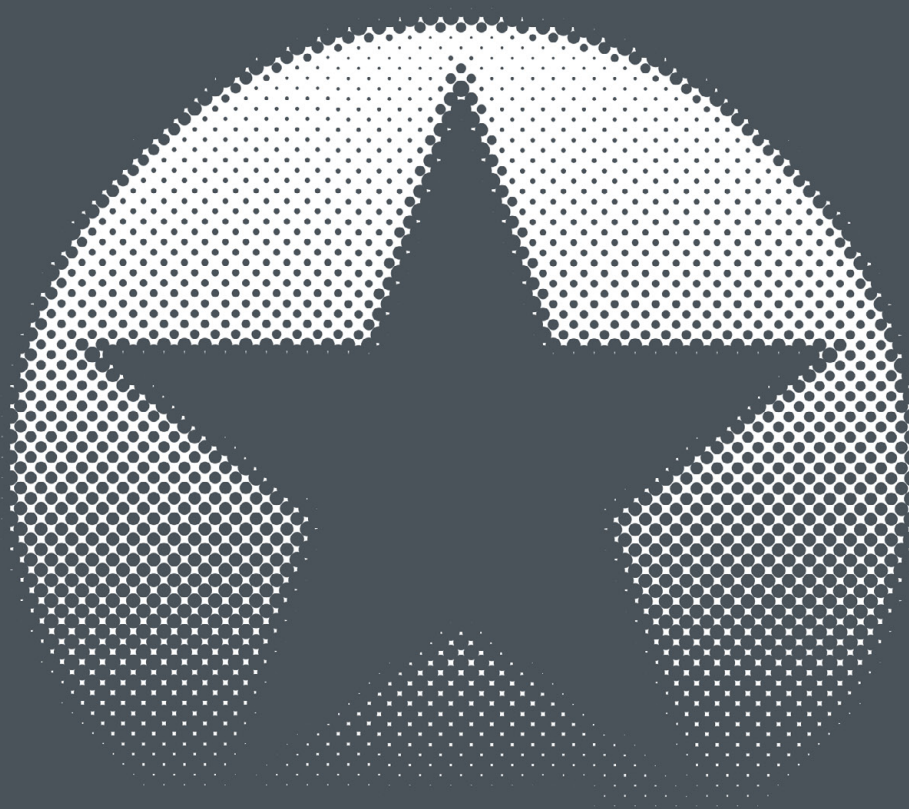


iPure^{CZ}

**INTERVIEW:**

John Gruber | **AW** pro člena rodiny | **Magic Mouse**
Blíží se **WWDC** | **Skryté funkce** iPhonu



iPure.cz 235/2022, šestý ročník | **Šéfredaktor a zakladatel:** Filip Brož

Redakce: Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Jan Netolička, Karel Boháček, Martin Adámek, Jakub Michlovský, Jakub Dressler

Editor: Marek Nepožitek | **Grafická úprava a sazba:** Cinemax, s.r.o., www.cinemax.cz

iPurecz, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** redakce@ipure.cz

Někdy stačí jen otevřít oči

Editorial ■ Jakub Michlovský

Celý život se snažím pracovat na své schopnosti tolerovat ostatní. Jsem totiž docela prchlivý a umím velmi rychle odsoudit názor nebo vidění světa, které se mnou není kompatibilní. Je to dlouhý a náročný proces, ale může být obohacující. Ne snad, že bych nějak měnil své hodnoty, ale daří se mi chápat i lidi, kteří to mají prostě jinak. A nemusí jít nutně jen o politiku, ale třeba i o jídlo.

Před lety se můj dobrý kamarád rozhodl stát se vegetariánem a pak veganem. Naštěstí to není jeden z těch militantních jedinců, takže jsem mohl mít zvědavé dotazy a dozvědět se o celé věci více, a hlavně to vidět i prakticky. Nic pro mě, přiznávám. Osud ale miluje náhody, které pak do celkové mozaiky zapadnou jako dílky puzzle. Narazil jsem na fantastickou kuchařku Sedm způsobů jak se radovat z jídla od neméně fantastického kuchaře Huga Hromase. Krásné fotky, zajímavé recepty z celého světa a vlastně to má i docela nádech cestopisu. A člověk vaří a vaří a po týdnech mu dojde, že ta kuchařka je kompletně veganská. Autor se o tom nikde explicitně nezmiňuje a v jeho předchozí kuchařce najdete tolik receptů z masa...

Takže se podařilo propašovat do mého jídelníčku hromadu veganských a vegetariánských receptů, a to zcela bezbolestně a dobrovolně. Povedlo se mi docela zásadně snížit spotřebu masa, aniž bych se o to nějak více snažil. Nejhorší je, když snaha o omezení spotřeby masa končí tím, že se z masitého jídla prostě vyhodí maso, nebo se v lepším případě nahradí nějakým „nemasem“. Pro všežravce není ani jedno dobrá cesta, přitom stačí jen otevřít oči.





John Gruber

Interview ■ Jan Pražák, Karel Oprchal

Pokud sledujete téma kolem Apple už dlouhé roky, nejspíš jste již našli oblíbené zahraniční reportéry. Ty „kapacity“, které se osobně setkaly s nejužším vedením Apple Inc., nebo byly přítomny na většině prezentací. Mají dlouholeté zkušenosti a pamatují si i počátky této dnes již velmi populární firmy. Mezi takové patří Walt Mossberg, Kara Swisher, John Gruber nebo Federico Viticci. Tedy ty osobnosti, které tady o Applu referovaly ještě před tím, než stoupla popularita hvězdiček na Instagramu a YouTube.

Nechci tím hanit práci největšího technologického kanálu MKBHD, jen prostě připomínám, že někteří tady byli už u vzniku společnosti, používali první Macy nebo seděli v sále, když Steve Jobs ukazoval světu první iPhone.

Když jsme odstartovali naše letošní rozhovory menší známou osobností v podobě **BasicAppleGuy**, nepředpokládal jsem, že se mi podaří získat tolik dalšího materiálu od daleko známějších lidí. A dnes se to stane – ještě před WWDC vám přinášíme rozhovor s jednou z nejznámějších osobností tohoto odvětví. Člověk, jehož podcasty hravě překračují stopáž dvou hodin, během kterých se dokážete v mysli vrátit až o několik desítek let zpět, i když právě komentuje vydání nejnovějších modelů iPhone. Přivítejte mezi námi Johna Grubera.

Ahoj Johne, prosím, představ se našim čtenářům.

Jsem 49letý blogger (a účinkující v podcastu) a žiju ve Philadelphii v Pensylvánii. Od roku 2002 píšu na svou stránku Daring Fireball (daringfireball.net), což je blog zaměřený především na Apple, technologie a design. Dalo by se jednoduše říct, že se soustředím na technologie a design, což je důvod, proč se to tak často týká Applu.

Jaká byla tvá cesta k Applu? Pamatuješ si na svoje začátky?

Vždy jsem počítače miloval. Už jako malé dítě v druhé polovině 70. let jsem byl fascinován počítači všeho druhu, strávil jsem hodiny hraním si s tatínkovou kalkulačkou. Potom ale přišel někdy na začátku 80. let moment, hned zkraje počítačové revoluce, kdy moje základní škola, kam jsem chodil, nakoupila několik počítačů Apple II a já jsem byl okamžitě přesvědčený, že jsou nejlepší.

Moji rodiče by mi nicméně počítač na domácí používání nikdy nekoupili. Sice jsme měli herní konzoli Atari 2600, ale počítač by neprošel. Apple ani žádný jiný. Byli totiž přesvědčení, a možná správně, že kdyby mi byli bývali koupili počítač, už bych nikdy nevylezl z domu... Nedostal jsem počítač do roku 1991, kdy jsem šel studovat univerzitu a rodiče mi koupili Macintosh LC.

Jak ti Apple změnil život?

To je příliš těžká otázka, než aby se dala odpovědět stručně. Myslím si, že i v alternativním vesmíru, kde by Apple Inc. neexistoval, bych stejně o počítačích a technologiích psal. Byl bych jenom mnohem méně šťastný. Jeden z ohledů, v jakých mi ale Apple změnil život, je způsob, jakým navrhují svoje počítače. Především Macintosh byl navržen tak, aby



nebyl jen jednoduchý na používání, ale především na pochopení... Díky němu jsem mohl obecně lépe pochopit, jak počítače fungují.

Jiná odpověď je, že když jsem v roce 2002 začal psát Daring Fireball, byl to pro mě koníček, ne práce – stejně jako většina tehdejších blogů. Nebyly tam žádné reklamy, žádná předplatná. Jenom jsem psal a lidi to četli. Ukázalo se to být ideální příležitostí začít si budovat reputaci jako někdo, kdo se soustředí na Apple. Postupně jsem Daring Fireball přetavil v byznys a začal jsem pro ten blog plnohodnotně psát někdy před rokem 2006, těsně před vydáním prvního iPhone. Růst trhu pak nabral velké tempo a stále více lidí se začalo zajímat o novinky u Applu v závislosti na tom, jak Apple postupně rostl, což on i celý trh dělají pořád.

Kdyby Apple nebyl úspěšný, Daring Fireball by tak jako tak zřejmě existoval. Většinu svého času bych asi strávil psaním o produktech jiných značek, nebo bych byl slavný právě psaním o tom, proč jsou produkty Applu tak strašně neúspěšné. Nevím.

Jaká je tvoje momentální výbava – které produkty denně používáš?

Mám 14" MacBook Pro (v maximální konfiguraci s 64 GB RAM) jako svůj hlavní počítač. Mám v plánu si koupit nový 27" Studio Display, k němuž bych

mohl připojit MacBook na svém pracovním stole, ale v posledních dvou letech jsem používal výhradně vestavěný displej MacBooku, protože jsem neměl samostatný monitor. Můj telefon je iPhone 13 Pro (grafitově šedý) a používám 11" iPad Pro z roku 2018. Mám k němu Magic Keyboard s trackpadem. To jsou moje primární zařízení.

Stýská se ti po fyzických Apple Eventech?

Ani nevíš jak, a já doufám, že se k nim Apple i zbytek odvětví brzy zase vrátí. Není pro mě ani tak jedinečné být dole v hledišti a sledovat samotnou prezentaci, je to celé mnohem víc o tom, co se děje před a po přednášce – můžu mluvit a pokecat si s kolegy z médií, s přáteli i kontakty v Applu. Po každé prezentaci nových produktů se přítomná média mohou zblízka podívat na představené produkty a z mého pohledu to má nevyčísitelnou hodnotu. Můžu se podívat, jak skutečně vypadají, jak velké působí v ruce, můžu je potěžkat apod. Apple taky vždycky organizuje brífinky off-record se zástupci médií, a opět tato setkání považuji za mnohem zajímavější a efektivnější za fyzické účasti, než když se provádějí přes videokonferenční software.

Lidé jsou osobně mnohem otevřenější, komunikace je jednodušší. Lidé se vyvinuli na to, aby spolu komunikovali osobně. Je to nenahraditelné.



**Co je tvůj nejoblíbenější produkt Applu vůbec?
Máš na výběr tři...**

Původní iPhone. To je ten jediný produkt, který byl úplně hotový od samého začátku. Ten jediný, který měl největší náskok před konkurencí, mimo veškerou představivost, co snad mohlo být možné s tehdejšími stavem technologií. Pořád mi přijde opravdu nádherný, možná je to moje nejkrásnější zařízení, co jsem kdy viděl.

Moje oblíbená platforma je ale Mac, zdaleka nejvíc. Kdybych si měl vybrat pouze jedno zařízení od Applu, byl by to Mac, protože na něm pracuji. Ale žádný Mac, ani jeden – včetně originálu z roku 1984, nebyl tak blízko dokonalosti nebo tak dechberoucí, jako původní iPhone.

Jak vidíš Apple v průběhu času? Jak moc se Apple změnil od doby, co jsi o něm začal psát?

Řekl bych, že vkus Applu a to, co ho dělá, čím je, se povětšinou za posledních 20 let nezměnilo. Ale během té doby se společnost vyvinula z malého hráče na poli technologií – vlivného, ale malého – do největší společnosti na světě z pohledu tržeb a tržní kapitalizace. Takže se nezměnilo to, co Apple dělá, ale počet lidí, kteří používají jeho produkty. Apple se posunul ze společnosti s produkty pro zhruba 4–5 % světa

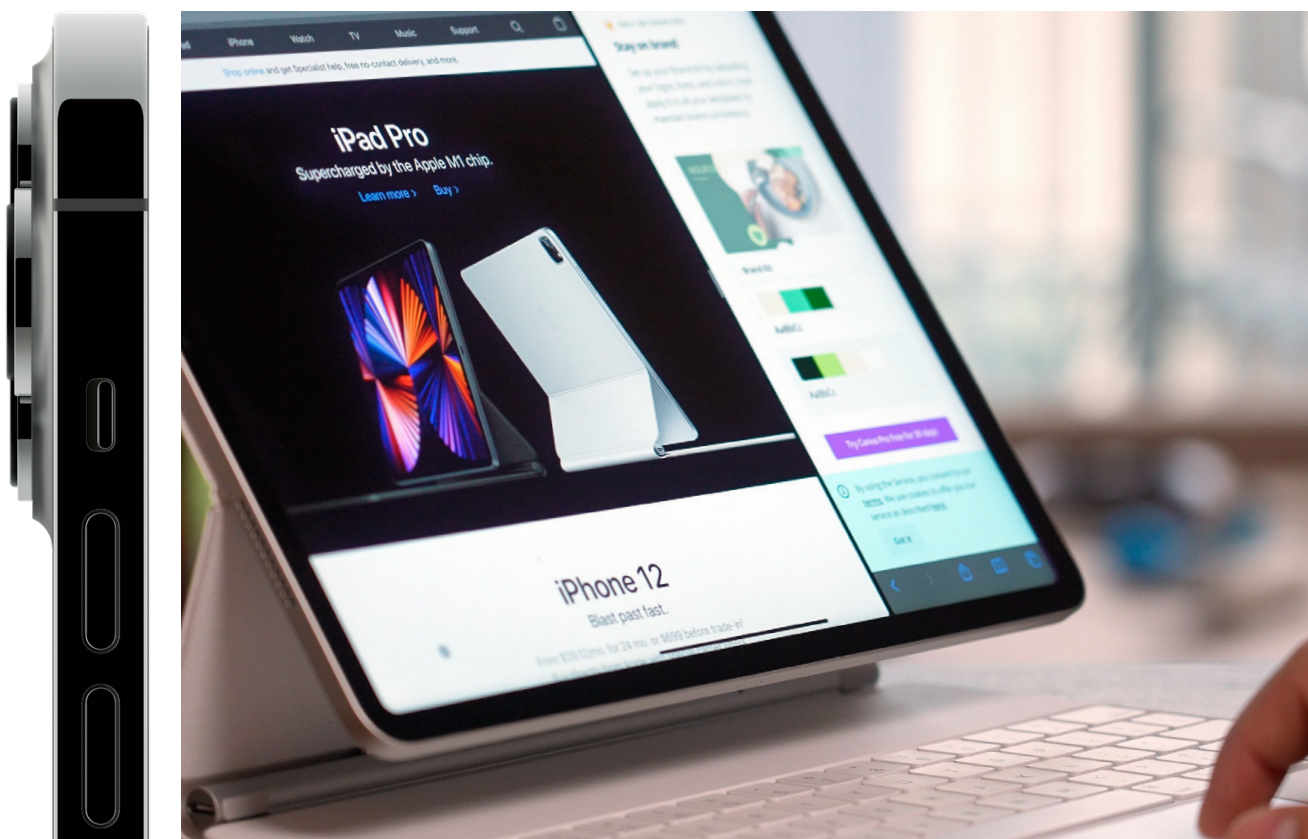
do společnosti, která svými produkty zásobuje 40–50 % populace.

Když jsem v roce 2006 začal plnohodnotně psát pro svůj web, mnozí lidé to považovali za velmi zvláštní, když jsem jim řekl, že se živím především psaním o Applu. Když jim to řeknu teď, přijde jim to jako skvělý nápad.

Co předpovídáš Applu? Například do kterého odvětví se Apple rozhodne vstoupit? Přijdou nějaké nové modelové řady? Metaverse, chytrá auta, AR, VR apod.?

Myslím si, že se určitě rychle blíží odhalení nějakého typu headsetu pro VR, možná i s kamerami, které umožní taky AR. Jak blízko ale jsou? Já nevím. Nebyl bych překvapen, kdyby to představili už letos v září nebo říjnu a začali odesílat zákazníkům za rok někdy v březnu nebo dubnu 2023... Takhle zhruba totiž vypadalo představení Apple Watch. Pokud to ale neodhalí letos, očekávám představení startem příštího roku.

Každý ví, že Apple strávil roky prací na autech a autonomním řízení. Budou někdy prodávat auto nebo nějaký jiný osobní dopravní prostředek? Nevím. Nemyslím si, že by byli tak blízko... Ale „autonomní“ počítače nejsou nic jiného než roboti. Existuje mnoho způsobů, jak zhmotnit dobré autonomní technologie,



kteřé ale nejsou dopravním prostředkem. Mohli by vyrábět třeba domácí roboty.

Bez kterých třech aplikací by sis neuměl představit život?

Již od roku 1992 nebo 1993 je **BEdit mým nejoblíbenějším textovým editorem**. Netuším, co bych dnes používal místo něj, kdyby neexistoval. Používám ho na psaní i programování, ale píšu mnohem víc, než programuju, tak jsem si tam pro sebe za ty roky už uložil několik výchozích textů, aby mi v psaní pomohly.

Když chci na Macu upravit obrázky, **sahám automaticky po aplikaci Acorn**. Už ji používám roky a úplně perfektně odpovídá mým potřebám. Existuje samozřejmě více dobrých editorů pro Mac, například Pixelmator, který mám taky rád, ale Acorn je můj nejoblíbenější.

Jako RSS čtečku používám NetNewsWire. Je zdarma a je to open-source s verzemi pro Mac, iPhone i iPad s možnou synchronizací prostřednictvím cloudových služeb třetích stran, což je logicky placené, případně zdarma přes iCloud. V nabídce jsou taky samozřejmě desítky jiných populárních RSS čteček, ale bez NetNewsWire bych strávil mnohem méně času čtením RSS a místo toho ztratil mnohem více času pročitáním Twitteru.

Pokud můžu vybrat ještě čtvrtou aplikaci, bude to **určitě Tweetbot**, twitterový klient od Tapbots, který je taky ke stažení na Mac, iPhone a iPad.

Jak se podle tebe vyvrbí soudní procesy, do kterých je Apple v tuto chvíli zatažen? S Epicem, Facebookem a dalšími...

Nemyslím si, že z jejich právních sporů s Epicem vypadne něco závažného. Už ostatně vyhráli a jakékoliv v tuto chvíli probíhající odvolání tuto výhru dále obhájí. Zajímavější však je, zda se různé světové vlády, jejichž záměrem je regulovat trh, budou pokoušet Applu přikázat, aby otevřel svůj App Store pro iOS. Podle mě by to bylo špatné rozhodnutí pro uživatele, ale vysvětlit tady, proč si to myslím, by zabralo příliš mnoho prostoru... Určitě se toho o tomto problému během letošního roku hodně dočtete na mém blogu Daring Fireball.

Jak vidíš budoucnost Applu v Číně?

Apple má v Číně dvě polohy. Zprvu tam vyrábí a sestavuje většinu svých produktů – včetně většiny iPhoneů. Kdyby byl Apple odstřižen od Číny kvůli geopolitickým tlakům, byl by dnes v obrovských potížích. Je to teď zdaleka největší riziko, kterému Apple čelí. Domnívám se, že pracují na tom, aby byli schopní vyrábět své produkty včetně iPhoneů

★ DARING FIREBALL

By JOHN GRUBER

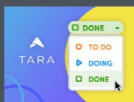
MATT LEVINE ON ELON MUSK'S TWITTER DEAL ★

Matt Levine, in his Money Stuff column at Bloomberg, after running through a bunch of scenarios in which the deal might not go through:

Still I worry a little that Musk seems to conceive of "free speech" in mostly standard American billionaire terms. Yesterday Jeff Bezos pondered, on Twitter, whether the government of China will gain leverage over Twitter because Musk is buying it. The idea is that Twitter has no particular commercial ties to China (where it has been banned since 2009), so it is free to host criticism of the Chinese government. Other American businesses with lots of commercial ties to China—Hollywood, basketball, etc.—often do not tolerate criticism of China, to avoid angering its government and endangering their businesses. *Tesla* is an American business with deep commercial ties to China, where it makes cars, sells cars and buys parts; it is run by Elon Musk and makes up the bulk of his net worth. If he owns Twitter, criticism of China on Twitter is potentially his problem, and Tesla's, and he might face pretty explicit pressure to censor critics of China on Twitter. This seems like a complicated set of issues for him to navigate. But soon he will own the company, and then I guess he'll navigate them all by himself.

Bezos's original tweet thread:

ARCHIVE
THE TALK SHOW
DITHERING
PROJECTS
CONTACT
COLOPHON
RSS FEED
TWITTER
SPONSORSHIP



Blazing fast search across your tasks and issues. The all-new Tara.ai for your



Apple je pochopitelně nejprestižnější značka na světě a jako velmi blízký mezinárodní partner je něco jako pírkó v čínském klobouku, na které je Čína pyšná.

jinde – v místech jako Indie a Brazílie. Nemůžou to ale udělat teď. Apple čínské továrny potřebuje.

Na druhou stranu i Čína potřebuje, aby Apple vyráběl své produkty tam. Apple je pochopitelně nejprestižnější značka na světě a jako velmi blízký mezinárodní partner je něco jako pírkó v čínském klobouku, na které je Čína pyšná. Nedá se popřít, že Apple je světově nejúspěšnější a nejzvučnější výrobce technologií, a Čína z toho v tuto chvíli těží.

Zadruhé Čína pro Apple představuje druhé největší odbytiště pro jeho produkty. USA jsou stále na prvním místě. Čína je prostě obrovský trh a Apple pohádkově prosperuje z toho, že čínská střední třída bohatne.

Koho vidíš v budoucnu na pozici CEO Apple?

Kdyby měl Tim Cook hypoteticky odstoupit, což by bylo velké překvapení, COO Jeff Williams by byl

jmenován jeho nástupcem. Je to ale skutečně krajní a hodně alternativní řešení a nepředpokládám, že by se to mělo přinejmenším v nejbližších pěti letech odehrát.

Po Williamsovi ale nevím, koho předpovídat. Nemyslím si ani, že taková odpověď je jednoznačná. Jeff Williams není o moc mladší než Cook, takže si nejsem jistý, že jako dlouhodobý následovník dává smysl...

A nakonec – v ideálním světě, kde jsou baterie a fotoaparáty stejné ve všech kdy vyráběných iPhonech, který model a velikost by sis vybral?

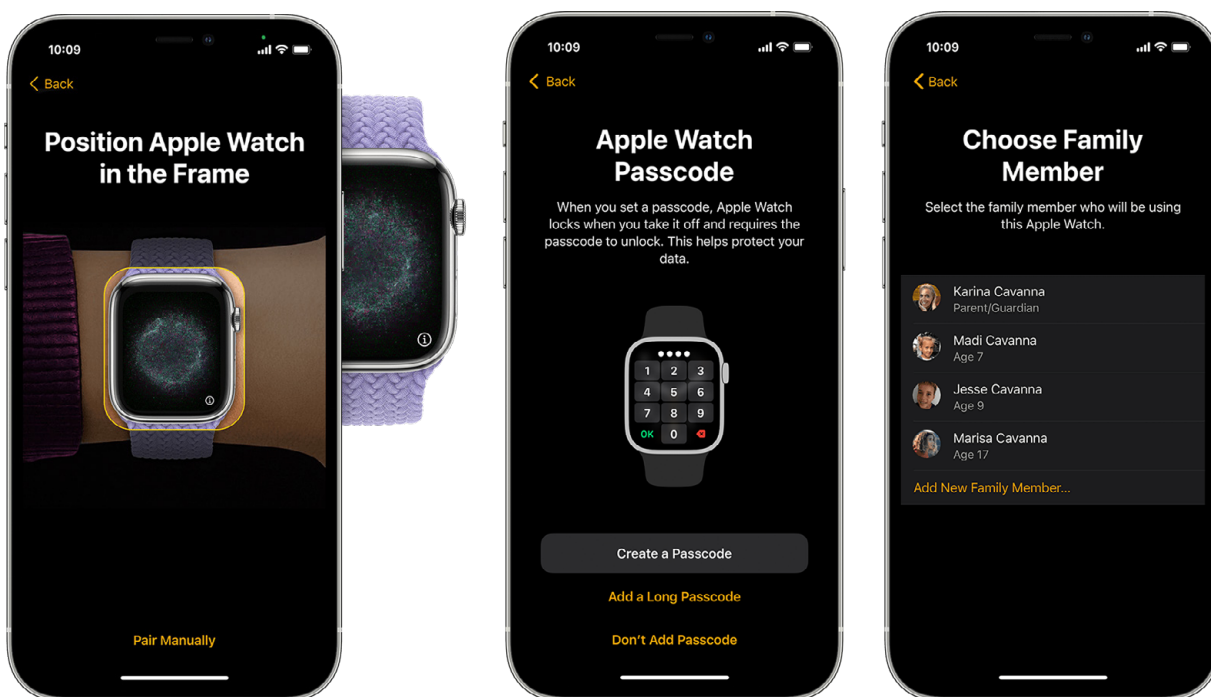
Pravděpodobně originální iPhone X nebo XS, které byly zvnějšku téměř totožné. Myslím si, že 5,7" byla lepší úhlopříčka než současných 6,1" v iPhonech 11, 12 a 13. Ačkoliv pokud bych mohl dostat nejlepší fotoaparáty, byl bych v pokušení si vybrat iPhone 13 mini. Mám rád trochu menší telefony. 

Nastavení Apple Watch pro člena rodiny

Návod ■ Jakub Dressler

Když jsem si kupoval svoje Apple Watch, tak první, co jsem se dozvěděl, bylo, že bez iPhone je nezprovozním. To nebyl problém, protože iPhone mám. A už dva roky to není problém pro žádného člena rodiny. Jak to?





Bylo 15. září 2020. Já seděl, stejně jako vy, před televizí a hlídal novinky z Cupertino. V jedné z chodeb Apple Parku nás přivítal Tim Cook a započal tak Apple Event, kde byly představeny Apple Watch 6, služby Apple Fitness a Apple One, a samozřejmě i nový iPad 2020. Abych vám tu prezentaci připomněl ještě víc, tak vám připomenu ještě jeden produkt – řemínek Solo Loop pro Apple Watch. Docela to letí, co? Ale to nebylo všechno!

Jedna z přednášejících nám připomněla to, že Apple Watch máme právě proto, abychom byli se svými blízkými neustále ve spojení. Co když naši blízcí nemají iPhone? K tomu slouží Family Setup. Díky tomuto „rodinnému nastavení“ a našemu iPhoneu můžeme nastavit jejich vlastní hodinky. Proč bychom to vůbec dělali? No právě proto, abychom byli s nimi ve spojení. Popravdě, dnešní děti bez telefonu... To si nedokážu představit. Koupit jim hodinky dříve než telefon? To by mi asi pěkně poděkovaly. Co si ale dokážu daleko lépe představit je, že jablčné hodinky koupím babičce, která žije s námi a s chytrými telefony se moc nekamarádí. V takovém případě je to vynikající funkce. Díky hodinkám bych jí mohl kdykoli zavolat, protože hodinky mají podporu elektronické sim karty. Kdyby se náhodou někde ztratila, hned bych díky GPS věděl,

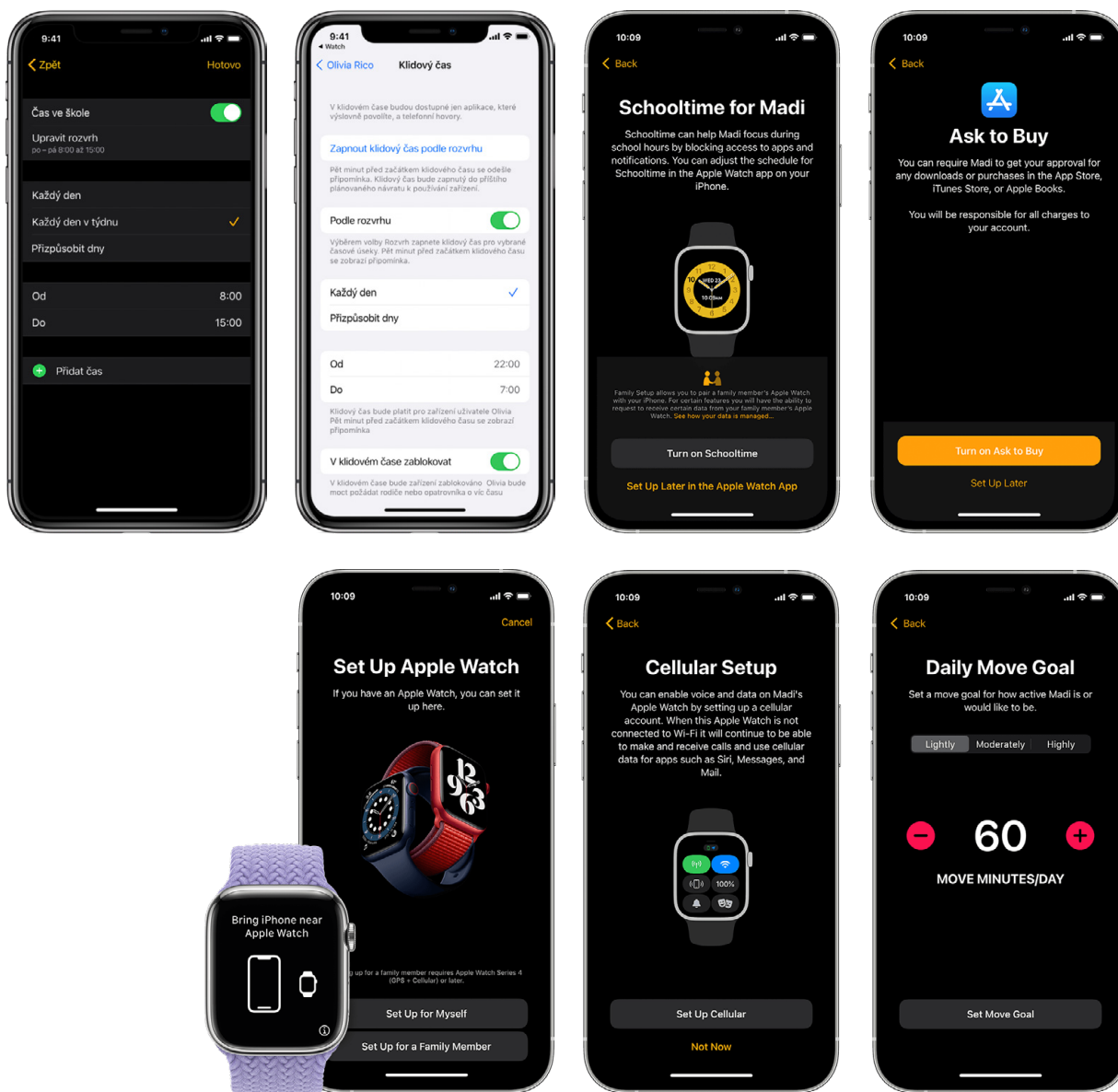
kde ji mám hledat. Taky bych se nemusel bát, že když spadne, tak bude někde desítky minut ležet bez pomoci. Prostě bych byl mnohem klidnější.

Přesto se můžete rozhodnout, že hodinky pořídíte svému potomkovi. Díky rodinnému nastavení můžete mít přehled o tom, co vaše dítě s telefonem dělá, komu píše nebo kde přesně je. A to všechno automaticky. Můžete mu nastavit, s kým si může psát, nebo si třeba nastavit upozornění, když přijde na trénink, odejde ze školy, nebo když se v pořádku vrátí domů. Děti přitom nepřijdou o funkce samotných hodinek, jako jsou kroužky nebo aplikace AKTIVITA. Navíc nám představili novou funkci ČAS VE ŠKOLE, při které se hodinky (případně i telefon) přepne do režimu nerušit a na obrazovce hodinek se objeví speciální žlutý ciferník se jménem dítěte.

Jak podotkl sám řečník na prezentaci, FAMILY SETUP může pomoci dětem být více samostatnými a vám rodičům může pomoci být více v klidu. Jak je ale nastavit?

JAK NASTAVIT HODINKY?

Budete potřebovat hodinky 4. série nebo novější. Pro samotné nastavení hodinek není potřeba verze LTE, ale nesmíte zapomenout na to, že pokud hodinky nejsou ve verzi podporující eSIM, tak některé funkce nebudou fungovat. Ještě mi dovolu je jednu



odbočku, která s tématem trochu souvisí. Zjišťoval jsem situaci ohledně elektronických SIM u našich třech největších operátorů. T-mobile je jediným poskytovatelem telefonních služeb, který dokáže dát do hodinek stejné telefonní číslo jako do iPhone. Vodafone a O2 tuto možnost neposkytují. Ale můžeme říct, že u všech třech si můžete vyřídit telefonní číslo do hodinek, které se bude lišit od čísla používaného ve vašem iPhone, abyste mohli plnohodnotně využívat obě zařízení. Což nám ale nevadí, protože my potřebujeme právě odlišné číslo do těchto hodinek, aby hovory a zprávy nechodily jinému členu rodiny. Ale zpět k nastavování. K němu budete potřebovat telefon verze 6S nebo novější a na něm iOS 14 nebo novější. Také musíte založit Apple ID pro

člena rodiny, kterému nastavujete hodinky. U jeho účtu musí být zapnuté dvoufaktorové ověřování. A v neposlední řadě musí být uživatel hodinek členem vašeho RODINNÉHO SDÍLENÍ a vy musíte mít status ORGANIZÁTOR.

Pokud splňujete všechny tyto podmínky, tak už můžete přistoupit k samotnému nastavení. Nejdřív hodinky nasadíte na ruku člověku, kterému je chcete nastavit. Ten potom zmáčkne boční tlačítko. Na hodinkách se objeví logo Apple. Na vašem iPhone, který byste měli držet v blízkosti hodinek, se objeví **NASTAVTE APPLE WATCH POMOCÍ IPHONE**. Po kliknutí na **POKRAČOVAT**, zvolte možnost **NASTAVIT PRO ČLENA RODINY**. Pokud by se vám stránka pro nastavení na telefonu neobjevila, jděte do aplikace

WATCH – VŠECHNY HODINKY – SPÁROVAT DALŠÍ APPLE WATCH. No a dále se už jen řídíte pokyny na iPhoneu. Fotoaparát budete pohybovat tak, aby byly hodinky v hledáčku. Pokud z jakéhokoli důvodu nebudete moci použít fotoaparát telefonu, můžete využít i ruční nastavení v dolní části obrazovky. Dalším krokem jsou **PODMÍNKY A UJEDNÁNÍ**, které musíte odsouhlasit. Po vyjádření souhlasu si nastavíte kód k hodinkám. Další obrazovkou bude **VYBERTE ČLENA RODINY**. Schvalování nákupů je další stránka v našem nastavování. To slouží k tomu, abyste měli přehled o tom, co si vaše dítě nebo jiný člen rodiny stahuje do svých hodinek. Ale to jistě už znáte z nastavení iPhoneu. Dále nastavíte připojení k internetu a další funkce, jako jsou **POLOHOVÉ SLUŽBY**, **SIRI**, **ZDRAVOTNÍ DATA** nebo **AKTIVITA**. Po nastavení těchto služeb vyberete důvěryhodné kontakty, které se budou na hodinkách objevovat. Ale nebojte, výběr můžete změnit. A posledním krokem je nastavení **ČASU VE ŠKOLE**, kterému se dále ještě budeme v tomto článku věnovat.

Asi by vás zajímalo, které funkce budou na takovýchto hodinkách podporovány a které ne. Mě seznam nepodporovaných funkcí docela zaskočil. Mezi ně například patří **EKG**, **SLEDOVÁNÍ SPÁNKU**, **PODCASTY** nebo **SATURACE KYSLÍKEM**. Samozřejmě pokud vaše hodinky tyto funkce vůbec mohou podporovat. To, že člen rodiny nebude mít přístup

Máte dokonce možnost se podívat, kolikrát, v jakých časech a na jak dlouho si vaše dítě během vyučování hodinky odemknulo, a to přímo v záložce Čas ve škole.

ke **ZKRATKÁM**, **DOMÁCNOSTI** nebo **SLEDOVÁNÍ CYKLU**, bych docela pochopil, protože ať děti nebo starší lidé tyto funkce moc nepotřebují. Ale docela mě zaskočilo, že moje dítě v případě, že jeho hodinky nastavím já přes svůj telefon, nebude mít statistiku o svém spánku. Nenašel jsem vysvětlení, proč tomu tak je. Třeba se to v budoucnu změní.

Mezi podporované funkce naopak patří oznámení o rychlém nebo pomalém srdečním tepu, podpora Apple Pay nebo detekce pádu. To jsou samozřejmě funkce, které bych si představoval. Jestli se má moje dítě učit větší zodpovědnosti, tak jak to naznačoval řečník z Keynote, tak je Apple Pay potřeba. **A DETEKCE PÁDU...** Myslím si, že toto je zrovna funkce, kvůli které vůbec vznikla potřeba nastavení

FAMILY SETUP pro Apple Watch. Naši rodiče a prarodiče díky tomuto můžou být ve větším klidu, a to ani nemluví o nás.

ČAS VE ŠKOLE

Tady bude potřebovat už jen iPhone. Na něm si otevřete aplikaci Watch a v ní vyberete potřebné hodinky. Potom zvolte **ČAS VE ŠKOLE** a zapněte tuto funkci. Poté zvolte **UPRAVIT ROZVRH** a tam nastavte, kdy má být tento režim aktivní. Dole najdete ještě **PŘIDAT ČAS**. To slouží k tomu, kdybyste chtěli nastavit časy pro více rozvrhů – například pro dopolední a odpolední vyučování. Tyto rozvrhy můžete kdykoli a libovolně měnit právě v tomto nastavení.

Asi vás teď napadne, jestli se dítě bude moci během vyučování dostat do hodinek a tam si například přečíst zprávy. Ano, může. Postup je stejný jako při jakémkoli ukončování jiného režimu. Dítě bude muset otáčet korunkou tak dlouho, dokud se mu neukáže ciferník. Pokud je zapnutý režim **ČAS VE ŠKOLE**, hodinky se do tohoto režimu opětovně vrátí samy. Vy máte dokonce možnost se podívat, kolikrát, v jakých časech a na jak dlouho si vaše dítě během vyučování hodinky odemknulo, a to přímo v záložce **ČAS VE ŠKOLE** v nastavení hodinek nebo v aplikaci Watch na vašem telefonu.

Na stránkách Apple je i připomínka, že tento režim můžeme využívat i my, dospělí. Jednalo by se tedy o alternativu k režimu nerušit nebo režimu kina. Na hodinkách uvidíte ciferník a budete dostávat tichá oznámení bez vizuálního vyrušení. Kdybyste to chtěli vyzkoušet, stačí si na hodinkách najet do ovládacího centra a tam kliknout na ikonku školáka. Já osobně vidím jen jediný rozdíl, a to ve vzhledu. I v režimu **NERUŠIT** vidíte čas na obrazovce, a pokud jste v kině, tak přece zapínáte režim kina právě proto, aby vás nerušil rozsvícený displej v režimu Always On. Ale pokud jste milovníky žluté barvy, tak vás asi více osloví tento režim.

NASTAVENÍ PRO JINÉHO ČLENA RODINY je sice užitečná funkce, ale nevím, nakolik bude zrovna v našich končinách využívána. Nejlevnější varianta, která by toto nastavení podporovala, je totiž varianta Apple Watch SE, která stojí i s řemínkem 8 000 korun. To mi přijde docela dost, abych je kupoval dítěti nebo staršímu člověku. Navíc nesmíme zapomínat na to, že operátor k hodinkám musí dát datový tarif, a ty u nás také nejsou zrovna nejlevnější. Ale to může být jen situace tady v České republice. Jinde to může být jinak, třeba někde mají zvýhodněné balíčky přesně pro tyto účely. Každopádně věřím, že i u nás se najdou lidé, kteří toto nastavení využijí. Nebo o této možnosti uvažujete právě teď. Tak či tak, pokud mezi ně patříte i vy, doufám, že vám můj návod pomohl. 



Neprávem opomíjená **Apple Magic Mouse**

Magazín ■ Jakub Michlovský

Jsem podivín, aktivně totiž používám Apple Magic Mouse, a to už od roku 2010, a nedám na ni dopustit. Než mě ale odsoudíte a uvrhnete do ponuré kobky zapomnění, je třeba, abyste věděli, že jsem levák. Magic Mouse je totiž jednou z mála myší, které mohou bez problémů držet i ti, pro které je levá ta pravá.



Život leváka se od života praváka v mnohém liší. Třeba musím mít vlastní škrabku na brambory, pokrokovější domácnosti již mohou mít i škrabky univerzální, obojetné. Nůžky pro leváky úspěšně ignoruju, protože většinou stojí za prd, takže jsem se nakonec naučil pokroutit ruku tak, abych stříhal praváckými nůžkami a viděl, co stříhám. Vážně mě zajímá, kolik z vás teď zkusí vzít nůžky do levé ruky a bude zkoumat, o čem to vlastně píšu. Jde o postavení břítů, kdy si držení nůžek v levé ruce horním břitem stíníte a vlastně nevíte, kde stříháte. Najít pero nebo propisku je taky peklo, buď mám věčně modré prsty od nezaschnutého inkoustu, případně díry v papíře, protože levák tužku tlačí po hrotu, zatímco pravák ji táhne. A v neposlední řadě je to právě počítačová myš.

LEVORUKÁ MYŠ?

Vyrost jsem v domácnosti se třemi praváky, takže mi bylo tolerováno jen přehození myši na druhou stranu stolu, prohození tlačítek levého za pravé, abych mohl silným ukazovákem dělat důležitější primární kliknutí, už neprošlo. Z toho se také vyvinulo mé značně zdeformované držení myši. Tu držím v levé ruce a ukazovák mám položený na levé části myši, když je třeba pravý klik, přehodím

ukazovák zase doprava. V mládí jsem proto značně trpěl při multiplayerových hrách, kde byl pravý klik stejně tak důležitý jako levý, a já byl prostě pomalejší. A to nemluvím o tom, že se fakt blbě hraje na WASD pravou rukou, ale to je jiný příběh.

Logicky jsou mi zapovězeny všechny ty ergonomické parády, herní svítící myši, vertikální myši a jiné pro pravou ruku tvarované instrumenty. Magic Mouse je v tomto ohledu dokonalá, je ideálně symetrická a drží se stejně (stejně blbě) levákovi i pravákovi. Hodně lidí nadává na příšernou ergonomii, ale protože držím myš hodně nezvyklým způsobem, tak mi to vlastně ani nepřijde. Zvykl jsem si na rychlé gesto zpět v Safari, vyvolání Mission Control, přehazování ploch, Full Screen režim aplikací a další záležitosti. Troufám si říct, že tak využiju možností macOS naplno.

Jenže, ať jen nechválím, Magic Mouse první generace byla na klasické tužkové baterie AA a byla dost vybíravá. Některé nabíjecí baterie myš nebrala v potaz, stačilo jemně klepnout a myš se odpojila. Nakonec jsem musel skončit u nenabíjecích alkalických článků, které držely docela statečně. Druhá generace uvedená v roce 2015 je po vizuální a funkční stránce prakticky stejná, ale přišla s integrovanou baterií, což je prostě super. Nicméně otáčení myši vzhůru nohama, abych se dostal ke konektoru



Lightning, je fakt přešlap. A navíc není možné myš po dobu nabíjení používat. Z kaluže do bláta.

ZAČALO TO UŽ DÁVNO

Samotná firma Apple je považována za průkopníka, co se myši týče. Ne snad, že v Applu myš vymysleli, ale podařilo se jim dostat ji mezi lidi. První myš byla součástí počítače Lisa: jednotlačítková, plastová a hranatá. To se psal rok 1983. O něco později přišel na řadu první Macintosh s velmi podobnou myší. U hranatého designu vydržel Apple relativně dlouho, asi do roku 1993, kdy začal používat myši s označením Apple Desktop Bus Mouse II. Stále byly jednotlačítkové, ale měly zaoblený design a dost připomínají počítačové myši, které jsem znal ze svého mládí. A tady bych se dokonce odvážil hovořit o nějaké ergonomii, nicméně na první pohled byly „jablečné“ a počítačové myši docela snadno zaměnitelné.

Zásadní změna přišla v roce 1998, kdy Steve Jobs ukázal legendární barevný iMac s CRT obrazovkou a součástí balení byla i myš. Opět jednotlačítková, ale už připojovaná do USB, a hlavně designově zcela odlišná od zbytku světa. Tzv. puk působí jako zjevení i dnes, natož tehdy. Úspěch u uživatelů se ale příliš nedostavil, myš se špatně držela, protáhla se v ruce a měla krátký kabel. Pamětníci

říkají, že velmi populární příslušenství byla redukce z ADB na USB, aby se k iMacu daly připojit starší myši. Nicméně – stejně jako celý iMac – i tato myš ukázala směr, kterým se bude Apple vydávat: pokud je produkt dostatečně výjimečný a designově unikátní, je možné u něj tolerovat ergonomické nedostatky. Tato strategie firmě střídavě vychází a netýká se jen myši.

Následující Apple Pro Mouse už trochu více připomínala klasickou myš, byla podlouhlá a sázela na tehdejší designový jazyk Applu; bílou barvu pod vrstvou zcela průhledného plastu. Následovala Apple Wireless Mouse, Apple Mighty Mouse a nakonec Apple Wireless Mighty Mouse. Všechny měly podobný design připomínající obléžek a byly v první řadě designově dokonalé, ale nepříliš praktické. Měl jsem tu čest chvilku pracovat s Mighty Mouse a nebylo to nic, na co bych rád vzpomínal.

V roce 2009 představil Apple svoji Magic Mouse, která sázela na design, který je vlastně tvořený zaobleným lesklým plastem, kde je integrovaná dotyková plocha, a hliníkovou základnou. Myš je nízká, elegantní, ale chápu, že praváci, kteří mají Magic Mouse držet v ruce celý den, nebudou úplně nadšeni.

Je to vlastně hodně zajímavé, Apple očividně u spousty zařízení míří na profesionální uživatele, kteří mají u jejich produktů sedět celý den: nabídne



skvělý displej, výkonné stroje a vyladěný software, ale myš, kterou by opravdu chtěli profíci používat, to ne.

MÁ U APPLU MYŠ VŮBEC NĚJAKOU BUDOUCNOST?

Nepočítám-li nové barvičky, je Magic Mouse od roku 2015 prakticky beze změny. Automaticky ji dostanete k iMacu nebo Macu Pro, ale jinak ji Apple nijak moc netlačí. Třeba k Macu Mini nebo Macu Studio si ji musíte přikoupit zvlášť. Zajímavé je, že při prvotní aktivaci Macu musíte použít Magic Mouse, Magic Trackpad, případně drátovou myš, či bezdrátovou myš s donglem do USB. Pokud totiž budete chtít použít myš s Bluetooth, tak se se zlou potázete.

Upřímně se docela obávám toho, že Magic Mouse bude časem zaříznuta a Apple zůstane jen u Trackpadů, což by pro mě byl fakt velký problém. Nakonec bych asi skončil u nějaké bezdrátové myši od jiného výrobce, ale vybírání by byl boj. Většina myší je totiž tvarovaných na pravou ruku, tudíž jsou pro mě nemyslitelné. Symetrické myši bez bočních tlačítek, přepínačů a podobných záležitostí se také hodně špatně hledají. Nehledě na to, že mám docela velkou ruku, takže některé drobné myši nepřicházejí v úvahu.

Druhou možností je nějaký drobný update, přeci jen aktuální verze pochází z roku 2015. Líbilo by se

Upřímně se docela obávám toho, že Magic Mouse bude časem zaříznuta a Apple zůstane jen u Trackpadů, což by pro mě byl fakt velký problém.

mi třeba nabíjení přes MagSafe, kdy by mohl zmizet Lightning a nemusel bych myš otáčet vzhůru nohama při nabíjení. Nebo pro nás má Apple nachystanou nějakou velkou novinku a dočkáme se úplně nové myši? Čas už by na to docela byl, nikdy v historii totiž neměl Apple jednu myš tak dlouho v nabídce, některé modely se dočkaly nástupce již po dvou letech. Pokud to tak bude, tak tiše doufám, že bude symetrická, abych ji mohl držet tak, jak jsem zvyklý. Možné je také to, že Apple představí variantu Magic Mouse Pro a ta se bude prodávat souběžně s aktuální generací. Docela rád se nechám překvapit, nicméně pro jistotu mám doma ještě jednu Magic Mouse schovanou, stejně tak mám doma dvě náhradní drátové klávesnice s numerickým blokem. Na ničem jiném totiž neumím psát. 



| Tak už letos?

Magazín ■ Daniel Březina

Už se to pomalu blíží. Na začátku června představí Apple nové operační systémy a hlavně spoustu nových vývojářských nástrojů. Doufejme. Jako každý rok, i tenthle, si přeju v podstatě to stejné jako v minulých letech. Jen tak nějak cítím, že letos se dočkám alespoň jednoho splněného přání.

letos bude konference plně digitální. To znamená, že pro mudly se nic nemění, pouze to, že úvodní keynote bude předtočená tak, jak jsou zvyklí z posledních měsíců. Vývojáře pak čeká celý týden plný online přednášek, workshopů a konzultací s vývojáři z Applu. Několik šťastných vývojářů se navíc podívá do Apple Parku, Apple letos nabízí možnost hromadného sledování pro vývojáře a studenty.

ZDRAVÍ A HODINKY

Než přejdu k tomu, co si přeju z vývojářských nástrojů, zastavím se u aplikace Zdraví. Už několik let doufám, že přijde ultimátní změna v měření aktivity na Apple Watch. Metriky typu spálené kalorie za den nejsou vůbec směrodatné a navíc ani přesné. Obyčejný člověk si z toho nic nevezme.

iPhone v kombinaci s Apple Watch sbírá spoustu různých dat v průběhu celého dne, až mi přijde škoda je nevyužívat. Navíc algoritmy strojového učení, které by toto zpracovávaly, by odvedly lepší práci, než velká většina osobních trenérů ve fitcentrech.

A samozřejmě, že si ještě přeju (jako každý rok) vlastní generátor ciferníků na Apple Watch. Nic sofistikovaného, stačil by podobný systém, jakým se vkládají widgety na obrazovku iPhoneu nebo iPadu.



Přednastavené velikosti komplikací, které už teď jsou k dispozici, a vlastní uspořádání. Bylo by to pěkné oživení jinak celkem zanedbaných hodiněk. A když ne vlastní ciferníky, tak alespoň hromadu nových.

ROZŠÍŘENÁ REALITA

Doufám, že letošek bude patřit rozšířené a virtuální realitě. Jak si Apple stojí v porovnání s konkurencí? Z pohledu virtuální reality velmi bídě. Vlastní hardware nemá a podpora pro různé PCVR byla ukončena. Primárně ze strany výrobců hardwaru, protože MacBooky neměly dostatečný grafický výkon.

Apple podle svých prohlášení sází na rozšířenou realitu. A v nedávné minulosti byl i leaderem trhu, co se týče softwarových inovací. Přinesl nám například people occlusion, kdy digitální objekty reagují na postavení lidí ve scéně. Nebo práce se skenem LiDAR. To všechno jsou ale dozvuky minulosti. Poslední dva roky jsme dostali pouze lokační služby a nové renderovací možnosti.

Letos nás určitě čeká podpora dalších měst a států pro AR lokační služby. Je to tím, že Apple minulý rok jezdil a fotil ulice a cesty různých států, včetně České republiky, pro svou obdobu Google Street View. Ale co dostaneme dál?

Už by to opravdu chtělo interakci s rukama. Pomalu můžeme začít brát firmu Meta jako konkurenta Applu na poli XR. Jejich investice do XR je neuvěřitelná a adopce jejich zařízení také roste. K tomu navíc pravidelně vydávají aktualizované vývojářské nástroje, jejich interakce s rukama je už ve verzi 2.0 a je neuvěřitelně povedená.

NOVÝ HARDWARE

Na jaře bylo potvrzeno, že ještě dostaneme aktualizovaný Mac Pro s Apple Silicon. Je velmi pravděpodobné, že bude představen na WWDC a dokončí tak avizovaný dvouletý přechod, který odstartoval na WWDC 2020. Ale ruku na srdce, většina lidí bude pouze zvědavá a Mac Pro si nekoupí. Všichni očekávají jiný kus hardwaru.

Řeč je samozřejmě o prvním headsetu od Applu. Internet je plný spekulací, kdy headset vyjde, jak bude vypadat a k čemu bude určený. Tak si pojďme také zaspekulovat. Na 99,9 % se nebude jednat o brýle velikosti tradičních slunečních brýlí. Na to ještě nejsou technologie a pár let nejspíš nebudou. Společnost Meta doufá, že své brýle vydá do roku 2025.

Dá se tedy počítat s tím, že dostaneme XR brýle na mixovanou realitu. Je dost možné, že svým zaměřením nebudou cílit na širokou veřejnost. Nikdo



pořádně neví, k čemu by se to využívalo a nikdo nechce nosit na hlavě velký headset. Veřejnost čeká na sluneční brýle.

Je tedy možné, že brýle od Applu budou minoritní produkt, podobný již zmíněnému Macu Pro. Tedy uvedení na WWDC by tomu odpovídalo, nesebralo by to pozornost novému iPhoneu. Ovšem problém je, že neexistují žádné aplikace od vývojářů. Můj skromný odhad je, že Apple půjde ve stopách Apple Watch a Apple Silicon. Tedy dostaneme nějakou představu budoucnosti. Buď konkrétní, jako v případě Apple Watch, nebo pouze ukázkou technologie jako u Apple Silicon s tím, že produkt bude v blízké budoucnosti. V takovém případě si dokážu představit, že Apple nabídne vývojářům DevKit, aby mohli začít tvořit aplikace, stejně jako v případě Apple Silicon. Uvidíme už za měsíc.

BTC, ETH, APC?

Nyní vám nabídnu ukázkou toho, co se řeší na fórech pro vývojáře. Před rokem Apple rozeslal pozvánky na WWDC, kde byla hlavní ilustrace vývojáře v brýlích. Doufal jsem, že to znamená, že dostaneme zmíněný headset. Nedostali jsme ho. Letos pozvánce vévodí logo Swiftu v kruhu. Na vývojářských fórech se řeší dvě věci. Jedna, jaké novinky dostanou

vývojáři pro SwiftUI – novou knihovnu na tvorbu UI. Tím vás nebudu zatěžovat, nemá to tak sexy jako Apple Coin...

Ano, mezi vývojáři se nyní řeší, že se Apple tou pozvánkou snaží nalákat na vlastní kryptoměnu. Uznávám, že to je z říše snů, ale důvodů, proč se to řeší, je několik. Minulý rok jsme jako vývojáři dostali knihovnu Apple CryptoKit. Apple CryptoKit slouží k tradičnímu krypto zabezpečení. Tedy k tvorbě digitálních klíčů, podpisů a jinému šifrování. Druhý důvod jsou akvizice Applu. Apple houfně nakupuje různé startupy zaměřené na kryptoměny. Apple dále najímá lidi na různé pozice spojené s blockchainem a krypto. A v neposlední řadě jsme v nedávné minulosti dostali rozhovor s Timem Cookem na téma Bitcoinu. Tim Cook přiznal, že vlastní Bitcoin, ale že Apple jako firma ho nakupovat nebude, i když je v kryptoměnách budoucnost. A také dodal, že mají s kryptoměnami jiné plány.

I když se jedná o velmi divokou spekulaci, je tady malinká šance, že se toho dočkáme už v červnu. Společně s novým iOS, macOS a dalšími systémy. Apple nám třeba dá důvod si myslet, že chip M1 v iPadu je něco, co potřebujeme. A také nám nabídne podporu pro Universal Control nebo vylepšený Drag & Drop. Ještě měsíc. 



Čtyři skryté cool funkce ve vašem iPhoneu

Návod ■ Filip Brož

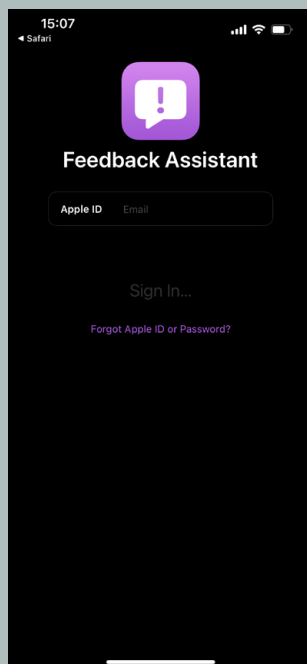
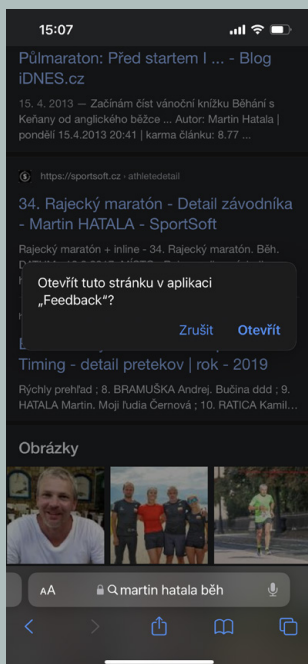
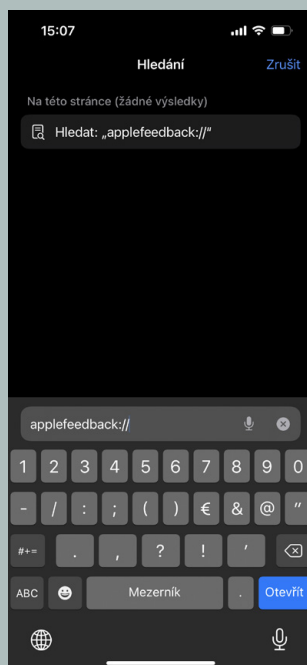
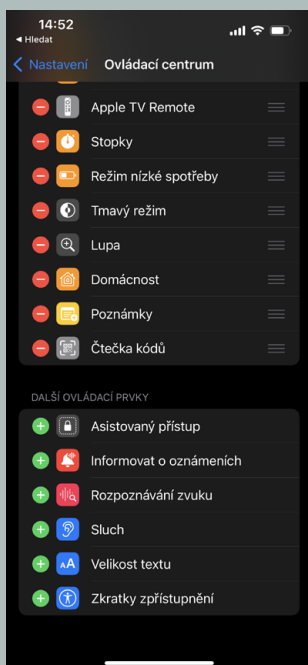
Celý život je jedno velké studium. V poslední době jsem si myslel, že iPhone a jeho funkce znám opravdu dobře a nemůže mě nic překvapit. Dnes mám pro vás čtyři zajímavé funkce, z nichž dvě pro mě byly zcela nové. Nevím, zda je někdy znovu použiji, ale myslím si, že je fajn o nich vědět. Pojdme na to!

Začnu u prvních dvou funkcí, které se spouští a aktivují skrze Ovládací centrum. Možná je bude znát, ale občas vidím uživatele, kteří na tyto funkce používají specializované aplikace. Přitom to není vůbec potřeba.

NATIVNÍ ČTEČKA QR

QR kódy jsou všude okolo nás. Ještě před lety jsme je mohli vidět možná tak v muzeu u jednotlivých expozic či na různých výstavách. Dnes pomocí QR kódů nahráváme palubní lístky, platíme faktury nebo si kupujeme lístky do kina. Já osobně často skrze QR kód chodím do aplikací či návodu k nějakému hardwaru. Ještě více mě baví QR kódy tvořit, zvláště když mi má někdo něco zaplatit, je to nejrychlejší cesta, jak neudělat chybu a vše zadat správně.

Dříve jsem používal různé skenery QR a jiné aplikace. Dnes mi stačí Ovládací centrum, jelikož



obsahují méně informací, může trvat déle, než se načtou. Čtečka to jistí.

LUPA

Opět funkce, která se hodí snad každému. Nemusíte být hned v pokročilém věku, abyste potřebovali lupu. Stačí jen špatně čitelný text nebo nějaký předmět, který chcete vidět zblízka. V App Store sice najdete různé aplikace pro zvětšování, ale do Ovládacího centra si opět můžete vložit vlastní Lupu.

Opět stačí jít do **NASTAVENÍ – OVLÁDACÍ CENTRUM – LUPA**. Možná si říkáte, že zoomovat lze i skrze Fotoaparát. To ano, ale nikdy vás to nepustí tak daleko, a navíc si nemůžete obraz všelijak vylepšit, přisvítit a tak podobně. Dokonce zde najdete vlastní Nastavení pro Lupu, například detek-



čtečka QR kódů je jeho součástí. Stačí si ji jen aktivovat v **NASTAVENÍ – OVLÁDACÍ CENTRUM – ČTEČKA KÓDŮ**. Jakmile swipnete směrem dolů z pravého horního rohu, ihned ji tam uvidíte.

Čtečku QR kódů ovšem najdete i přímo v systémovém Fotoaparátu. Stačí na cokoli namířit při spuštění aplikaci Fotoaparát, a objeví se vám odkaz, na který stačí kliknout. Nabízí se tak otázka, proč používat čtečku v Ovládacím centru? Podle mě především díky lepšímu zobrazení a zaostření. Pokud jsou kódy špatně čitelné, či

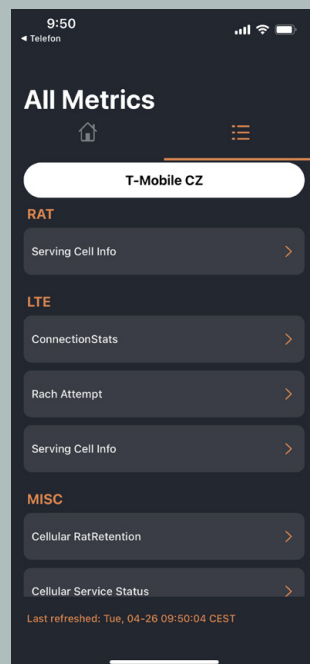
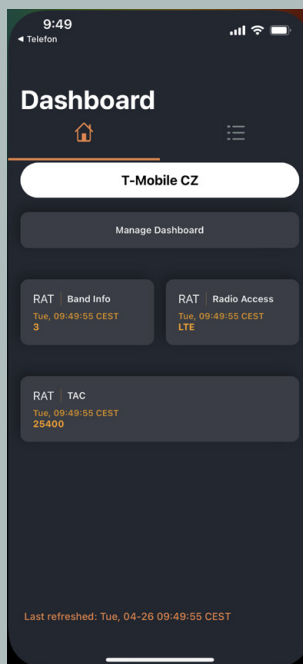
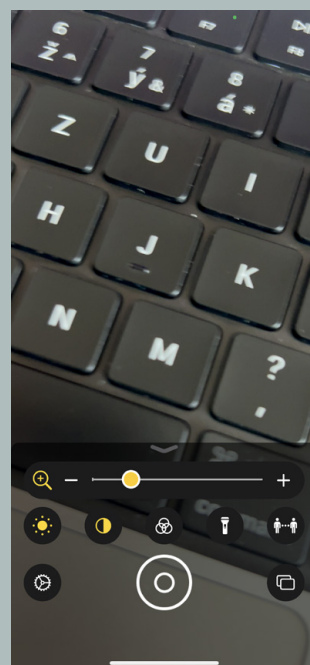
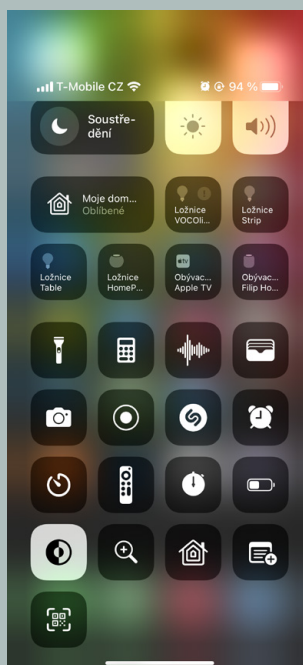
ce lidí, různé filtry a tak dále. Schválně to někdy vyzkoušejte.

TESTOVACÍ REŽIM PRO SÍLU SIGNÁLU

Tohle je jedna z věcí a funkcí, o kterých jsem absolutně nevěděl. Určitě se vám někdy stalo, že jste měli špatný signál. Chodíte od okna k oknu, na kopec a hledáte, kde by mohlo být lépe. Během toho vidíte jen „přihlouplé“ čárky, ale nic víc. Víte o tom, že váš iPhone obsahuje testovací režim, kde lze vyčíst více údajů? No vážně.

Nebojte se, nic vám nehrozí! Nic se nevytočí, ani to nic nestojí. Jde o servisní kód, který vám zobrazí zajímavé informace o operátorovi, síle signálu, či mobilním připojení. Zkuste a uvidíte.

Pokud jste někdy na svém zařízení s iOS testovali beta verze operačních systémů, asi jste zaregistrovali fialovou aplikaci s názvem Feedback assistant. Jde o místo, kde můžete přímo vývojářům v Applu nahlásit nějaké bugy či jiné poruchy a problémy s aplikacemi či systémem jako takovým. Sám jsem tam nějaké chyby reportoval



Pokud však nemáte aktivní betu, nabízí se otázka, jak se do aplikace dostat? Jednoduše. Spusťte Safari a do řádku URL napište adresu `applefeedback//`: a stiskněte Otevřít. Objeví se okno, zda chcete spustit aplikaci Feedback, klikněte na **O**TEVŘÍT, a rázem jste uvnitř.

trápi. Využít můžete nejen iPhone, ale i iPad. Postup je naprosto totožný. Pamatuji si, že jednou se dokonce spustila lokální lavina, kdy uživatelé z ČR nahlašovali, že by chtěli českou Siri. Třeba se jednou dočkáme. Každopádně zpětná vazba je vždy užitečná. Pomáháte nejen sobě, ale v zásadě všem, kdo používají Apple.

25 ■ → www.ipure.cz

NEXT

