

187

# iPure <sup>CZ</sup>

BANG & OLUFSEN

B&O

B&O

**B&O Beoplay H95 | Díra do mozku | Chytře na cestách**  
**Přehled zkratk #3 | AirPods od A do Z**



**iPure.cz 187/2021**, pátý ročník | **Šéfredaktor a zakladatel:** Filip Brož  
**Redakce:** Jan Březina, Jan Pražák, Marek Hajn, Daniel Březina, Jura Ibl, Karel Oprchal, Michael Vita, Jiří Matějka, Jan Netolička, Karel Boháček, Martin Adámek  
**Editor:** Marek Nepožitek | **Překlad:** Ondřej Pikrt  
**Grafická úprava a sazba:** Cinemax, s.r.o., [www.cinemax.cz](http://www.cinemax.cz)  
**iPurecz**, s.r.o., IČ: 06481663 | **Kontakt:** [redakce@ipure.cz](mailto:redakce@ipure.cz)

# Apple se toho nebojí

Editorial ■ Filip Brož

Po dlouhých spekulacích nám Apple představil bezztrátovou kvalitu zvuku, do toho i prostorový zvuk pro Apple Music, a to vše za stejnou cenu. Čekal jsem, že si za to spíše nechá zaplatit.

Myslím si, že v Tidalu asi moc nadšení nejsou. Těším se, až si to sám poslechnu, zvláště prostorový zvuk skrze AirPods Max. K bezztrátové kvalitě bude potřeba nějaký převodník a bude o něj určitě velký zájem. Ostatně jako snad i o další číslo iPure.

I hudba je tématem tohoto čísla. Připravil jsem si pro vás recenzi výročních sluchátek Beoplay H95. S Honzou Pražákem se podíváte do vašeho mozku a na to, jak ho ovlivňují technologie. Honza Netolička vám ukáže své top aplikace pro cestování, pevně totiž věříme, že letošní léto už bude přívětivější pro letní dovolenou.

Dan má pro vás pokračování seriálu o Zkratkách a Karel vám ukáže, jak můžete využít AirDrop. Zkratka, jeden praktický článek za druhým.

Přeji vám fajn čtení.





# Bang & Olufsen Beoplay H95

Recenze ■ Filip Brož

Dánská Hi-Fi společnost Bang & Olufsen slaví 95 let od svého založení a při této příležitosti vydala speciální edici náhlavních sluchátek s ANC - Beoplay H95. Myslím si, že vám tuto společnost nemusím dlouze představovat. Na stránkách iPure jsme psali nejednu recenzi. Sluchátka jsem měl možnost testovat více než měsíc a porovnat mimo jiné s AirPods Max. Jak si sluchátka vedla? A obhájí si svou velmi sebevědomou cenu více než 21 tisíc korun?



**P**ro kontext se možná hodí uvést, že doma mám kromě AirPods Max také slavná sluchátka Sony, testoval jsem několik top modelů od Sennheiser a jejich Momenta či Bowers & Wilkins. V podobných cenových hladinách a top modelech záleží opravdu jen na detailech. A na těch si dává Bang & Olufsen opravdu záležet.

### **KVALITNÍ OCHRANA PŘI CESTOVÁNÍ**

Už při vybalování vám bude jasné, že tohle nejsou obyčejná sluchátka. Velmi mě potěšil box a ochranné pouzdro v jednom, který je vyroben z hliníku. Žádná kožená „podprsenka“ jako u Applu či jiné měkké plastové pouzdro, ale pěkný kus kovu. Uvnitř naleznete elegantně složená sluchátka a magnetickou přihrádku, kde se skrývají kabely a redukce. Naleznete zde oplétaný kabel jack/jack či kabel USB-C/USB-A pro nabíjení. Nechybí ani rozdvojka do letadla. Vše elegantně ukryté.

Líbí se mi, že ani v tomto případě dánská firma nešetřila. Na kabelech naleznete kožené prvky a praktické zapínání. Prostě skvělé. V boxu můžete s sebou nosit i čistící hadřík, který se spíše bude hodit na displej vašeho telefonu, než sluchátka. Ale člověk nikdy neví.

### **HOVĚZÍ NEBO JEHNĚČÍ...**

Jak jsem již uvedl, sluchátka sází na praktický skládací mechanismus směrem k sobě. Po rozbalení se ihned můžete kochat prémiovými materiály. Hlavový most je tvořen opět hliníkovou konstrukcí, která má na jedné straně měkké polstrování a na horní straně kůži. Náušníky jsou vyrobeny z paměťové pěny a jehněčí kůže. Prostě luxus a pohodlí pro vaše uši. K tomu všemu jsou podobně jako u AirPods Max magnetické, takže je můžete kdykoliv vyměnit či sundat.

### **STAR TREK**

Uvnitř pak můžete vidět dva elektromagnetické titanové měniče o průměru 40 mm. Ocenit musím i vnější stranu – jedna je dotyková, pro rychlé ovládání. Na obou stranách pak naleznete futuristická otočná kolečka či ovladače. Trochu mi to připomíná sci-fi filmy. Díky ovladačům můžete rychle nastavovat režim ANC nebo i hlasitost.

Na těle sluchátek nechybí tlačítko pro vypnutí/zapnutí, audio konektor a tradiční zdířka USB-C pro nabíjení. Nic neobvyklého. Sluchátka pak váží celkově 323 gramů. U hliníkového boxu si připočtete ještě půl kila navíc, takže ano, v tašce je ucítíte a úplně



skladná nejsou. To je snad jediná výhoda měkkých pouzder, avšak je potřeba zvážit celkovou ochranu a vaše zvyklosti. Cestujete se svými náhlavními sluchátky?

Když shrnu svůj dojem z designu, tak není co vytknout. Bang & Olufsen nikde nešetřili. Jedinou drobnou funkční vadu najdu snad jen na hlavovém mostu a nastavení délky sluchátek, které není tak tuhé, jak bych si představoval. Při manipulaci stačí trochu více se sluchátka zatřást a sluchátka se z hlavového mostu viditelně pohnou a naruší nastavenou délku. Stačilo by jen někde utáhnout šroubek, ale možná jsem měl špatný kus.

### JAK HRAJÍ?

Vždy tvrdím, že každá Hi-Fi společnost má svůj signifikantní a jedinečný zvuk. Už si ho vybudoval i Apple. Pokud máte rádi Bang & Olufsen a jejich řadu Beoplay, tak asi víte, jaký zvuk můžete očekávat. Frekvenční rozsah se pohybuje mezi 20 Hz až 22 kHz. Hrát můžete bezdrátově (Bluetooth 5.1) či drátově pomocí přiloženého kabelu. Podporované kodeky jsou SBC, AAC a aptX Adaptive. Záleží jen na vašem zdroji a preferencích. Mám pocit, že v poslední době jsou v kurzu různé převodníky.

Rozdíl oproti AirPods Max není až tak dramatický. Předností Applu je jednoznačně prostorový zvuk u filmů, což vám žádná jiná náhlavní sluchátka nenabídnou.

Celkový dojem z výsledného zvuku je samozřejmě příjemný, nic mě neuráží. Je to prostě Beoplay v celé své kráse, tedy teplejší zabarvení, jemné, vyvážené. Je jedno, zda koukáte na film, posloucháte mluvené slovo či hudbu. Nic není problém. Rozdíl oproti AirPods Max není až tak dramatický. Hodně záleží na vašem vkusu. Někdo má rád více basů, někdo spíše středy a výšky. Předností Applu je jednoznačně prostorový zvuk u filmů, což vám žádná jiná náhlavní sluchátka nenabídnou.

A jak dopadlo aktivní potlačení hluku? Musím konstatovat, že Apple je dle mého subjektivního názoru o chlup lepší, tedy tlumí lépe a více.



Neříkám, že Beoplay je špatný, ANC je super, ale jde o detaily, především pak v rušném prostředí. Sluchátka mají fajnový otočný ovladač, jímž si kvalitu ANC sami regulujete podobně jako hlasitost. Samozřejmě záleží na tom, kde posloucháte. V tiché domácnosti neuslyšíte rozdíl, ale na rušné ulici už ano. Nechybí zde ani režim transparentnosti, tedy když potřebujete slyšet okolí.

Tyto funkce lze nastavit i v mobilní aplikaci Bang & Olufsen. Zde také můžete nalézt jednoduchý ekvalizér, kde jsou přednastavené různé režimy. Nic jiného zde bohužel nevidíte. Aplikaci berte jako doplněk a dle mého ji spustíte jen jednou a pak zapomenete, že ji vůbec máte.


**Bez aktivního potlačení hluku vydrží neuvěřitelných 50 hodin, s ANC 38! Sluchátka přitom nabijete za 2 hodiny. Tohle Apple ani jiné společnosti nenabízí.**

## BEZKONKURENČNÍ BATERIE

Beoplay se také zaměřil na výdrž baterie, která je fakt famózní. Když si zapnete ANC, sluchátka vydrží až 38 hodin provozu. Bez aktivního potlačení hluku až neuvěřitelných 50 hodin! Sluchátka přitom zvládnou nabít za 2 hodiny. Slušné, co myslíte? Tohle Apple ani jiné společnosti nenabízí.

## STOJÍ ZA TO?

Celkově se mi sluchátka moc líbí – design, skládací mechanismus, hliníkový box, příslušenství, zvuk či ovládání. Na druhou stranu si úplně nejsem jist, že bych chtěl dát za náhlavní sluchátka 21 tisíc korun, když mi přijde moc téměř 16 tisíc za AirPods Max. Ano, je potřeba vzít v úvahu, že jde o výroční edici, která možná bude mít jednu sběratelskou hodnotu, ale to si každý musí zvážit sám. Pokud máte rádi tuto značku, tak jistě víte, do čeho jdete. V podstatě není co vytknout, vše to jsou jen detaily a osobní preference.


Na výběr jsou i **různá barevná provedení**. Naopak zapomeňte na sport či nějaký stupeň krytí. Beoplay H95 jsou studiová sluchátka na domácí poslech, do kanceláře či lehkou procházku. Pot by jehněčí kůži náušníků moc neprospěl. Tak co, jsou to sluchátka pro vás? 

# | Díra do mozku

Magazín ■ Jan Pražák

Není žádným tajemstvím, že technologie se pomalu, ale jistě, staly součástí našich životů. Především v posledním roce. Ovlivňuje nás nějakým způsobem tento způsob života? Mění se náš pohled na využívání technologií?





**V**íce než kdykoli dříve používáme telefony, tablety a počítače k naší práci, kontaktu s rodinou a přáteli anebo k výuce a zábavě dětí. Slovní spojení „home office“ prakticky slýcháváme každý den a rozloučení s kolegou slovy „uvidíme se na Zoomu“ skoro zdomácnělo.

Tato přemíra obrazovek a technologického pokroku na jednu stranu zachránila mnoha lidem práci, na druhou stranu si ale jako společnost zakládáme na problém. V únoru 2021 vydali vědci na Stanfordské univerzitě zprávu, která popisovala „únavu ze Zoomu“ jako opravdový termín. A za Zoom si můžete dosadit jakoukoli další videoplatformu, ale také obecné užívání obrazovek, ať už pro práci, zábavu nebo výuku.

Stejně, jako se začalo používat slovo „googling“ pro jakékoliv hledání na internetu, se „zooming“ používá pro jakoukoliv videokonferenci. Článek popisoval 4 problémy a zároveň jejich řešení, která nám mohou pomoci lépe současnou situaci zvládat.

## **MENŠÍ ZMĚNY**

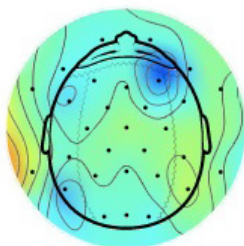
Pro člověka není přirozené trávit tolik času před obrazovkami. Naše soustředění nevydrží tak dlouho, naše oči se častěji dokáží unavit a i pracovní výkon může kvůli této zátěži postupně degradovat.

Při běžných konferencích a přednáškách všichni účastníci sledují pouze řečníka, ne sebe navzájem. U videokonferencí ale nastává problém při sledování všech účastníků navzájem. Každý vidí svého kolegu, i když zrovna v tu chvíli není řečníkem a dramaticky tak roste množství očních kontaktů mezi různými účastníky.

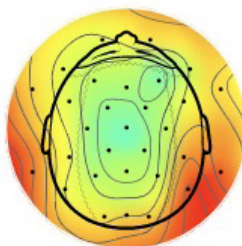
Jednou z největších sociálních úzkostí je strach z veřejného řečnictví. „Je velmi stresující stoupnout si před dav lidí, kteří vás sledují,“ říká profesor Jeremy Bailenson, zakládající člen Stanfordské laboratoře pro virtuální interakci mezi lidmi.

Zároveň je velkým problémem množství obličejů, které při videohovorech vidáte. V běžném životě je pro lidský mozek náročnější záležitostí, i když

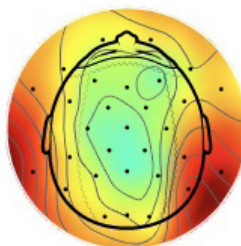
## No Break



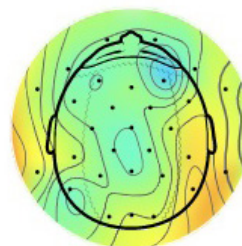
Meeting 1



Meeting 2

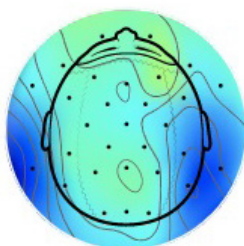


Meeting 3

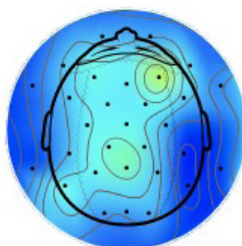


Meeting 4

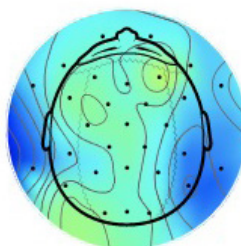
## Break



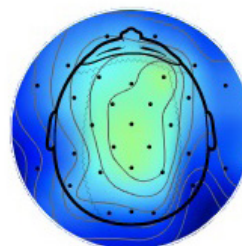
Meeting 1



Meeting 2



Meeting 3



Meeting 4

osobně mluvíte s jedním dalším člověkem. Ale když jste na Zoomu, mozek musí tuto intenzivnější situaci udržovat po několik hodin denně.

Řešením podle profesora může být omezení velikosti okna videokonference v poměru k vaší obrazovce a používání bezdrátových ovládacích prvků (klávesnice, myš), abyste neseděli moc blízko monitoru. Díky tomu se může zvětšit komfort vašeho osobního prostoru.

### NESLEDUJTE SEBE SAMA

Většina videoplatformů zobrazuje v menším rámečku i váš vlastní obraz. To je ale opět nepřírozené. Bailenson opět vysvětluje: „Představte si, že byste v běžném životě měli neustále s sebou někoho, kdo vám bude držet před obličejem zrcadlo. Celou dobu byste sledovali, jakým způsobem se pohybujete, jak reagujete na druhé, jak komunikujete. Takovou možnost by přece nikdo ani nezvažoval.“

Existuje i studie, která popisuje, že dlouhodobé pozorování sebe sama nás nutí být k sobě více kritičtí. Řešením tak může být vypnutí rámečku s naším obrazem při videokonferencích. Používejte svůj obraz pouze ve chvíli, kdy potřebujete zkontrolovat, jak vypadá váš vzhled před začátkem komunikace nebo ve chvíli, kdy máte mluvit.

### VIDEOHOVORY OMEZUJÍ NÁŠ POHYB

Ať už s někým mluvíte, chodíte na procházky, nebo telefonujete a pohybujete se po místnosti,

to vše dělat nemůžete u videokonferencí. Musíte zůstat na jediném místě, tedy pokud zrovna nemáte nejnovější iPad Pro s funkcí Center Stage. Opět je to ale něco nepřírozeného, co nemáme v „normálním životě“.

„Kognitivní schopnosti lidí se dramaticky zvyšují, když mají možnost se pohybovat,“ opět doplňuje Bailenson. Doporučeným řešením tak může být zvolit větší odstup od kamery. Ať už pořízením externí kamery, kterou můžete umístit mimo obrazovku nebo opět zmíněnými bezdrátovými ovládacími prvky.

Stejně jako při poradách a meetingu při osobním setkání netrávíte celý čas v jedné místnosti od rána do večera, může být užitečné ve chvíli, kdy je to možné, i kompletní vypnutí kamery. Pak máte možnost se protáhnout po místnosti, aniž byste sledovali vyděšené pohledy vašich kolegů.

### VĚTŠÍ NÁLOŽ NEŽ OBYČEJNĚ

V běžné řeči při osobních setkáních používáme všichni své neverbální techniky. Ať už jde o mimiku, postoj těla, oční kontakt nebo gesta a další. Děláme to vše podvědomě, aniž bychom o těchto drobnostech museli přemýšlet. Při videokonferencích je daleko těžší číst tyto signály a zároveň je z naší strany správně odesílat.

Profesor Jeremy k tomu říká: „Jako by nestačilo, že musíte kontrolovat, zda vás hezky zabírá kamera. Když chcete s někým souhlasit, musíte

místo běžného mluveného souhlasu výrazně kývat hlavou, zvednout ruku nebo použít emotikony dané platformy.“

Rozdíly jsou také v chápání malých pohledů. Když při konverzaci s druhou osobou v běžném životě uhnete pohledem, může to znamenat mnoho věcí. Když uhnete pohledem při videokonferenci, protože se do vaší místnosti přihlíželo vaše dítě, jedná se o úplně jiný kontext.

Doporučení je tak při dlouhých videokonferencích, kde není nutné být stále vidět a slyšet, abyste využívali i pouhou audio verzi meetingu. To není jen o vypnuté kameře, ale zároveň zhasnutí obrazovky či prostě jen sledování jiné části místnosti. Vaše tělo si dá několik minut oddechu, aby mohlo opět zvládat náročnější online

se v knize zmiňuje o tom, že když chtěl Jobs mít klid na práci s produkty v dílně Jonyho Ivea, vypínal si kompletně telefon.

„Když si dopředu nastavíme jasné hranice vůči technologii, může pracovat pro nás, ne proti nám,“ komentuje dnešní životní styl Naz. „Až budete příště mít ve vašem dni volnou chvíli, využijte ji smyslu- plně. Odolávejte nutkání vzít do ruky telefon a zabít ten čas na sociálních sítích.“ Těto radě se nemůžeme divit. V posledních měsících se objevují další studie, které ukazují, že chytrá zařízení a velké množství notifikací mohou ovlivňovat produktivitu práce a snižovat pozornost.

Vědci z kalifornské univerzity Irvine zjistili, že běžnému uživateli chytrého zařízení trvá průměrně 23 minut, než se po obdržené notifikaci doká-

## Gigant z Redmondu zjistil vlastním interním šetřením, že zaměstnanci jsou při častých videokonferencích více stresově zatíženi a jejich pozornost je roztříštěná.

komunikaci, která má jinou nálož kognitivních signálů.

### BOD ZLOMU

A protože o těchto problémech nevíme jen my, i technologické společnosti se snaží bojovat proti přemíře online setkávání. Například Microsoft uvedl nedávno nástroj pro Outlook, kde vybízí zaměstnance, aby si plánovali kratší online setkání s více přestávkami.

Gigant z Redmondu zjistil vlastním interním šetřením, že zaměstnanci jsou při častých videokonferencích více stresově zatíženi a jejich pozornost je roztříštěná. Doložil tento výzkum i fotografií skenu mozkové aktivity, při které je vidět zátěž na uživatele, který je online spojen s kolegy.

Jedna část ukazuje několik meetingů bez přestávek, zatímco spodní část ukazuje schopnost soustředit se v případě setkání, která mají pravidelné přestávky. Modrá barva znázorňuje nízkou stresovou zátěž pro člověka, zatímco tmavší červená ukazuje na velmi vysokou zátěž.


### MENTOR JOBS

Nedávno k tématu osobních návyků vydala knihu také Naz Beheshti, jednu dobu pracující jako asistentka Steva Jobse. Kniha se jmenuje **Pause. Breathe. Choose.: Become the CEO Of Your Well-Being** a popisuje, jakými způsoby zajistit úspěšný život, aniž by člověk obětoval své zdraví nebo návyky. Například

že soustředěně věnovat rozpracovanému úkolu. Možná i proto v době covidu pozoroval navýšení objednávek výrobce ultra minimalistického telefonu **The Light Phone**.

Tak daleko jsem osobně nedokázal dojít ani já, i přes velký obdiv k minimalismu jako takovému. Mám ale dobrý pocit, že jsem v loňském roce zvolil iPhone 12 mini. Přestože se stále jedná o „velmi velký“ telefon (v konfrontaci s představou Steva Jobse), rozhodně mi pomáhá, abych nebyl neustále přilepen k obrazovce telefonu. Nejen z důvodu menší výdrže baterie v porovnání s chytrými telefony „normální velikosti“.

Určitě není řešením zmenšit všechna zařízení, která používáme. Nedokážu si představit, že bych se měl vrátit ke čtyřpalcovému iPhonu, ale zároveň je skvělé mít asistenta na celý den, aniž bych se jím nechal ovládat. Už dávno jsem odebral většinu sociálních sítí ze svého telefonu a čím dál více zjišťuji, že čas u telefonu využívám kvalitně – učním, kontaktem s rodinou nebo přáteli, získáváním informací. Cítím se pak svobodnější.

I Apple se snaží držet kréda svého zakladatele. Proto v posledních letech přibýly funkce jako Čas u obrazovky nebo Nerušit. Je ale evidentní, že tyto nástroje potřebují další aktualizaci. Možná se nových možností dočkáme již v červnu. Současná společnost má problém, a i když tomu vylepšení softwaru může pomoci, musíme začít nejdříve u sebe. 



# Chytře na cestách

Magazín ■ Jan Netolička

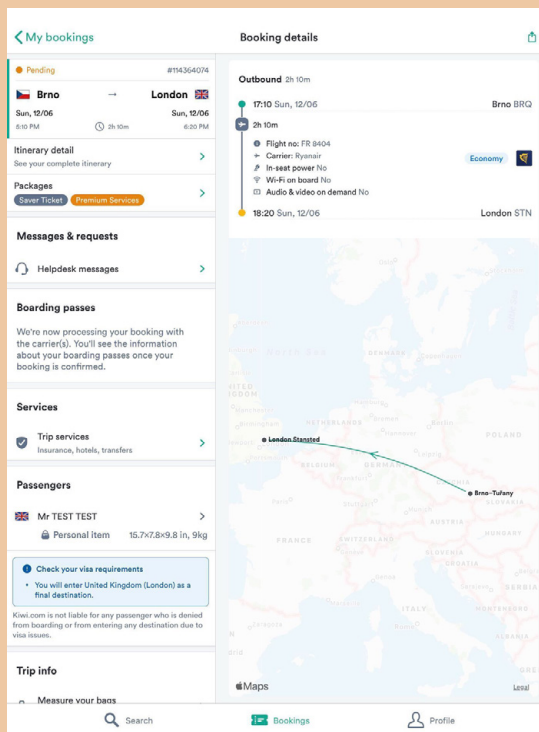
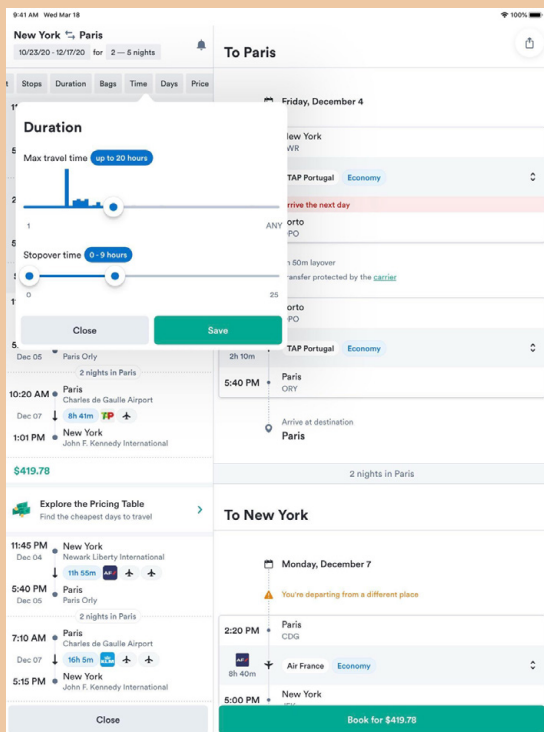
Nechci nic zakřiknout, ale pomalu a jistě se náš život začíná blížit k určitému normálu. A nevím jak k vašemu, ale k mému „normálnímu životu“ patří cestování.

**J**iž nějaký ten pátek bych si nedokázal představit cestování bez aplikací, které mi pomáhají začátku do konce. Proto jsem si pro vás nachystal seznam těch nejlepších a nejužitečnějších.

## JÍZDENKY A LETENKY

### KIWI

Letenky jsou první, co při cestování budete řešit. Přestože je asi nejznámějším světovým vyhledávačem levných letenek Skyscanner, mé srdce si tato služba nezískala. Nedokážu říct přesně proč, ale při hledání lowcost letenek vždy skončím u Kiwi.com. Využít můžete jak **webovou verzi** tak jejich stejnojmennou aplikaci. Přes ni můžete snadno hledat nejlepší a nejlevnější kombinace letenek do celého světa a následně spravovat své rezervace.



Naprostu miluji možnosti vyhledávání letenek na Kiwi. Můžu si zde totiž zadat jakýkoliv rozptýl dnů pro odlety a přílety. Můžu si také nastavit třeba jen počet nocí, které chci v destinaci strávit a taky je zde možnost „příjezd a návrat kdykoliv“, kdy vám to vyhledá nejlevnější možnou cestu do dané destinace. Jakkoli jen cítím nutkání někam letět za nejnižší cenu, Kiwi mi ihned pomůže. Stačí zadat termín či cenu a zvolit odlet „kamkoliv“. Problém, který se u Kiwi často řeší, je refundace letenek. Ta dle různých fór trvá velmi dlouho a občas k vrácení peněz ani nedojde.

### APLIKACE DOPRAVCŮ

Pokud se vydáváte na delší cestu letadlem, stáhněte si aplikaci dané letecké společnosti. Například s Ryanair máte díky aplikaci letenky přímo v mobilu a nemusíte tak nic tisknout (ušetříte čas, nervy i naše lesy). Své appky mají i další nízkonákladovky jako Wizzair, Easy Jet nebo Norwegian i většina dalších leteckých společností. Já osobně při pravidelném cestování do Mexika vždy využívám Lufthansu a jejich přehlednou aplikaci, ve které si kdykoliv můžu cokoli změnit nebo dokoupit.

### MŮJ VLAK

Kromě výše zmíněného se vždy hodí aplikace lokálního dopravce. Při cestování po Česku se vám bude

nejvíce hodit aplikace Českých drah Můj vlak nebo aplikace Jízdenky od Regiojetu.

## BALENÍ, PLÁNOVÁNÍ PACKPOINT TRAVEL PACKING LIST

Nevím jak vy, ale já zapomínám docela často. V životě bych se neobešel bez připomínek či poznámek. No a při cestování, kdy se balím samozřejmě na poslední chvíli, a to vždy jen do batůžku, to může být občas chaotický proces.

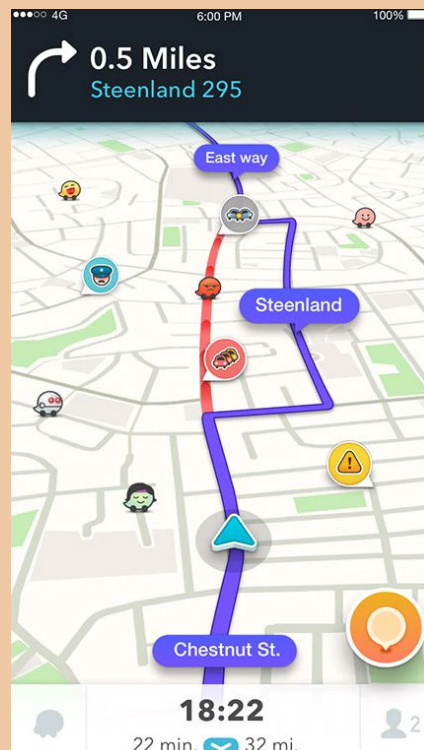
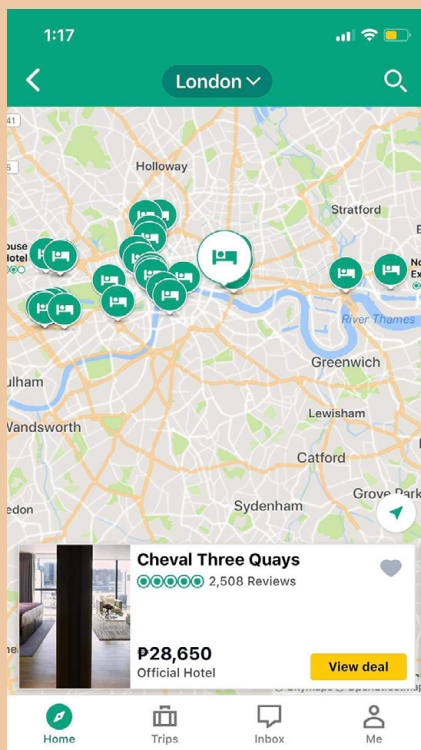
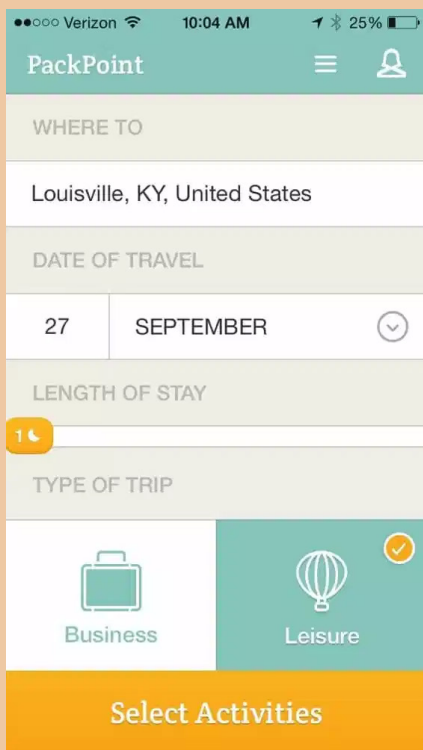
Proto jsem si začal zapisovat do aplikace všechny věci, které si chci do dané destinace vzít. Aplikace vám vytvoří seznam věcí ke sbalení na základě vaší destinace, počasí a aktivit, které máte v plánu

### GOOGLE TRIPS - TRAVEL PLANNER

Skvělým pomocníkem při tvorbě itineráře vám bude aplikace Google Trips. S ní si vytvoříte itinerář jednoduše a rychle. Navíc vše přehledně uvidíte v mapě. Aplikace je velice jednoduchá a přitom velmi obsáhlá, můžete si zde přidat letenky, ubytování a samozřejmě všechny aktivity, na které nechcete zapomenout.

### TRIP ADVISOR

Nemyslím si, že musím tuto aplikaci dlouze představovat. TripAdvisor představuje největší souhrn



recenzí hotelů, míst, leteckých společností nebo třeba i restaurací. Jedná se o obrovský cestovatelský portál, který je svým rozsahem a působením největší na světě.

Vždy ji používám na sestavení svého itineráře, kdy se rozhoduji i třeba na základě recenzí ostatních.

## DOPRAVA A NAVIGACE

### MOOVIT

Pokud se zrovna nepřepravujete letadlem, mohou přijít vhod další aplikace pro snadnou dopravu z místa na místo. Ve velkých městech používám Moovit, takový zahraniční IDOS. Do aplikace jednoduše zadáte, kam se chcete dostat, a ona vám vyhodí nejrychlejší variantu včetně jízdních řádů všech spojů. Appku jsem zatím vyzkoušel jen v Evropě, kde fungovala famózně, uvidíme, jak na tom bude mimo Evropu.

### GOOGLE MAPS

„Dobře“ poslouží i staré dobré Mapy Google. Jejich výhodou je oproti výše zmíněné aplikaci to, že mají mapu (nečekaně!). Což ale znamená, že si přes ně snadno dohledáte cestu do nejbližšího obchodu, restaurace nebo třeba ke známé turistické atrakci. Opět včetně jízdních řádů všech spojů. Při cestě autem mohou ovšem Mapy Google občas velmi

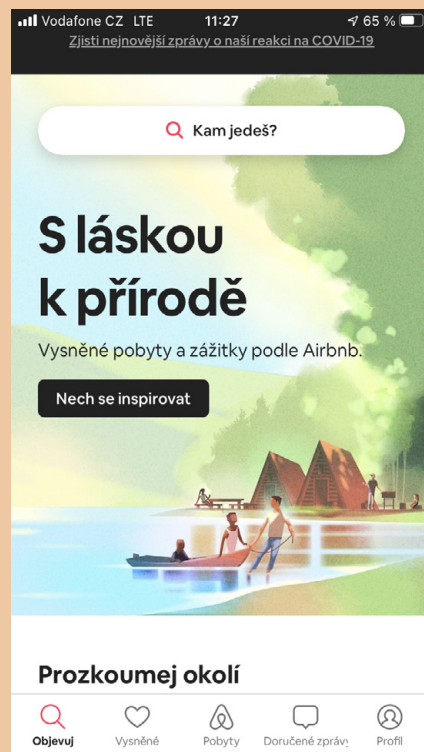
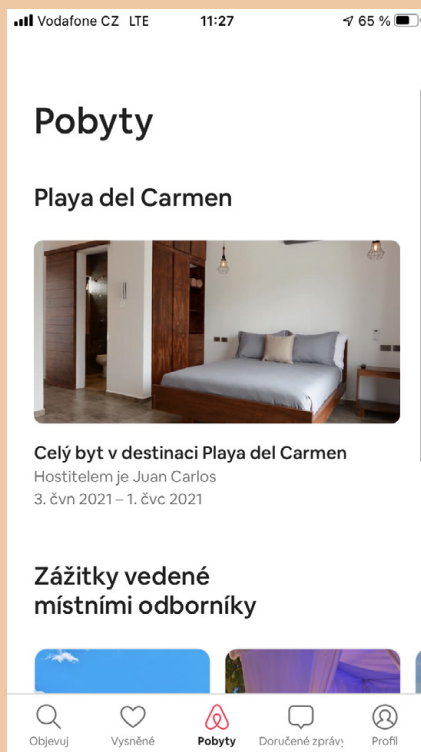
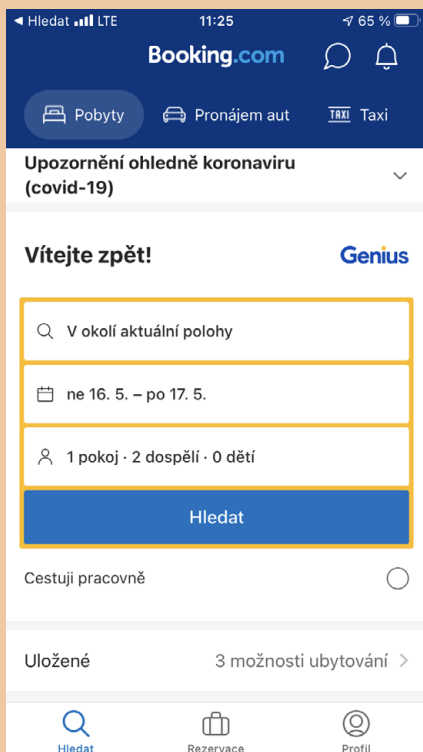
zklamat. Já jsem je přestal používat od doby, kdy nás navedly doprostřed lesa, kde cesta končila brodem přes potok. Couvat půl kilometru v noci po lesní cestě plné kamenů a kořenů nebyl zrovna nejlepší zážitek. Také jsem často zaznamenal výpadky GPS, zasekával jsem se v mapě na jednom místě a minul několik odboček.

### WAZE

Pokud tedy neholdujete extrémním terénům, pro cestu autem doporučuji raději aplikaci Waze. Díky tomu, že ji po celém světě používají miliony lidí, v ní najdete vždy aktuální informace o stavu na silnicích, které tam přidávají sami uživatelé. Pro cestování po Česku (a především zacpané D1) je to naprostý „must have“! Sám si pamatuji, jak jsme si s rodinou aplikaci kdysi zapínali a pomáhali ji tvořit. Waze je pro mě srdcovka.

### PARK4NIGHT

V neposlední řadě musím ještě zmínit aplikaci Park4Night. Tahle francouzská appka se hodí pro všechny, kteří rádi cestují karavánem, dodávkou nebo jednoduše rádi přespávají v autě. Uživatelé zde do mapy přidávají placená i neplacená parkoviště, odpočívárny nebo klidná zákoutí, kde se dá přes noc zaparkovat a přespát. My jsme aplikaci využívali také



při hledání bezplatného parkování v turisticky oblíbených městech. Aplikace se hodí především pro cestování po Evropě, kde je nejvíce vyznačených míst.

## UBYTOVÁNÍ

### BOOKING.COM

Booking.com využívám při plánování krátkodobých pobytů, kdy si rád připlatím třeba za snídaní či jinou formu většího „luxusu“. Nejčastěji zde vybírám spíše hotely a penziony. Výhodou této aplikace je snadná správa všech rezervací, které často můžete bezplatně zrušit. Další výhodou je, že vždy vidíte i rozměr pokoje či apartmánu. Protože ze své zkušenosti vím, že inzerované fotky mohou někdy velmi klamat. Z obřího apartmánu, který na fotkách vypadal světlý a vzdušný, se vyklubal maličký kamrlík, kde se sotva otočíte, a od postele ke dveřím je to jeden krok.

**TIP: KDYŽ SKRZE BOOKING ZAREZERVUJETE VÍCE JAK 5 POBYTŮ, STANETE SE ČLEMEM VĚRNOSTNÍHO PROGRAMU GENIUS, KDE MŮŽETE ZÍSKAT SPECIÁLNÍ SLEVY.**

## AIRBNB

Tuto službu využívám na rozdíl od Bookingu krátce, ale nedám na ni dopustit. Absolutně jsem si tuto „share službu“ zamiloval. V případě ubytování na delší dobu (nad 28 nocí) často získáte i 70% slevu.

Po celém světě tak seženete krásné byty za cenu klasického nájmu.

**TIP: POKUD JSTE NA AIRBNB JEŠTĚ NIC NEREZERVOVALI, MŮŽETE VYUŽÍT KREDIT 997 Kč NA PRVNÍ POBYT.**

## FINANCE

### REVOLUT

O Revolutu a cestování **jsem psal před pár čísly**, proto bych vás spíše nalákal na můj bývalý článek, kde najdete vše, co potřebujete. Díky Revolutu a jejich službám se zkrátka cítím při cestování mnohem bezpečněji a pohodlněji.

## SPENDEE

Aplikaci bych spíše doporučil těm, co se nerozhodli pro Revolut, ale chtěli by mít na cestách přehled o svých financích. Aplikace vám přesně ukáže, kolik jste za co zaplatili.

## ZÁVĚR

Aplikace. Co bychom bez nich dělali? Existuje nespočet dalších, které zrovna vám mohou pomoci. Další kapitolou je třeba učení se jazykům na cestách pomocí aplikací. Tady bych se obrátil na Filipa, který s tím má bohaté zkušenosti. Důležité je udělat si vlastní výběr užitečných aplikací, díky kterým se budete cítit pohodlně a bezpečně. **IP**







## Malý přehled zkratek #3

Návod ■ Daniel Březina

V tomto seriálu jsme si už rozebrali zábavné zkratky pro aplikace Zdraví, Počasí nebo Hudbu. Je načase být trochu seriózní. Docílit vyšší produktivity. Nebo se o to alespoň pokusit. Pojdme si ukázat zkratky pro produktivní aplikace Kalendář a Připomínky.

**V** článku si projdeme základní akce, které aplikace Kalendář a Připomínky nabízí. Pokud používáte jiné aplikace, je možné, že mají svoje vlastní akce. Pojdme ale pracovat s tím, co mají všichni k dispozici. Základ je stejný, nadstavbu si každý potom zvládne řešit individuálně.

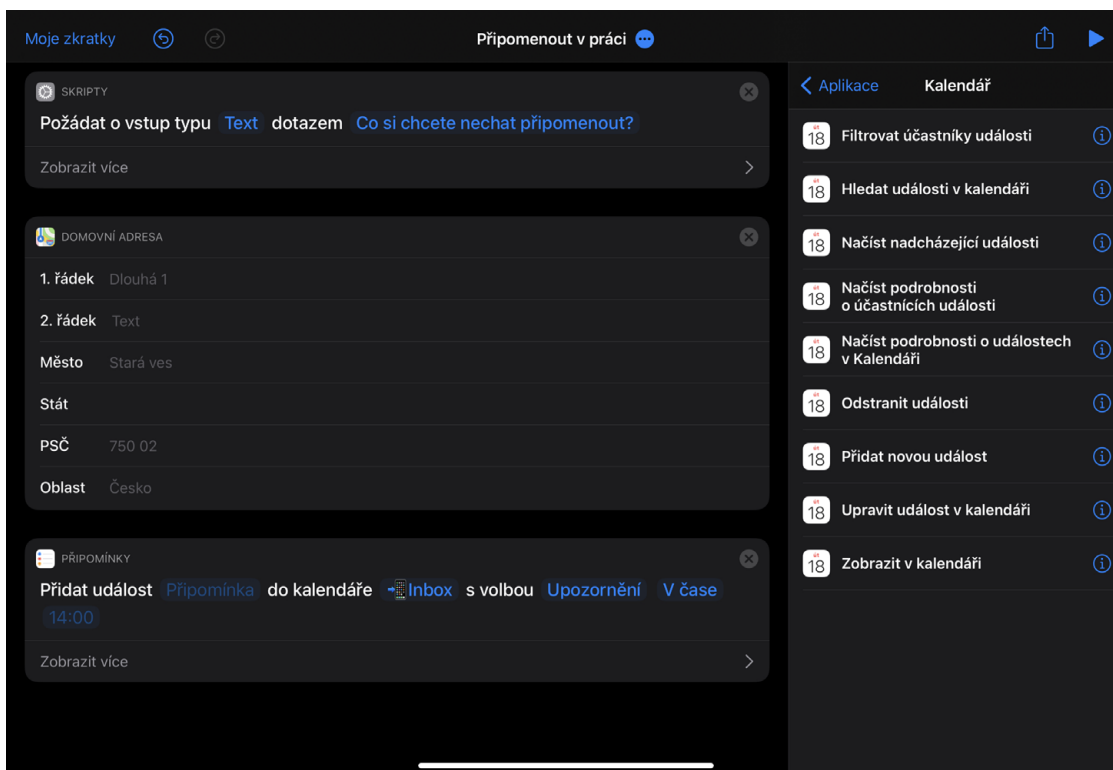
### V JEDNODUCHOSTI JE SÍLA

Aplikace Kalendář a Připomínky jsou úžasně jednoduché. Perfektně zvládnou základní věci. Přidat událost nebo připomínku. Nastavit upozornění. Jednoduché třídění. Sdílení. Co člověk potřebuje víc? Podobně jednoduše k tomu přistupuje aplikace

Zkratky. Když se podíváme do přehledu akcí pro obě aplikace, zjistíme, že jsou si víceméně podobné. Přidat, načíst, hledat, odstranit, zobrazit.

Když se podíváme na akci **HLEDAT UDÁLOSTI** v **KALENDÁŘI**, zjistíme, že se jedná o podobnou akci jako například **HLEDÁNÍ** v **HUDBĚ** (ukázali jsme si **minule**). Máme základní příkaz, že chceme hledat v kalendáři a dál si už nastavujeme konkrétní filtry. Mezi filtry najdeme datum začátku události, v jakém kalendáři se má hledat, datum vytvoření nebo místo, kde se událost má konat. S touto jednou akcí se vám otevírají obrovské možnosti.

V galerii ukázkových zkratek najdeme jednu, která se jmenuje **OTEVŘÍT NADCHÁZEJÍCÍ UDÁLOST**.



Zkratka má tři akce, z čehož hned první je již zmíněná akce **HLEDAT UDÁLOSTI V KALENDÁŘI**. U ní můžeme krásně vidět, jak využít filtrování. Nemusíme pouze říkat, jaké vlastnosti má hledaná událost mít, ale také, jaké vlastnosti mít nemá. Na to se často zapomíná.

## VŠE NA JEDNOM MÍSTĚ

Z galerie zkratk použijte další zajímavou zkratku. Jmenuje se **ZOBRAZIT PROGRAM SCHŮZKY**. Zkratka obsahuje celkem devět akcí, ale pouze tři z nich se týkají kalendáře. Ovšem ukážou nám, že i akce s kalendářem mají proměnné bohaté na data. Ukázali jsme si to minule u akcí pro aplikaci Počasí.

Akce typu **HLEDAT UDÁLOSTI V KALENDÁŘI** vracejí buď kolekci událostí, nebo jednu konkrétní událost. Tato událost ale obsahuje spoustu dat. Jsou mezi nimi informace o časovém rozsahu události, kde se událost má konat, jaké k ní jsou připojené poznámky nebo kdo je organizátor. Z toho se dá vytěžít opravdu spousta využití pro další zkratky.

## VŠUDE JE TO STEJNÉ

Kalendář a Připomínky mají podobný koncept použití, ale liší se v některých detailech. Podle toho vypadají i akce Připomínek. Například při vyhledání připomínky v akci **HLEDAT PŘIPOMÍNKY** použijete

trochu jiné filtry. Můžete si zde vybrat připomínky podle toho, jestli obsahuje další vnořené úkoly, jestli má datum dokončení, jestli už je dokončená, případně kdy byla naposledy změněna.

Pokud často využíváte připomenutí na daném místě, budete nadšeni ze zkratky **PŘIPOMENOUT V PRÁCI**. Zkratka se skládá ze tří akcí. První si vezme text, co chcete připomenout. Druhá nastaví adresu místa, kde to chcete připomenout, a třetí akce uloží připomínku. Zkratka to udělá pomocí akce **PŘIDAT NOVOU PŘIPOMÍNKU**.

Když přidáte akci **PŘIDAT NOVOU PŘIPOMÍNKU** do canvasu, ukáže se vcelku srozumitelné nastavení akce. Celá akce se k vám snaží promlouvat lidským jazykem. Bohužel český překlad v tomto místě hapruje. Místo pojmu „připomínka“ pracuje se slovem „událost“ a místo pojmu „seznam“ pracuje se slovem „kalendář“. To může způsobit malé zmatení.

Akce **PŘIDAT NOVOU PŘIPOMÍNKU** pracuje také s možností upozornění. Přesně toho využívá ukázková zkratka. V základu je upozornění vypnuto – doslova se v akci píše: „...s volbou Bez upozornění.“ Tato možnost se může přepnout na možnost „Upozornění“ a přitom se vám objeví další nastavení, kdy vás má aplikace upozornit. Pokud používáte Připomínky aktivně, tak vás možnosti nepřekvapí. Jsou to standardní



možnosti připomenutí v čase, při příchodu, při odchodu nebo při výměně zpráv.

## PRODUKTIVNÍ KRÁL

Aplikace Kalendář a Připomínky jsou specifické tím, že si jejich použití přizpůsobuje každý podle svého. Hudbu nebo Počasí používají všichni stejně, tam jiné možnosti nejsou, ale u Kalendáře a Připomínek to je *jiné*.


Velmi krásné použití je **ZKRATKA PRO PŘIPOMENUTÍ DEADLINŮ**. Představte si následující situaci. Dostali jste za úkol udělat určitou práci do přesně daného dne. Přidáte si tak událost do kalendáře a označíte si, že musí být hotová v konkrétní den. Takových událostí můžete mít v kalendáři několik. Vy si tak můžete vytvořit zkratku, jež vám řekne, jaké události mají deadline tento týden, které máte označené jako důležité a na kterých je potřeba pracovat. Na jeden klik dostanete přehled o tom, co je potřeba mít hotové.

Dokonce je možné si pomocí několika zkratk aplikovat vlastní verzi metody Getting Things Done. Metoda GTD v základu pracuje s Inboxem, do kterého sypete všechny věci k připomenutí. Průběžně si všechny připomínky roztřídíte podle kontextu, například věci potřebné udělat v domácnosti, co je potřeba nakoupit nebo úkoly k práci. Zkratky vám

mohou zobrazit jednotlivé úkoly z konkrétních kontextů nebo vám mohou připomenout, co musíte dnes udělat.

Může se také stát, že pracujete s několika nástroji. V práci používáte třeba Trello a pro osobní produktivitu Připomínky. Já sám mám pochopení pro všechny, kteří nesnáší práci s Trellem. Idea aplikace je skvělá, provedení je ale žalostné a já sám se vyhýbám jakékoliv zbytečné interakci s touto aplikací. I v tomto mi mohou pomoci zkratky.

Bohužel ne všechno lze vyřešit zkratkami. Sám používám aplikaci Agenda, jako takového mediátora mezi kalendářem, připomínkami a poznámkami. Bohužel tato aplikace nemá své vlastní akce. Je možné ji napojit do zkratk, ovšem je to velmi pokročilé a prozatím nemám žádné ustálené řešení, které bych pravidelně používal. Na to si musíme počkat do dalších dílů seriálu.

Akce pro Připomínky a Kalendář mají ambice stát se jedněmi z nejvyužívanějších ve vašem workflow. Je dobré s nimi pracovat opatrně a průběžně si je upravovat pro aktuální potřeby. Je dobré vědět, které ze zkratk využíváte tak často, že si třeba zaslouží místo na hlavní ploše. Které zkratky potřebujete vyvolávat třeba ze Safari, a které je potřeba zautomatizovat, třeba podle denní doby. Máte k dispozici neuvěřitelné množství možností. 

# AirDrop od A do Z

Návod ■ Karel Oprchal

Odesílání a přijímání souborů mezi iPhony bylo, především ze začátku, vskutku oříšek. Něco jako drbat se pravou rukou za levým uchem. V roce 2013 ale Apple vydal promyšlené řešení s názvem AirDrop, které komunikaci mezi dvěma zařízeními dramaticky zjednodušilo. Pojdme si dnes tedy rozebrat, jak AirDrop vlastně funguje, jak ho nejlépe nastavit a jak ho používat.



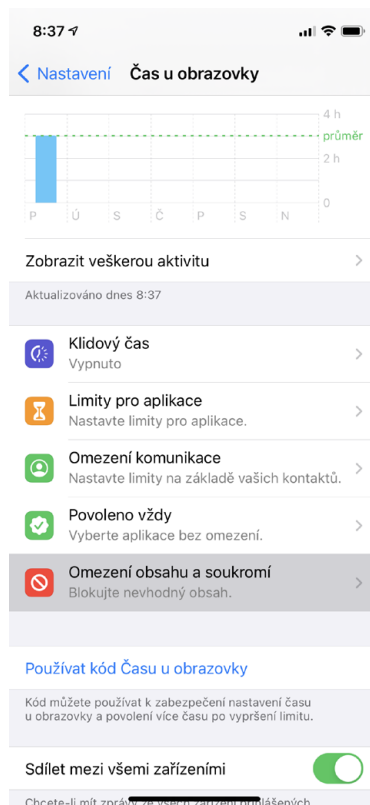
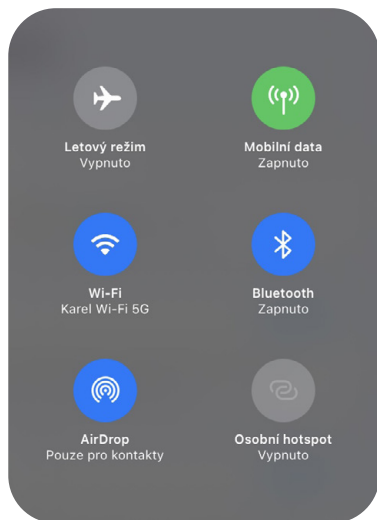
**A**irDrop byl jednou z nových funkcí přelomového iOS 7, představeného v červnu roku 2013 na vývojářské konferenci WWDC. V zářijové aktualizaci iOS 7 se však zpětně nedostal do všech zařízení kompatibilních s operačním systémem. Omezen byl pouze na iPhone 5, iPad 4. generace, iPod Touch 5. generace a iPad mini 1. generace a jejich novější modely, tudíž bylo potřeba mít zařízení alespoň z roku 2012. Co si už dnes nepamatuujeme, je fakt, že AirDrop původně sloužil k přesunu souborů pouze mezi zařízeními s iOS. Technicky vzato totiž AirDrop obdrželi uživatelé Macu už v roce 2011 v rámci aktualizace Mac OS X Lion (10.7). Od roku 2011 tedy bylo možné bezdrátově přesouvat soubory z jednoho Macu na druhý, pakliže byly oba vyrobeny po roce 2008, měly nainstalovaný nejnovější operační systém, zapnutou Wi-Fi a byly dostatečně blízko sebe.

#### KDY SE MAC ZAČAL BLÍŽIT IOS

S iOS 7 tak AirDrop přišel do mobilních zařízení v jakési druhé vlně a jako předzvěst třetí vlny, již bylo vzájemné propojení všech zařízení Apple. Z hlediska Macu to trvalo tři roky, z hlediska iOS pouze jeden rok, než jsme se dostali do dnešního stavu, kdy si můžete posílat cokoli s kýmkoli bez ohledu na typ zařízení. Na podzim roku 2014 byl vydán

Mac OS X Yosemite (10.10) a iOS 8, které kompatibilním zařízením umožnily zasílání dat napříč platformami. Kompatibilita nebyla absolutní, protože Mac OS X Yosemite byl kompatibilní s některými počítači vyrobenými už v roce 2007, nicméně nejnovější funkce jako Handoff nebo multiplatformní AirDrop byly věnovány pouze zařízením vyrobeným po sérii Mid 2012. Systém iOS 8 byl potom kompatibilní pouze se třemi staršími generacemi iPhone, čímž se ale i tak dostal až k iPhone 4S. A vzhledem k tomu, že AirDrop byl už v iOS 7 omezen alespoň na iPhone 5, ani tentokrát se na majitele iPhone 4S neusmálo štěstí. Nicméně, od roku 2014 si uživatelé mohou posílat data tam a zpátky v rámci jednoduchého uživatelského rozhraní.

Co je na tom zajímavého? Apple dosáhl kompatibility napříč platformami implementací protokolu AirDrop z iPhone do Mac OS. Všechny počítače vyrobené po roce 2012 včetně byly totiž schopné po vzoru iPhone používat pro komunikaci prostřednictvím AirDropu Wi-Fi i Bluetooth, což tak doposud nebylo. Mac vyrobený mezi lety 2008 a 2012 totiž původně využíval pro AirDrop pouze Wi-Fi, zatímco kompatibilní iPhone, iPad a iPod odjakživa podle nového protokolu využívaly Wi-Fi i Bluetooth. Nový Mac OS X Yosemite tak v roce 2014 přinesl do Macu nový protokol pro AirDrop vypůjčený



z iPhone, čímž začal pro transfer dat umět využívat i Bluetooth. Základní poučka tedy zní, že „starý“ AirDrop přes Wi-Fi fungoval na hardwaru vyrobeném do roku 2012, zatímco u novějších zařízení se můžeme těšit neomezené komunikaci mezi všemi zařízeními Apple bez výjimky. Softwarově byla tato funkce odemčena v roce 2014 systémy Mac OS X Yosemite a iOS 8.

A co nám z toho vyplývá? Že ačkoliv nám to před 7 lety asi nebylo zřejmé, Apple už tehdy rád implementoval funkce představené na mobilní platformě zpět do Mac OS, přesně jako se to dnes hojně děje v macOS Big Sur. Je opravdu zajímavé sledovat, jak se dnes už postupně stírá fakt, jestli byla dřív slepice nebo vejce, protože zatímco byl iOS dle slov Steva Jobse dotykovou verzí počítačového operačního systému (byl dokonalý), trend se postupně obrátil naruby a právě Mac se stal tím, kdo si začal půjčovat nově vzniklé vlastnosti od své vlastní odnože... AirDrop byl dost možná jedním z prvních hmatatelných příkladů.

## JAK AIRDROP FUNGUJE

AirDrop je tzv. ad hoc síť, tedy decentralizovaná síť, která nespoleská na připojení k dřívě zřízené infrastruktuře. Místo připojení k routerům či jiným přístupovým bodům stávající síť si dvě zařízení,

v našem případě např. iPhone a MacBook, vytvoří dočasnou síť mezi sebou, která je zastřešena pomocí Bluetooth. Bluetooth pravděpodobně pomůže zařízení identifikovat a šifrovat jejich spojení, jelikož se hodí použít na krátkou vzdálenost a je složitější takovou komunikaci nabourat.

Důkazem toho, jak dobře dnes Bluetooth funguje, jsou všechna bezdrátová zařízení včetně sluchátek a chytrých hodinek, kdy každé funguje na samostatném spojení s jedním vaším zařízením a nijak neruší ani sebe, ani desítky jiných zařízení, které jsou přes Bluetooth připojeny k jiným telefonům např. v hromadné dopravě. Bluetooth ale neumí přenášet data tak rychle a tak spolehlivě jako Wi-Fi, proto Apple potřebuje k AirDropu i tento kanál. Fyzický přenos dat proběhne prostřednictvím nově založené sítě peer-to-peer, která umožní opravdu vysoké rychlosti a také neomezený objem přenášených dat.

Aby se zařízení někde ve vzduchu „potkala“, je nutné mít pro AirDrop zapnutý Bluetooth i Wi-Fi. V případě Wi-Fi je pak třeba ověřit jednu ze dvou věcí, které mohou zjištěnost vašeho zařízení ovlivnit. Buď jsou obě zařízení, která se mají účastnit přenosu přes AirDrop, připojena k téže síti Wi-Fi, nebo jsou obě zařízení odpojena od Wi-Fi a tím pádem čekají na nové spojení. Wi-Fi se totiž, na rozdíl od Bluetooth, umí připojit pouze



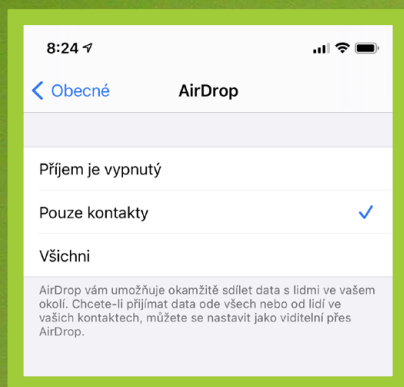
k jednomu přístupovému bodu v jeden moment, tudíž zařízení pro AirDrop buď využije tok dat přes síť, k níž jste připojeni, nebo si vytvoří vlastní síť a zařízení si pošlou data napřímo. Úplně přesný princip AirDropu ale není známý. Jedná se o proprietární funkci, kterou používá pouze Apple, a jak dobře víme, technické informace o svých zařízeních a procesech si rád nechává pro sebe. Proto se mnohá zjištěná o AirDropu zakládají na praxi, **osobních zkušenostech** a překážkách, na které uživatelé sami přišli a pokoušeli se je nějakým způsobem řešit. Funkčnost nebo nefunkčnost spojení totiž může díky (nebo kvůli) složitosti této technologie ovlivnit celá řada faktorů.

## NASTAVENÍ AIRDROPU

AirDrop se dá v iPhoneu nebo iPadu nastavit dvěma způsoby – buď přes Ovládací centrum podržením na oblasti s Wi-Fi, Bluetooth, Letovým režimem a mobilními daty, nebo ty stejné možnosti najdete v **NASTAVENÍ – OBECNÉ – AIRDROP**. Zde narážíme na další potenciální problém. Protože je AirDrop především bezpečným způsobem přenosu dat, můžete možností Příjem vypnout, Pouze pro kontakty a Pro všechny rozumět jako stupnici bezpečnosti a uzavřenosti komunikace, na níž je vaše zařízení ochotno přistoupit.

Stejně možnosti naleznete i na Macu, zde se AirDrop nachází ve Finderu.

Je jasné, že jakmile vypnete přístup, vaše zařízení nikdo mezi potenciálními příjemci dat nenajde, protože v tomto momentě používá vaše zařízení Bluetooth a Wi-Fi k jiným účelům a není viditelné. Pokud zvolíte Pro všechny, najde vás jako potenciálního příjemce naopak kdokoli. Komplikace přicházejí u možnosti Pouze pro kontakty, kdy vaše zařízení použije několikofázové ověření, zda se skutečně jedná o váš kontakt a je bezpečné s ním navázat spojení. Být vašim kontaktem totiž neznamená mít uložené pouze telefonní číslo, ale u něj také e-mailovou adresu, která se shoduje s Apple ID toho uživatele. Já doporučuji pro úplnost u vašich kontaktů ještě specifikovat, že jejich telefonní číslo je iPhone a jaký typ e-mailové adresy to je (domov, iCloud, práce apod.), protože např. Siri může mít potom s některými uživateli problém a nemusí vykonat některé příkazy, pokud nějaký váš kontakt má iPhone, a vy jste o tom nedali svému iPhone vědět. Vyplývá z toho to, že pokud si s někým chcete něco poslat, ale neznáte navzájem e-mailové adresy, automaticky nastavte AirDrop na vašich zařízeních do módu Pro všechny, aby Apple neměl tendence ověřovat nejen blízkost



zařízení, ale také jeho autenticitu. Neznalost tohoto principu totiž často vede k nekonečnému čekání na načtení ikonky vašeho kamaráda, které ale zákonitě nepřijde, protože váš iPhone nemá jak ověřit, že druhou stranou je skutečně váš kamarád a není to jen shoda telefonních čísel.

Věc, která nastane automaticky, ale je dobré o ní vědět, je deaktivace hotspotu, pokud chcete použít AirDrop. Osobní hotspot a AirDrop by se měly v principu vylučovat, protože osobní hotspot představuje sdílení mobilních dat prostřednictvím Bluetooth nebo Wi-Fi. Proto, pokud zapnete hotspot a někdo se k vám připojí, znepřístupní se pro AirDrop – osobní zkušenost s tímto nemám, ale Apple před tím varuje, takže bychom to měli respektovat. Naopak pokud jste zrovna uprostřed přenosu dat přes AirDrop, jste nepřístupný pro hotspot. Možná je to maličkost, ale je potřeba si ji uvědomit.

AirDrop patří mezi velmi oblíbené a doslova uspokojující funkce zařízení Apple. Každý, s kým jsem si v historii něco posílal, byl nadšený.

## TROUBLESHOOTING

Potenciální nefunkčnost AirDropu může být způsobena mnoha faktory včetně toho, že se váš iPhone jakýmsi způsobem zacyklil a prostě potřebuje restartovat. Není to pravidlem, potřeba restartu se u Applu objevuje jednou za uherský rok, ale opravdu opětovné načtení operačního systému může pomoci uvést věci do správného stavu. Osobně se mi to stalo mnohokrát, že jsem měl všechno nastavené podle návodu, iPhone ležely vedle sebe a přesto nebylo možné je najít, dokud jsme neprovedli restart. Opakuji proto znova svoji oblíbenou větu, že bychom neměli technologie přeceňovat. Dnešní počítače jsou velmi chytré a dovedou neuvěřitelné věci, ale i přes všechny logické procesy a úkony, které jako uživatelé provedeme, vyřeší některé záležitosti pořád jenom starý dobrý restart – nejprve dílčích služeb jako Wi-Fi nebo Bluetooth, v druhé fázi celého zařízení.




Skvělou službu dělá přítomnost čipu U1, který může zlepšit funkci AirDropu, pokud iPhone pozná, že je v blízkosti kompatibilní zařízení s oním čipem.

Dalším hypotetickým řešením už vážnějších problémů, kterým nepomohl ani restart a vy se nemůžete dopídit jejich příčiny, je resetování síťových nastavení. Tuto možnost najdete v **NASTAVENÍ – OBECNÉ – RESETOVAT** pod názvem **OBNOVIT NASTAVENÍ SÍŤE**. Ztratíte tím veškeré nasbírané Wi-Fi a další data, která si sbírá systém, ale může to pomoci vyřešit některé nepochopitelné zádrhly. Úplně krajním řešením je pak kompletní reset zařízení a obnovení ze zálohy.

Nakonec tady jsou události, o kterých vám Apple neřekne, ale přesto je potřeba je reflektovat. Každá funkce systému se časem vyvíjí, jak přichází softwarové aktualizace. Apelují proto na vás, abyste udržovali svá zařízení aktuální. Aktualizace nepřinášejí pouze nové funkce a lepší vzhled, ale také bezpečnostní záplaty a opravy chyb, které se přirozeně v systémech nacházejí. I když to není pravidlem, může se stát, že nějaká funkce nefunguje proto, že ji prostě Apple špatně naprogramoval a ona se časem rozjede buď díky cílené opravě ze strany Applu, nebo jednoduše díky nové instalaci části systému, která tomu může pomoci. Aktualizace mohou také upravit určité aspekty fungování AirDropu, které z nám neznámých důvodů způsobí nekompatibilitu s minulými verzemi systému. Nečekejte

tedy na zázraky, aktualizujte a počítejte s tím, že se kdykoli může cokoli pokazit, aniž byste se o to nějak osobně zasadili. Skvělou službu dělá přítomnost čipu U1 (od iPhone 11), který může zlepšit funkci AirDropu, pokud iPhone pozná, že je v blízkosti kompatibilní zařízení s oním čipem. U1 je komunikační komponenta citlivá na krátké vlny, takže dovede lokalizovat blízké objekty a komunikovat s nimi. K nalezení partnera pro přenos dat pak jen stačí namířit iPhone správným směrem. Na stejném principu navigace a lokalizace fungují také nově představené AirTagy.

Ze zkušenosti vím, že AirDrop patří mezi velmi oblíbené a doslova uspokojující funkce zařízení Apple. Každý, s kým jsem si v historii něco posílal, byl nadšený, že může AirDrop použít, a cítil se vyloženě povznesen, jak jednoduše a krásně to funguje. Možná je to díky tomu, že si lidé uvědomují, jak zásadní funkce AirDrop je, protože jinak by si s nikým neposlali nic než iMessage nebo e-mail. Na druhou stranu je zde krásně vidět, jak zdánlivě nepodstatné věci nás, iOvečky, z objektivně nepochopitelných důvodů těší a drží nás u značky. I to totiž k Applu patří a my jsme za to rádi. Neváhejte tedy s AirDropem seznámit kohokoli, kdo o něm ještě neví, uděláte jeho život mnohonásobně lepším. 

# NEXT

5 nanometer process



Machine learning accelerators

16-core

Neural Engine

11 trillion operations per second



Thunderbolt / USB 4 controller



Media encode and decode engines

Apple M1

Up to  
8-core GPU

8-core CPU

16 billion transistors



Advanced image signal processor



Secure Enclave



Unified memory architecture

Industry-leading performance per watt

