pro mobilní systémy. V zásadě to funguje, ovšem sem tam něco tak jako trochu chybí. Ano, dotyk. Ale nezařekujte, i na Macu se dá ovládat aplikace dotykem. A nebojte, nezbláznil jsem se, je to vlastně docela jednoduché.

Při přechodu z platformy Intel na Apple Silicon jsem se asi nejvíc těšil na to, až si vyzkouším fungování mobilních aplikací. To je pro mě klíčové hned z několika důvodů, jedním např. totiž je i to, že řada aplikací pro Mac prostě není tak dobře provedena a optimalizována jako jejich mobilní verze. A pak je taky pravda, že spousta aplikací na mobilní operační systémy prostě nemá svoji verzi pro desktopové systémy. Takže vlastně samá pozitiva a výhody.

A ono to opravdu funguje. Jak by také ne, když už to konečně běží na stejné platformě a proto není nutné překládat zdrojový kód. O chod aplikace se pak starají nové komponenty v operačním systému macOS. Funguje to skoro dokonale, tedy do okamžiku, než narazíte na problém spočívající v nemožnosti aplikaci dotykově ovládat. To co na iPhoneu nebo na iPadu děláte dotykem zcela běžně, na nedotykovém displeji Macu prostě udělat nemůžete. Přichází pak vlastně jediná alternativa, a to je využívat ovládání pomocí kurzoru, ať už prostřednictvím připojené myši anebo interního trackpadu.

Nutno předem přiznat, že naprostá většina aplikací ryze dotykové ovládání ani na mobilních



zařízeních nevyžaduje. Devadesát procent úkolů v aplikaci můžete udělat právě prostřednictvím kurzoru, a to například i na iPadu, k němuž je připojena klávesnice Magic Keyboard s trackpadem nebo s myší. Práce s kurzorem se za poslední dva roky v aplikacích poměrně zlepšila, a tak prakticky nenarazíte na funkci, která by takovýmto způsobem ovládat nešla. Problém je právě v tom „prakticky nenarazíte“. Když už totiž opravdu na takovou funkci narazíte, dostanete se do docela zajímavé pasti.

Co tedy dělat v případě, že pro určitou funkci v aplikaci potřebujete opravdu dotykové gesto, ať už jednoduché klepnutí anebo švihání po obrazovce? Kupodivu Apple na tohle ve svých desktopových systémech myslí, a tak má rozhraní pro spouštění mobilních aplikací užitečnou funkci, o které ale většina uživatelů nejspíš vůbec neví. I prostředí aplikací pro mobilní zařízení (IPA aplikace) spuštěných na Macu, má vlastní nastavení. To se klasicky vyvolává buď z horního menu, nebo obligátní klávesovou zkratkou CMD +, známou z většiny aplikací. Otevře se okno s několika (konkrétně dvěma) volbami. Tou první je na záložce

General možnost zvolit si Simulace obrazovky iPhone anebo iPhone (volby small nebo large display), čímž můžete požádat aplikaci o simulaci prostředí pro mobily a tablety. Bohužel tohle nefunguje vždycky, což je opravdu škoda.

Druhá záložka je ale zajímavější. Nese název Touch Alternatives (Náhrada dotyku) a je zde vlastně jen přepínač mezi zapnutím a vypnutím funkce, jednotlivé vlastnosti se nijak nastavit nedají. Po zapnutí funkce můžete simulovat dotykové akce, a to takto:

- písmeny W, A, S, D simulujete naklonění a natočení zařízení
- šipkami simulujete gesto švihnutí příslušným směrem po obrazovce
- mezeríkem simulujete klepnutí doprostřed obrazovky (nebo na aktivní prvek pokud lze vybírat prvky)
- tabulátorem simulujete swipnutí na aktivním prvku
- se stisknutou klávesou Option a gesty na fyzickém trackpadu simulujete tažení po dotykové obrazovce 

Zdraví a jeho budoucnost

Magazín ■ Jakub Dressler

Aplikaci Zdraví mám opravdu rád. Zapisuju si do ní snad úplně všechno, co dělám. Proto jsem byl nadšený, že Apple přistoupil k novému designu této systémové aplikace. Pár týdnů před vydáním tohoto článku Apple vydal 60stránkovou brožuru, ve které shrnul výhody své aplikace, a také se pokusil nastínit, jaký bude její další vývoj. Na co se můžeme těšit?





Apple, stejně jako jiné technologické firmy, se rád pochlubí, když se mu něco povede. Čas od času se objeví zpráva, že Apple Watch někomu zachránil život. Často se jedná o zprávy, které popisují situace, kdy senior upadl a jeho hodinky mu přivolaly pomoc. Poslední takovou zprávou bylo to, že jedné ženě Apple Watch pomohly odhalit skrytý nádor. Samozřejmě hodinky vám dnes neskenují celé tělo a neodhalují skryté nádory. Hodinky této ženě tři dny po sobě daly na vědomí, že detekovaly fibrilaci síní a ona to začala řešit s lékaři. Ti objevili v jejím těle nádor, který měl souvislost se zmíněnými srdečními komplikacemi.

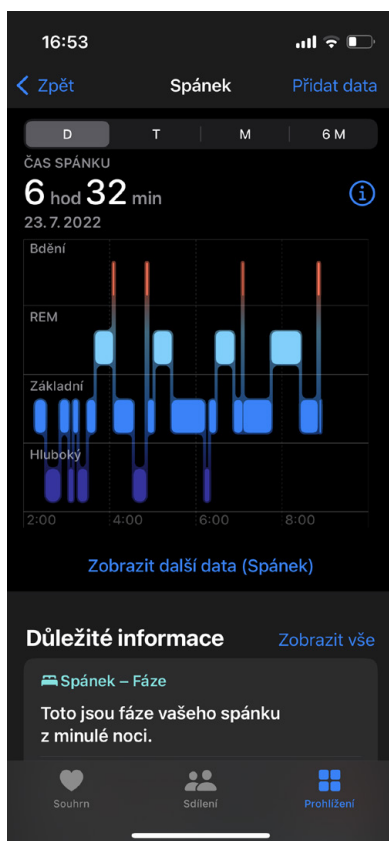
Tim Cook a celý Apple si uvědomují, že technologie spojené s iPhonem jsou na svém vrcholu. Proto se snaží najít směr, ve kterém se bude dále rozvíjet. A v oblasti zdraví toho udělali opravdu hodně. Generální ředitel Apple již dříve naznačil, že by se Apple chtěl ještě více angažovat ve zdraví, což podporují jak jeho produkty, tak i jeho partnerství s lékařskou komunitou.

Provozní ředitel Apple Jeff Williams řekl, že Apple pracuje na změně způsobu toho, jak lidé přemýšlí o svém zdraví. Věřící, že právě technologie budou hrát zásadní roli ve zlepšování zdravotních výsledků. A právě Apple chce být tím, kdo bude využívat

znalosti odborníků, talentovaných partnerů a svých finančních prostředků k tomu, aby toho dosáhl. Také se zmínil o technologii, která by měla fungovat jako „inteligentní strážce“ uživatelů. K tomu řekl: „NAŠÍ VIZÍ DO BUDOUČNA JE POKRÁČOVAT VE VYTVÁŘENÍ VĚDECKY PODLOŽENÉ TECHNOLOGIE, KTERÁ VYBAVÍ LIDI JEŠTĚ VÍCE INFORMACEMI A STANE SE INTELIGENTNÍM STRÁŽCEM JEJICH ZDRAVÍ, TAKŽE UŽ NEBUDOU JEN PASAŽÉRY NA SVÉ VLASTNÍ CESTĚ ZA ZDRAVÍM. MÍSTO TOHO CHCEME, ABY LIDÉ PEVNĚ SEDĚLI NA SEDADLE ŘIDIČE A MĚLI SMYSLUPLNÉ A POUŽITELNÉ INFORMACE. NAŠÍ PRIORITYOU VŽDY BYLA DŮVĚRA NAŠICH UŽIVATELŮ A – V SOULADU S NAŠÍM PŘESVĚDČENÍM, ŽE SOUKROMÍ JE ZÁKLADNÍM LIDSKÝM PRÁVEM – BY MĚL MÍT KAŽDÝ UŽIVATEL MOŽNOST VYBRAT SI, S KÝM BUDE SVÁ DATA SDÍLET A CO BUDE SDÍLET.“ (Zdroj: Tisková zpráva Apple)

Podle tiskové zprávy je vize Applu ve čtyřech oblastech:

1. poskytnout uživatelům bezpečné místo pro ukládání nebo prohlížení dat o zdraví uživatele,
2. nabídnout takové funkce, aby Apple Watch fungovaly jako dříve zmíněný „inteligentní strážce“ zdraví,
3. nabídnout funkce ke zlepšení každodenního zdraví a kondice a
4. podporovat inovativní řešení třetích stran pro zlepšení zdraví.



Health and Fitness on iPhone and Apple Watch

17

areas of health and fitness with iOS 16 and watchOS 9

150+

types of health data can be stored in the Health app

800+

institutions offering Health Records on iPhone

Možná vás to překvapí, ale aplikace Zdraví má v celosvětovém měřítku propojení s 800 institucemi a až 12 000 pobočkami, kde mohou využít plnou podporu Zdraví. Do této aplikace můžete ukládat až 150 druhů zdravotních dat. Aplikací podporujících HealthKit stále, i když pomalu, přibývá. Apple má opravdu dobře našlápnuto. Jen by to chtělo, aby si všiml i menších států. Například v České republice je propojení znatelně menší.

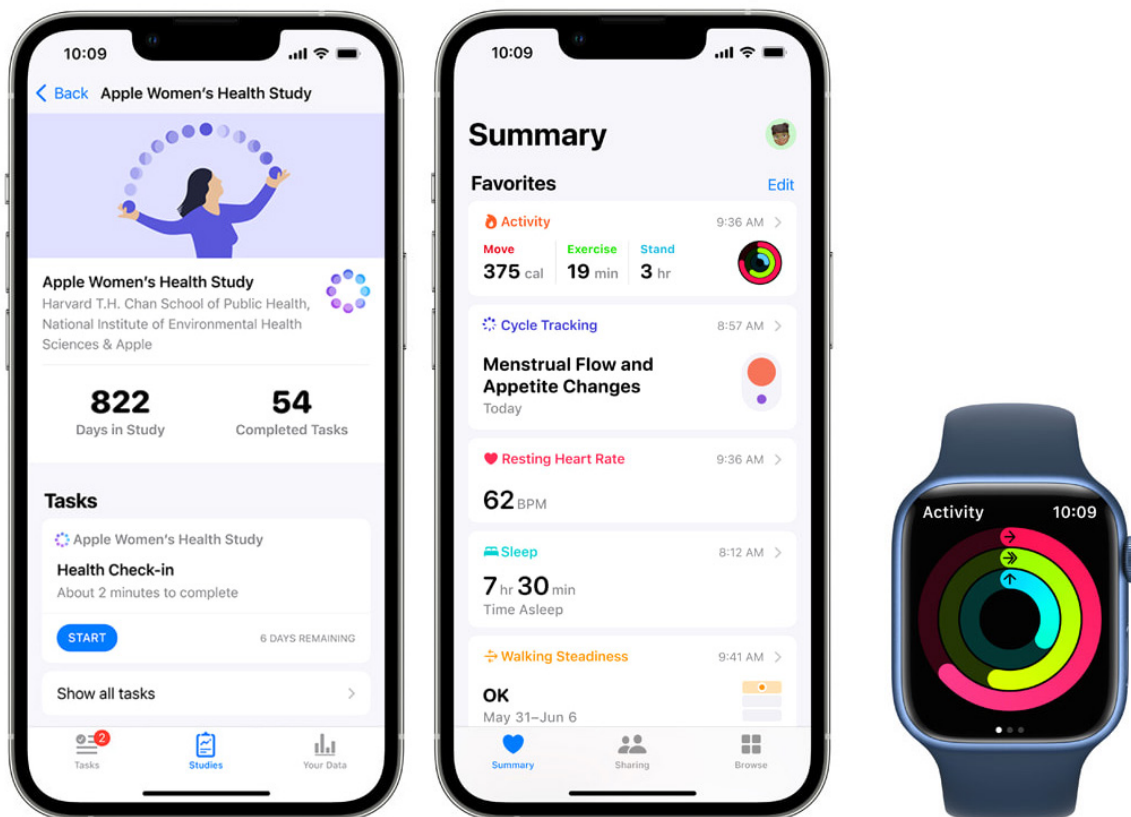
Je pravdou, že nové operační systémy iOS 16 a watchOS 9 se na zdraví zaměřují více. Čeká je až 17 vylepšení jen v oblasti zdraví a kondice. Výrazného zlepšení jsme se dočkali i u spánku. Já nové funkce testuji už asi týden na svých Apple Watch a vypadá to, že vše funguje opravdu dobře. Uvidíme, co přinesou další roky.

CO UŽ MÁME?

Kdyby se vás někdo zeptal, co všechno Zdraví umí, co byste mu odpověděli? Asi každému se s Apple Watch vybaví aktivita a kroužky. Apple do nich implementoval i virtuálního kouče, který vám různé věci připomíná. Na tom by měl rozhodně zapracovat, protože není tak inteligentní, jak bych si představoval. Máme i odznaky, soutěže nebo sdílení aktivity – to vše nám může pomoci s motivací. A nesmíme zapomenout ani na (v našich končinách nedostupnou) službu Fitness+. Apple Watch

nám čím dál lépe měří spánek. Zaměřují se i na naše duševní zdraví, a to díky Mindfulness a módu Focus. Super doplňkem mohou být Apple Watch pro ženy. Hodinky jsou schopny zaznamenávat data o měsíčním cyklu ženy, zaznamenávat symptomy a ve službě Fitness+ jsou i speciální cviky pro těhotné maminky nebo i pro ty, které se chtějí po porodu dostat do formy. Další na řadě je naše srdce. EKG, monitoring srdeční aktivity, data o zklidnění srdeční aktivity nebo naopak o jejím zvýšení – to vše Apple Watch zvládají levou zadní. Dokážou nám přivolat pomoc, když spadneme a nejsme schopni dát vědět o naší situaci zdravotníkům sami. Měří nám i kvalitu chůze. Na podzim se dočkáme připomínek léků. Dokážou nám připomenout umývání rukou a změřit čas pro jejich kvalitní umytí. Jednou větou: Není toho málo!

Asi každému se s Apple Watch vybaví aktivita a kroužky. Apple do nich implementoval i virtuálního kouče, který vám různé věci připomíná.



VŠE NA JEDNOM MÍSTĚ

Všichni už máme možnost sdílet svá zdravotní data se svými blízkými nebo se svým lékařem. Tato funkce může být opravdu užitečná. Můžete sdílet nejen aktivitu, ale i informace o svém srdci nebo o ženském cyklu. Máte možnost se dívat na trendy ve vaší aktivitě nebo chůzi. V iOS 16 získáte možnost vytvářet PDF s jinými daty než s daty o EKG. Tendence je tedy příznivá. Někteří uživatelé si stěžují na design aplikace Zdraví, ale věřím, že se bude postupně zjednodušovat. Pro mě by bylo velmi zajímavé, kdyby Zdraví více spolupracovalo se Siri. Ideální situací by bylo, kdybych aplikaci nemusel ani otevřít a vše se dozvěděl od ní.

INTELENTNÍ STRÁŽCE

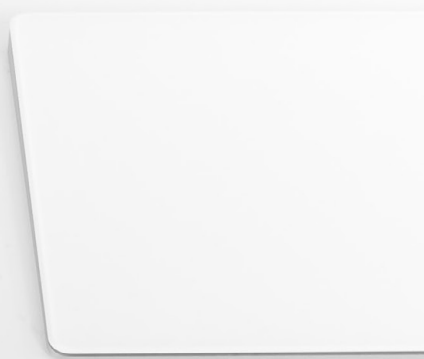
Popravdě se mi zdá, že Apple o svém „inteligentním strážci“ našeho zdraví, skoro nic neřekl. Celé prohlášení bylo velmi obecné a nekonkrétní. Vysvětluju si to tak, že jsme teprve na začátku dlouhé cesty, která za několik let vyústí v komplexní technologii na našem zápěstí. Tady už přichází moje čistá představivost. Apple Watch se mi zdají poměrně malé na to, aby dokázaly pojmout další senzory. Vlastně ani nevím, co vše bych na hodinkách chtěl. Asi se budu muset nechat

Popravdě se mi zdá, že Apple o svém „inteligentním strážci“ našeho zdraví, skoro nic neřekl. Celé prohlášení bylo velmi obecné a nekonkrétní.

překvapit. Potom mi určitě dojde, že jsem to celou dobu potřeboval.

Apple ve své brožuře hodně mluví o svých zdravotních programech a studiích, o svých partnerech a o tom, jak funguje spolupráce mezi jeho výrobky a nemocnicemi. Pokud vás toto téma zaujalo, můžete se na tuto brožuru podívat v tiskové zprávě [na stránkách apple.com/newsroom](https://www.apple.com/newsroom).

Jak jsem říkal, aplikaci Zdraví mám opravdu rád. Otevírám ji i několikrát denně. Takže jakýkoliv náznak vylepšení vítám. Těším se na dobu, kdy Apple bude další technologie přidávat do svých hodinek. Poslední dobou se hodně mluví o Apple Watch Pro, které by měly být v jiném designu a větší a nabídl by nové funkce. Budoucnost Apple Watch a aplikace Zdraví je tedy velmi slibná. Takže, na zdraví! 





Gesta na Macu

Návod ■ Jan Netolička

Neuvěříte! Jsou to moje historicky první řádky, které píšu pro iPure na počítači s operačním systémem Windows. Nenechte se však zmýlit, svůj 16palcový MacBook stále mám, pouze jsem teď dostal pracovní notebook HP.

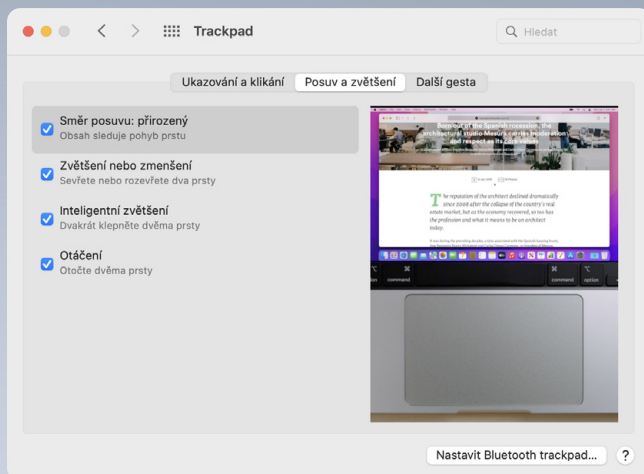
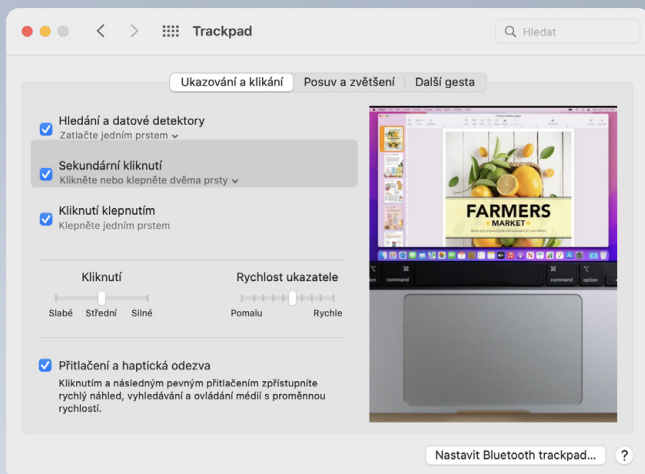
Postupně si zvykám na jiný operační systém, i když ještě před 10 lety jsem ho používal i já. Na co si však nemohu zvyknout je absence gest na touchpadu a postupně si uvědomuji, jak velkým USP (prodejním argumentem) je trackpad na MacBooku. Právě proto jsem se rozhodl dnes připravit článek o trackpadu a gestech na macOS. A nezapomněl jsem ani na gesta na Magic Mouse!

APPLE TRACKPAD VS. BĚŽNÝ TOUCHPAD

Monitor, klávesnice a myš – to je, nebo byla, neodmyslitelná výbava každého PC. Notebooky obsahují samozřejmě integrovanou klávesnici a touchpad (nazývaný v případě Applu trackpad), který myš zastupuje. Stejně ale většina uživatelů laptopů myš stále používá, často je to totiž o poznání pohodlnější než ovládat počítač malou dotykovou ploškou touchpadu.

Applu se ale přičilo, že by museli uživatelé k ovládání jeho MacBooků používat ještě jakékoli další příslušenství, a proto svůj trackpad neustále zlepšoval. V současnosti trackpady už myš hravě nahradí. Hlavní rozdíl mezi trackpadem a běžným touchpadem spočívá ve velikosti a ovladatelnosti. Trackpad od Applu je totiž „klikatelný“ po celé své ploše a umožňuje pohodlné a široké možnosti ovládání počítače. Z jeho používání nebolí prsty a inteligentní





funkce Force Touch Trackpad pozná, jestli se jen dotknete, klikáte, nebo silně stisknete. Jsou zde tedy možné tři úrovně tlaku prstu na trackpad a dle toho se také mohou lišit různé akce, které tím provádíte. Právě díky těmto vlastnostem je trackpad o několik úrovní dál než konkurence, a navíc mnoho uživatelů Macu opravdu již nepotřebuje externí myš.

JAK NA GESTA TRACKPADU

Gesta trackpadu i myši si můžete pomoci zaškrtnutím políček zapnout nebo vypnout. Některá nastavení vám umožňují gesto upravit, například změnit počet prstů, které chcete použít. Možnosti zobrazíte kliknutím na danou položku. A pokud si nejste jisti, co nastavení znamená nebo jak gesto udělat, zobrazí se vám náhled. Teď už můžeme přistoupit k samotnému přizpůsobení gest.

LEVÝ KLIK – klik nebo klepnutí jedním prstem simuluje levé tlačítko na tradiční myši

PRAVÝ KLIK – klik nebo klepnutí dvěma prsty = pravé tlačítko na tradiční myši

SCROLL – popojetím prsty nahoru nebo dolů rolujete (posunujete se) nahoru nebo dolů po stránce

CHYTRÝ ZOOM – poklepáním dvěma prsty přiblížíte a oddálíte webovou stránku nebo PDF.

ZOOM IN/OUT – svíráním a oddalováním prstů po trackpadu provádíte přiblížení a oddálení stránky dle potřeby.

ROTACE – pohybem dvou prstů kolem sebe na trackpadu otočíte obrázek.

PŘECHOD MEZI STRÁNKAMI – přejetím dvěma prsty doleva nebo doprava zobrazíte předchozí nebo další stránku.

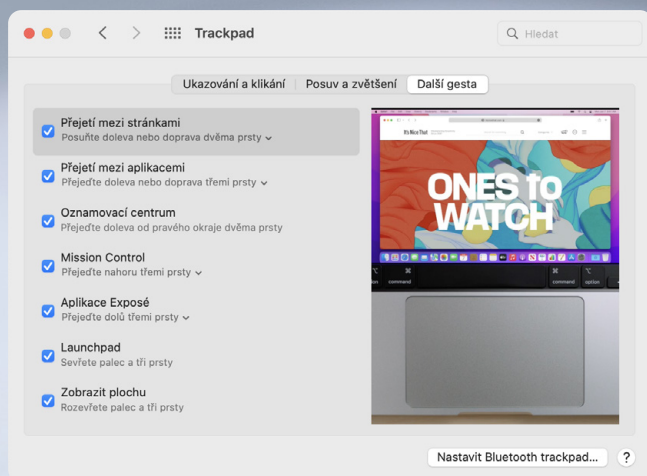
ZOBRAZIT PLOCHU – roztáhnutím palce a tří prstů zobrazíte plochu.

PŘECHOD MEZI OTEVŘENÝMI APLIKACEMI – přejetím čtyřmi prsty doleva nebo doprava můžete přepínat mezi aplikacemi

ZOBRAZIT VŠECHNY AKTIVNÍ APLIKACE – přejedte třemi prsty nahoru pro oddálení aktuálního okna a podívejte se na všechny aplikace, které jsou aktuálně otevřené.

Tato další sada gest je zajímavá, ale může být těžší si je pamatovat a riskujete, že je použijete omylem.

V současnosti trackpady už myš hravě nahradí. Hlavní rozdíl mezi trackpadem a běžným touchpadem spočívá ve velikosti a ovladatelnosti.



PŘEJETÍ MEZI APLIKACEMI NA CELOU OBRAZOVKU – přejeďte prstem doleva nebo doprava třemi nebo čtyřmi prsty, abyste se pohybovali mezi aplikacemi, které máte v režimu celé obrazovky.

OZNAMOVACÍ CENTRUM – přejeďte prstem z pravého okraje dvěma prsty. Tato možnost se hodí, pokud pravidelně používáte Oznamovací centrum.

MISSION CONTROL – přejetím třemi nebo čtyřmi prsty nahoru získáte přístup k Mission Control

APLIKACE EXPOSÉ – přejetím třemi nebo čtyřmi prsty dolů získáte přístup k aplikaci Exposé.

LAUNCHPAD – stiskem palce a třemi prsty zobrazí Launchpad.

JAK UPRAVIT GESTA MAGIC MOUSE

Chcete-li zobrazit a upravit gesta, která můžete použít s myší, otevřete **PŘEDVOLBY SYSTÉMU** pomocí ikony v doku nebo ikony Apple – **PŘEDVOLBY SYSTÉMU** z **HORNÍHO MENU**. Vyberte myš a zkontrolujte tyto možnosti. Pamatujte, že musíte mít myš kompatibilní s gesty.

UKAZOVÁNÍ A KLIKÁNÍ

Stejně jako na trackpadu, i u myši jsou gesta ukazování a klikání základem, který budete používat nejvíce.

SMĚR POSOUVÁNÍ – posouvá obsah, který prohlížíte, stejným směrem jako prsty.

SEKUNDÁRNÍ KLIKNUTÍ – klikněte na pravou nebo levou stranu. Sekundární kliknutí nahradí **CONTROL + CLICK** nebo „kliknutí pravým tlačítkem“.

INTELIGENTNÍ ZVĚTŠENÍ – dvojitým klepnutím jedním prstem přiblížíte a oddálíte.

RYCHLOST POHYBU – posunutím posuvníku upravte rychlost, s jakou se kurzor myši pohybuje.

DALŠÍ GESTA

Zde je několik gest navíc pro vaši myš, jsou podobná těm, která můžete použít s trackpadem.

PŘEJETÍ MEZI STRÁNKAMI – při prohlížení stránek v prohlížeči Safari zvolte rolování nebo přejíždění jedním nebo dvěma prsty.

PŘEJETÍ MEZI APLIKACEMI NA CELOU OBRAZOVKU – přetažením dvou prstů doleva nebo doprava můžete přepínat mezi aplikacemi na celou obrazovku.

MISSION CONTROL – dvojitým klepnutím dvěma prsty získáte přístup k ovládání misí.

Jakmile se naučíte ovládat všechna gesta, nastane opravdový game changer. Z teoretického hlediska se na první pohled může zdát, že jsou těžko zapamatovatelná, avšak opak je pravdou. Všechna gesta jsou velmi intuitivní, a jakmile si jednou gesto vyzkoušíte, snadno vám utkví v paměti. Jedinou nevýhodou, kterou momentálně zažívám i já, je to, že jsou velmi návyková. 

NEXT

